USER

ΤΕΥΧΟΣ 80 ΜΑΪΟΣ 1997 ΔΡΧ. 1500



ΚΥΝΗΓΙ ΘΗΣΑΥΡΟΥ ΜΕ ΠΛΟΥΣΙΑ ΔΩΡΑ

Παιχνίδια από το σινεμά

- ✔ Dragonheart
- ✔ Space Jam
- ✔ The City of lost children
- ✔ Alien Trilogy

Ψηφιακή κάμερα



Επιτραπέζιο Scanner



3D Glasses



Δωρεάν Διακοπές, κ.α.





15 παιχνίδια

Πιστεύατε ποτέ ότι το πάτημα ενός πλήκτρου θα σας έστελνε στο Internet;



ούτε εμείς ...
μέχρι που το κάναμε

Και αφού το κάναμε, λέμε να το μοιραστούμε μαζί σας. Αλλωστε, γιατί να κάνουμε τη ζωή μας δύσκολη, όταν η ευκολία, η πρωτοπορία, η ταχύτητα και η οικονομία μπορούν να βρίσκονται στην άκρη των δαχτύλων σας;

FULL AMIGA FRIENDLY
MIRROR OF AMINET
GREEK AMIGA CLUB
AMIGA HOME PAGE

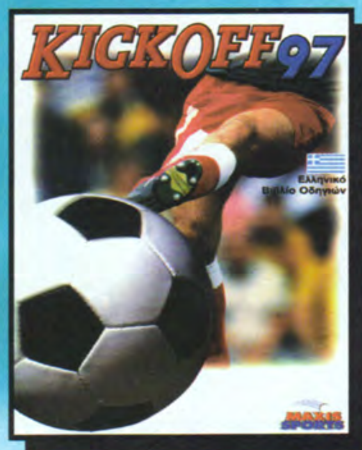
acropolis net

http://www.acropolis.net
Σαπφούς 17, 176 76 Καλλιθέα, Αθήνα, τηλ.: 9572720, fax: 9570111, dial-up: 9579300-1

CD-ROM για ... Απαιτητικούς

Με Ελληνικό Βιβλίο Οδηγιών





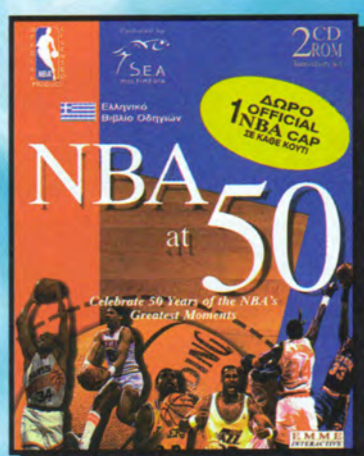


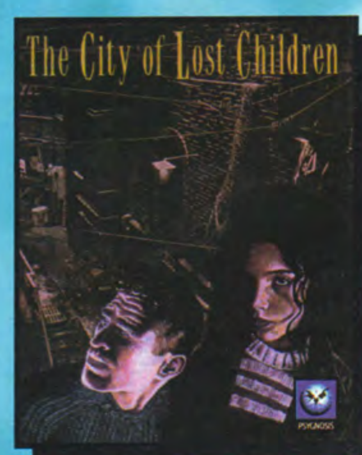












Σε όλα τα καλά καταστήματα computer & software

CD media ΑΕ Οπτικά Συστήματα MULTIMEDIA

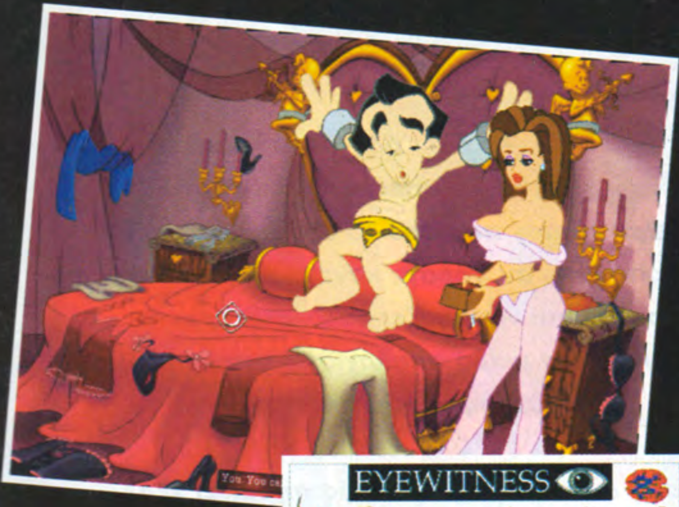
Γεωργαντά 1Α • Κηφισιά 145 62 • Τηλ: 67 73 293 • Fax: 67 73 236   e mail: cdmedia@compulink.gr • WWW: http://www.cdmedia.gr

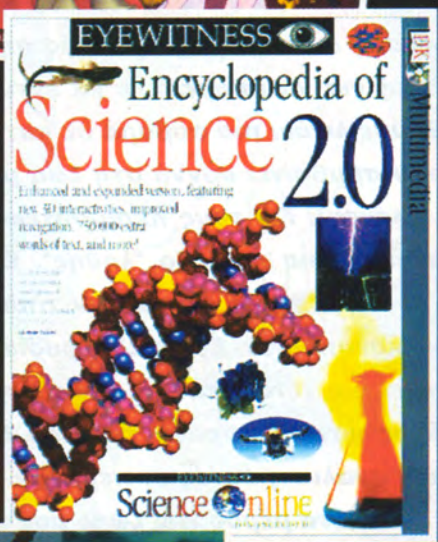
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ



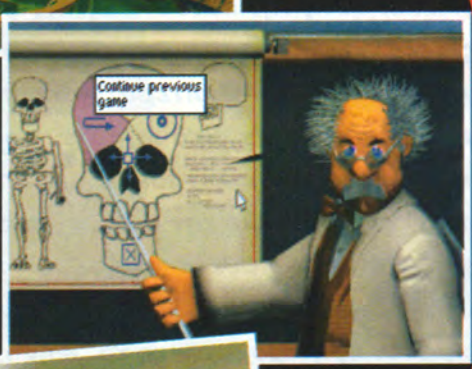














USER

ΤΕΥΧΟΣ 80 ΜΑΪΟΣ '97

ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1 ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΤΗΛ. 2814823 FAX: 2849064

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΧΡΗΣΤΟΣ ΓΛΗΓΟΡΗΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ - ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΓΙΩΡΓΟΣ ΚΑΤΣΩΤΗΣ
ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΡΥΣΟΧΟΥ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΜΑΡΙΝΟΣ
ΣΤΑΜΑΤΗΣ ΛΟΥΒΡΟΣ
ΑΝΤΩΝΗΣ ΜΑΥΡΟΣ
ΑΛΕΚΟΣ ΚΑΚΑΒΑΣ
DEREK DELA FUENTE
ΑΓΓΕΛΟΣ ΑΣΗΜΑΚΟΠΟΥΛΟΣ
ΦΩΤΗΣ ΘΑΝΟΠΟΥΛΟΣ
ΕΙΡΗΝΗ-ΧΡΥΣΟΒΑΛΑΝΤΟΥ ΤΖΩΡΤΑ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ MARKETING
ΔΡΟΣΟΣ ΔΡΟΣΟΣ

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ
ΤΖΟΥΒΑΡΑ ΝΤΟΡΑ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΑΣΗΜΑΚΗΣ ΔΗΜΗΤΡΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΝΕΓΡΕΠΟΝΤΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ

LAYOUT & DTP
ΠΑΠΠΑΣ ΛΑΜΠΡΟΣ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΔΙΑΦΗΜΙΣΕΩΝ
ΧΟΧΛΑΚΑΚΗ ΕΥΑΓΓΕΛΙΑ, ΑΓΓΕΛΕΛΗ ΠΗΝΕΛΟΠΗ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑΣ
ΡΕΜΟΥΝΤΗΣ ΑΝΔΡΕΑΣ

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ
ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ ΕΦΗ

ΑΓΓΕΛΙΕΣ - ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
ΖΑΦΕΙΡΟΠΟΥΛΟΥ ΛΕΤΑ
Τηλ. 2849062, ώρες κοινού 8.30-3.30 Δευτ. έως Παρ.

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ - FILM
DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ: ΑΣΗΜΑΚΟΠΟΥΛΟΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΕΞΩΦΥΛΛΟΥ: Αφοι ΡΟΗ ΑΕ

ΕΚΤΥΠΩΣΗ: ΤΥΠΟΕΚΔΟΤΙΚΗ ΑΕ

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: ΒΙΒΛΙΟΔΕΤΙΚΗ ΕΠΕ

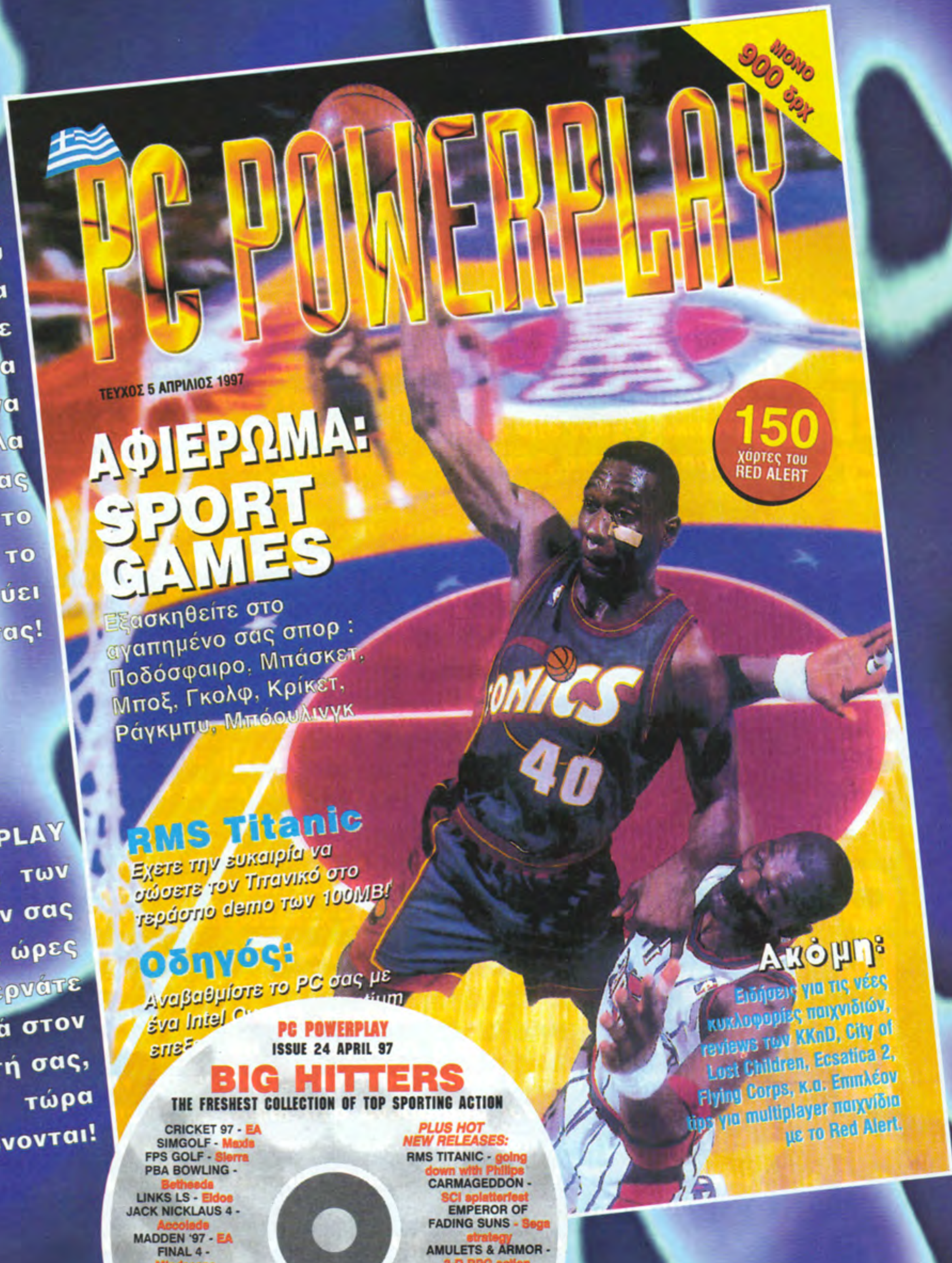
ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ: ΑΛΟΙΜΟΝΟΣ-ΝΙΚΟΛΑΟΥ ΑΕ

Αγαπητοί αναγνώστες,

όταν θα διαβάζετε αυτό το σημείωμα, θα έχει ήδη περάσει το Πάσχα το οποίο σας ευχόμαστε (έστω και κυριολεκτικά κατόπιν εορτής!) να το έχετε περάσει όμορφα. Τώρα λοιπόν που από το αρνάκι δεν έχει μείνει παρά μόνο η ανάμνηση (εκτός και αν πήρατε κανένα 20 κιλά και το τρώτε ακόμη) και ο καιρός αρχίζει πια να θυμίζει καλοκαίρι έρχεται η στιγμή που όλοι μας κάνουμε κάποιον μικρό απολογισμό του χειμώνα που έφυγε (φαντάσου τώρα, όταν κυκλοφορήσει το περιοδικό να χιονίζει!).

Εντάξει, για κάποιους από σας ο απολογισμός αυτός σημαίνει εξαντλητική δίαιτα και γυμναστική για να μπορέσετε να εντυπωσιάσετε στις παραλίες. Αλλά ας σταθούμε λιγάκι πιο σοβαρά σε αυτή την εναλλαγή χειμώνα-καλοκαιριού που συμβαίνει συχνά στη ζωή μας (και δεν εννοώ μόνο τις εποχές του χρόνου). Για τους περισσότερους ανθρώπους ο χειμώνας αντιπροσωπεύει μια περίοδο "λήθης". Ενα χρονικό διάστημα που αφήνουν να περάσει χωρίς να κάνουν τίποτα ή κάνοντας πράγματα που δεν τους ικανοποιούν. Εμείς εδώ φυσικά δεν θα αναλύσουμε γιατί ή πως ξεκινάει μια τέτοια εποχή. Ισως φταίει κάποια λανθασμένη επιλογή μας, ίσως φταίνε παράγοντες που δεν ελέγχονται από εμάς, ίσως σε τελική ανάλυση αυτές οι περίοδοι όπως και ο πραγματικός χειμώνας είναι απλά ένα μέρος της ζωής μας που πρέπει να περάσουμε. Οπως και να έχει το πράγμα όμως είναι λάθος να τη χαρακτηρίζουμε μια "νεκρή" εποχή. Οι χειμώνες αυτοί μπορούν να αποτελέσουν μια εποχή πολύ πιο χρήσιμη για όλους μας από ότι τα καλοκαίρια. Μας δίνουν την ευκαιρία να βρεθούμε λίγο πιο κοντά στον εαυτό μας, λίγο πιο μόνοι ίσως αλλά και λίγο περισσότερο εστιασμένοι στην πραγματικότητα χωρίς τους "αντιπερισπασμούς του καλοκαιριού". Και τελικά τι γίνεται; Πολλοί αυτή την κατάσταση την αντιμετωπίζουν αρνητικά και σαν τις χελώνες κλείνονται στο καβούκι τους, πέφτουν σε λήθη. Λοιπόν αυτό δεν ωφελεί ιδιαίτερα. Αστε που μπορεί να την πατήσετε όπως μια χελωνίτσα που είχα κάποτε, που ξύπνησε στη μέση του χειμώνα επειδή την είχαμε ξεχάσει δίπλα στο καλοριφέρ! Μετά κάναμε αμάν να την ξυπνήσουμε την άνοιξη γιατί δεν το πίστευε ότι είχε έρθει πραγματικά! Μην πάθετε το ίδιο. Επιπλέον σας διαβεβαιώ ότι το πιο χρήσιμο εργαλείο που διαθέτετε, το μυαλό σας, λειτουργεί καλύτερα το χειμώνα. Χρησιμοποιήστε το. Μην περιμένετε να βρείτε κάποιο γυμναστήριο που θα το φέρει σε φόρμα μέσα σε μια βδομάδα ή κάποια θαυματουργή δίαιτα που θα σας βοηθήσει να διώξετε τη σκουριά που έχει συσσωρευτεί από ένα χειμώνα λήθης. Θα μου πείτε πως τα θυμήθηκα όλα αυτά τώρα που πλέον τελειώνει ο χειμώνας; Μάλλον κάποιος ξέχασε να ανοίξει το καλοριφέρ νωρίτερα! Καλό καλοκαίρι.

Χρήστος Γληγόρης


ΜΟΝΟ 900 δρχ
PC POWERPLAY
ΤΕΥΧΟΣ 5 ΑΠΡΙΛΙΟΣ 1997
150 χαρτες του RED ALERT
ΑΦΙΕΡΩΜΑ:
SPORT GAMES
Εξασκηθείτε στο αγαπημένο σας σπορ : Ποδόσφαιρο, Μπάσκετ, Μποξ, Γκολφ, Κρίκετ, Ράγκμπυ, Μπόουλινγκ
RMS Titanic
Έχετε την ευκαιρία να σώσετε τον Τιτανικό στο τεράστιο demo των 100MB!
Οδηγός:
Αναβαθμίστε το PC σας με
Ακόμη:
Ειδήσεις για τις νέες κυκλοφορίες παιχνιδιών, reviews των KKnD, City of Lost Children, Ecsatica 2, Flying Corps, κ.α. Επιπλέον tips για multiplayer παιχνίδια με το Red Alert.
PC POWERPLAY
ISSUE 24 APRIL 97
BIG HITTERS
THE FRESHEST COLLECTION OF TOP SPORTING ACTION
CRICKET 97 - EA
SIMGOLF - Maxis
FPS GOLF - Sierra
PBA BOWLING - Bethesda
LINKS LS - Eidos
JACK NICKLAUS 4 - Accolade
MADDEN '97 - EA
FINAL 4 - Mindscape
MS GOLF - Microsoft
FIFA 97 - EA
USM 2 - Sierra
TROPHY BASS 2 - Sierra
MS SOCCER - Microsoft
PLUS HOT NEW RELEASES:
RMS TITANIC - going down with Philips
CARMAGEDDON - SCI splatterfest
EMPEROR OF FADING SUNS - Sega strategy
AMULETS & ARMOR - 3-D RPG action
PRIVATEER 2 - Playable Origin demo
FATAL FUMES - Micro machine action
150 RED ALERT MAPS
To run, enter D:\POWER
IDG MEDIA

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΤΑΞΙΑΡΧΙΕΣ

Στις αρχές του 1996, η Intel παρουσίασε ίσως μια από τις πρώτες βασικές αλλαγές στο σετ εντολών των 80x86 επεξεργαστών, το MMX. Ο λόγος που ώθησε την Intel σε αυτή την πράξη, ήταν οι αυξανόμενες απαιτήσεις σε υπολογιστική ισχύ. Το MMX (MultiMedia eXtentions), συμπληρώνει το σέτ εντολών των Pentium και Pentium PRO επεξεργαστών, προσφέροντας 57 νέες εντολές και 8 επιπλέον 64μπιτους καταχωρητές. Οι εντολές του καλύπτουν ένα μεγάλο εύρος πράξεων όπως αριθμητικές, λογικές, συγκρίσεις, μεταφορές κ.λ.π. Πολλά από τα σύγχρονα παιχνίδια πρόκειται να υποστηρίξουν το MMX, όπως για παράδειγμα το POD (racing), το Unreal και το Rebel Moon Rising (doom clones).

Ωστόσο δημιουργείται ένα μεγάλο ερωτηματικό, που αφορά τη σχέση του MMX με τις hardware 3D accelerated κάρτες γραφικών. Εφόσον και οι δύο αρχιτεκτονικές έχουν σαν στόχο να επιταχύνουν τα γραφικά, ποία από τις δύο θα επικρατήσει στη βιομηχανία παιχνιδιών; Μελετώντας όμως καλύτερα το MMX, μπορούμε να καταλήξουμε σε μια προφανή απάντηση: συνεργασία!

Το MMX θα μπορέσει να επιταχύνει σημαντικά τις ρουτίνες των 3D γραφικών, που απαιτούν μαθηματικό υπόβαθρό. Φανταστείτε, ταχύτατες MMXed ρουτίνες για τη διαχείριση πινάκων - διανυσμάτων και hardware accelerated ρουτίνες για την απεικόνιση των γραφικών.

Παρά το γεγονός ότι αναφέρεται στον όρο multimedia, η Intel αναφέρει κατηγορηματικά πώς δεν επιταχύνει αποκλειστικά τα γραφικά, αλλά κάθε τομέα που πρόκειται να το χρησιμοποιήσει. Οι 57 εντολές του MMX μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε κάθε είδους εφαρμογή, από spreadsheet έως και παιχνίδι. Για παράδειγμα, φανταστείτε ένα φίλτρο σε ένα πρόγραμμα επεξεργασίας γραφικών, που προσθέτει "θόρυβο" σε μια εικόνα. Χρησιμοποιώντας μια εντολή του MMX, (την padd) που τρέχει σε έναν κύκλο μηχανής, μπορούν να φιλτραριστούν 8 pixels ταυτόχρονα. Αντίθετα, ένας επεξεργαστής χωρίς MMX θα χρειαστεί πολύ περισσότερους κύκλους μηχανής, για τα οκτώ pixels.

Η Intel έπραξε πολύ σωστά, συμπληρώνοντας το σετ εντολών των Pentium με το MMX, αφού με αυτό τον τρόπο εναποθέτει στο software το κυριότερο έργο, την επιτάχυνση των εφαρμογών. Είναι πλέον σίγουρο, ότι όσο θα περνά ο καιρός και θα αυξάνεται η τεχνογνωσία πάνω στο MMX, οι προγραμματιστές θα εφευρίσκουν νέα κόλπα ώστε να αυξήσουν την ταχύτητα των προγραμμάτων τους, που είναι βασισμένα στο MMX. Είναι ένας έμμεσος τρόπος της Intel να δηλώσει, πώς τελικά όλα θα πρέπει να εξαρτώνται από ένα καλογραμμένο software, το οποίο φυσικά θα βασίζεται σε γρήγορες εντολές όπως αυτές του MMX.

Από την άλλη μεριά η επιτάχυνση των γραφικών αποκλειστικά από το hardware, μπορεί να αυξάνει σημαντικά τις επιδόσεις, δένει ωστόσο τα χέρια των περισσότερων προγραμματιστών. Κοινότυπες κλήσεις σε βιβλιοθήκες (API's κατά την ορολογία των Windows), όπως για παράδειγμα Direct3D ή OpenGL, που κανείς δεν ξέρει τί γίνεται στον κώδικα τους, δεν δελεάζει τους ικανούς. Οπως λέει και ο Michel Abrash (θέλετε βιογραφικό: γράφει στο Dr Dobbs, έχει γράψει διάσημα βιβλία όπως το Zen Of Graphics, Zen Of Code Optimizatiom, ανήκει στην ομάδα που ανέπτυξε το Quake, είναι ο εφευρέτης του Modex, κ.λ.π) ο καλύτερος code optimizer βρίσκεται λίγο πίσω από τα... μάτια μας.

ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΧΡΥΣΟΧΟΥ

- Υπολογιστές
- Περιφερειακά
- Αναλώσιμα

Cyberland

- Ανταλλαγές
- Προγράμματα
- PC-CD Games

computers & software

ΒΑΡΕΘΗΚΑΤΕ ΝΑ ΠΑΙΖΕΤΕ ΜΕ ΑΝΤΙΠΑΛΟ ΤΟ ΧΑΖΟ PC ΣΑΣ?

Ελάτε να παίξετε με αντιπάλους τους φίλους σας, τα αγαπημένα σας games, στο σύγχρονο τοπικό δίκτυό μας, **χωρίς σύνδεση modem**, και επιτέλους δείξτε τις πραγματικές σας ικανότητες!!!

Συνεχείς διαγωνισμοί στα Red Alert, Warcraft, Doom, 3D Duke, Quake κτλ με πλούσια δώρα.....

ΔΗΛΩΣΤΕ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΤΩΡΑ!!!!

Επίσης, παίξτε σε μας όποιο game θέλετε, διαλέγοντας από την πλουσιοτάτη συλλογή μας...

PENTIUM COMPUTERS

INTEL: Pentium 150, 16MB Ram, 2,5GB Hdd, Cd-rom 16x, Svga S3 64V+2MB, Fdd 1.44, Monitor 15"color dig, Midi tower, Mouse, Keyboard 104 keys, **ΔΩΡΟ** soundblaster YAMAHA, speakers, mic, mouse pad..............**315.000**



CYRIX: Pentium 133 +, 16MB Ram, 1.3GB Hdd, Cd-rom 12x, Svga S3 -64UV+ Fdd 1.44, Monitor 14" color, Midi tower,Mouse, Keyboard 104 keys, **ΔΩΡΟ** soundblaster YAMAHA, speakers, mic, mouse pad............**270.000**

PC CD GAMES

Krush Kill n Destroy	7.300
Scarab	7.600
Red Alert	8.800
War Wind	8.300
Screamer 2	8.200
Master of Orion 2	8.000
Panzer Dragon	7.400
Toon Struck	8.500
RAMA	8.300





ΣΥΝΕΧΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΣΕ ΤΙΤΛΟΥΣ ΚΑΙ ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ ΤΙΜΕΣ !!!

ΤΙΤΛΟΙ ΑΠΟ 2.500 !!!





Timelapse	9.700
Realms of Haunting	8.400
Broken Sword	7.600
Fallen Haven	9.700
Nine	call
Theme Hospital	call
Darklight Conflict	call
ATF Gold	call
Longbow Gold	call

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

CPU INTEL 133 + FUN	39.000	MONITOR SONY 100SX 15"	103.000
CPU INTEL 166 + FUN	76.000	MONITOR 17" LICOM	116.000
HDD QUANTUM FIREBALL 1,2 GB	50.000	SVGA DIAMOND 3D 2240	21.000
HDD QUANTUM FIREBALL 2,5 GB	61.000	ZIP 100MB PAR. EXTERNAL	42.000
HDD QUANTUM BIGFOOT 4,3 GB	73.500	CD TOSHIBA 12X	27.000
MODEM SUPRA 33.6 PnP INT	30.000	CD GOLDSTAR 8X	24.500
MODEM US. ROBOTICS 14.4 INT	12.000	SOUNDBLASTER 16 VALUE	18.000

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΤΙΜΕΣ ΤΟΙΣ ΜΕΤΡΗΤΟΙΣ, ΧΩΡΙΣ ΦΠΑ 18%. ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΑΛΛΑΞΟΥΝ ΧΩΡΙΣ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

ΛΥΚΟΥΡΓΟΥ 46 Ν.ΙΩΝΙΑ - ΤΗΛ/FAX: 2719923 - 4 (ΣΤΑΣΗ ΗΣΑΠ ΠΕΥΚΑΚΙΑ)

NEWS

Κάμπινγκ Αγία Αννα

Το κάμπινγκ Αγία Αννα της Β. Εύβοιας, ξεκίνησε ένα πρωτοποριακό πρόγραμμα εκμάθησης Ηλεκτρονικών υπολογιστών. Εκεί, ειδικοί εκπαιδευτές θα αναλάβουν την εκπαίδευση των παραθεριστών σε θέματα Πληροφορικής και θα τους φέρουν σε επαφή με τους Ηλ. Υπολογιστές δίνοντας τους το ουσιαστικό ερέθισμα για να συνεχίσουν...

Και επειδή το καλοκαίρι είναι... καλοκαίρι, όπως και να το κάνουμε, το κλαμπ προσφέρει μαθήματα κολύμβησης σε πισίνα ημιολυμπιακών διαστάσεων και οργάνωση αγώνων μπάσκετ, βόλεϊ, ποδηλάτων, πινγκ πονγκ και σκάκι.



Server Prioris της Digital

Η Digital ανακοίνωσε πρόσφατα τα αποτελέσματα που πέτυχε τρέχοντας τα benchmarks "NoteBench" για τα Windows NT. Σύμφωνα με τα αποτελέσματα, η σειρά servers Prioris ZX6000 τοποθετείται στην κορυφή της απόδοσης. Το σύστημα δοκιμής περιλάμβανε τον server Prioris ZX6200 MP με 1 και δύο επεξεργαστές Pentium PRO.

Η οικογένεια του Prioris περιλαμβάνει τις σειρές LX, XL, MX, HX και ZX με επεξεργαστές οι οποίοι ξεκινούν από απλό Pentium μέχρι Pentium PRO. Τα προϊόντα της Digital διανέμονται και υποστηρίζονται στην Ελλάδα από την Info-Quest.



AMD K6

Η AMD παρουσίασε πρόσφατα έναν νέο επεξεργαστή της, τον AMD K6, ο οποίος τρέχει στα 233 MHz και προσφέρει συμβατότητα με την 6η γενιά CPU's. Ο AMD-K6 ξεκίνησε από την NexGen, με την επωνυμία Nx686. Οταν όμως η AMD αγόρασε την ανταγωνίστρια εταιρεία, ο επεξεργαστής μετονομάστηκε σε AMD K6.

Το ολοκληρωμένο κατασκευάζεται σε ανάλυση 0.35 microns, με πέντε μεταλλικά στρώματα. Εχει 20% μικρότερη επιφάνεια από ότι ο Pentium PRO, ενώ διαθέτει 3.3 εκατομμύρια transistors περισσότερο (8.8 στο σύνολο). Οπως και ο Pentium PRO, ο AMD K6 χρησιμοποιεί πολλά στοιχεία από την RISC αρχιτεκτονική, αφού αποκωδικοποιεί τις x86 εντολές σε απλούστερο μικροκώδικα. Ο AMD K6, υποστηρίζει και την τεχνολογία MMX, η οποία περιλαμβάνει 57 νέες εντολές στο instruction set του επεξεργαστή.

Internet Explorer 3.02



Η Microsoft πριν από λίγο καιρό παρουσίασε μια νέα έκδοση του Internet Explorer, η οποία πρόκειται να διορθώσει ένα "μικρό" bug του συγκεκριμένου προγράμματος. Η έκδοση 3.02 περιέχει ένα bug-fix, το οποίο επιδιορθώνει κάποιες ακαταστασίες του συστήματος ασφαλείας. Με βάση το πρόβλημα αυτό, ο Explorer άφηνε κάποια "άγνωστα" για τον χρήστη προγράμματα να εκτελεστούν, αυξάνοντας την πιθανότητα, του να χάσει ο χρήστης τα δεδομένα του. Μάλιστα, η πιθανότητα αυτή γίνεται πολύ μεγάλη όταν έχουμε να κάνουμε με το μεγάλος πλήθος πληροφοριών του δικτύου και τις επιθετικές διαθέσεις πολλών χρηστών. Πέρα από το συγκεκριμένο bug-fix, ο Explorer 3.02 προσφέρει και μερικά πλεονεκτήματα όπως πολλαπλούς proxy servers και πολλαπλά configurations.

Electronic Arts

Η Electronic Arts ανακοίνωσε πώς θα ξεκινήσει τη διάθεση των "Advanced Tactical Figthers Gold" και "Longbow Gold" της Jane's Combat Simulations. Το ATF Gold συνδυάζει το ATF και το NATO Fighter με υποστήριξη μέχρι και 4 internet players. Ακόμα περιλαμβάνει έντεκα μοντέρνα αεροπλάνα, τρεις χάρτες και 120 αποστολές στην Αίγυπτο, τη Βαλτική και Ρωσία. Οι παίκτες μπορούν να δημιουργήσουν και τους δικούς τους χάρτες.

Το LongBow Gold θα περιέχει το AG-64D Longbow simulator και ορισμένα νέα στοιχεία από το "Flash Point Korea" add-on pack. Στο σύνολο του θα διαθέτει 400 αποστολές και ιστορικές εκστρατείες όπως η "Operation Desert Storm".

Pepper's αλλά όχι Red Hot Chilly

Η εταιρεία Peeper's Ghost, εκτός από παράξενο όνομα έχει φτιάξει και ένα αρκετά πολύ παράξενο - αλλά διασκεδαστικό - software. Ο λόγος γίνεται για το ACT 3, ένα πρόγραμμα που δημιουργεί φωτορεαλιστικές απεικονίσεις προσώπων. Το ACT 3, είναι βασισμένο στην τεχνολογία Avatar και μπορεί να δημιουργήσει πρόσωπα αποτυπώνοντας τους οποιοδήποτε συναίσθημα επιθυμεί ο χρήστης. Το software αυτό θα χρησιμοποιηθεί από πολλούς κατασκευαστές παιχνιδιών, για τη δημιουργία των χαρακτήρων τους.



MMX upgrade

Η Intel πρόσφατα ανακοίνωσε ορισμένους νέους OverDrive επεξεργαστές, οι οποίοι θα υποστηρίζουν την αρχιτεκτονική MMX. Οι επεξεργαστές αυτοί επιτρέπουν την άμεση αναβάθμιση του συστήματος, γλιτώνοντάς σας από τη χρονοβόρα διαδικασία της πώλησης. Ο πρώτος από τους OverDrive θα επιτρέψει στους κατόχους P75 και P90 να προσεγγίσουν την ταχύτητα των P125 (θεωρητικά) και P150 αντίστοιχα. Ο δεύτερος OverDrive θα ανεβάσει τους P100 στην ταχύτητα των 166 MHz. Εκτός από ταχύτερο ρολόι και συνεπώς επεξεργαστική ισχύ, οι νέοι OverDrive θα μπορούν να προσφέρουν και τις MMX επεκτάσεις. Σύμφωνα με την Intel, οι επεξεργαστές που υποστηρίζουν το MMX (προσφέρει 57 επιπλέον εντολές στο instruction set των 80x86 επεξεργαστών), θα μπορούν να επεξεργαστούν μέχρι και 6 φορές ταχύτερα τα γραφικά. Το audio playback και τα 3D γραφικά θα γίνουν τρεις φορές ταχύτερα. Το υπόλοιπο software που δεν χρησιμοποιεί τις επεκτάσεις MMX, θα τρέχει 20% ταχύτερα λόγω κάποιων βελτιώσεων στην αρχιτεκτονική των OverDrive. Το άσχημο νέο για τους χρήστες μικρότερων υπολογιστικών συστημάτων όπως P60 ή 486, είναι ότι δεν θα υποστηρίζεται το MMX στο Overdrive.



Space Orb 360

Ενα αρκετά παράξενο περιφερειακό μας παρουσιάζει η Spacetec IMC. Πρόκειται για ένα διαστημικό "joystick", το οποίο μάλλον έχει προέλθει από την ταινία "Η οδύσσεια του διαστήματος 2001". Αποτελείται από μια λαστιχένια σφαίρα που μπορεί να αποδώσει έξη βαθμούς ελευθερίας στην κίνηση του παίκτη, αλλά και ειδικούς drivers που εξασφαλίζουν τη σωστή λειτουργία. Η εταιρεία έχει κάνει και διαφημιστική καμπάνια στο MTV, για το συγκεκριμένο προϊόν.



Primax Scanner

Η BSI (Business Systems International), ανέλαβε τη διάθεση των προϊόντων της εταιρείας Primax, που κατασκευάζει Scanner για όλες τις κατηγορίες καταναλωτών με συνοδευτικό Software το Readiris Greek OCR. Τα μοντέλα scanner που διαθέτει είναι το Compact 4800 Direct (1 pass, 300x600 dpi, 24 bit color, A4 Flatbed) στις 79.000 δρχ, το Color Mobile Direct (1 pass mobile, 24 bit color, 400 dpi, περιοχή σάρωσης 10x15 cm) στις 41.500 δρχ και το Color Hand Scanner (24 bit color, 800 dpi) στις 28.000 δρχ. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με την BSI στο 6549107 ή στη σελίδα www0.netor.gr/bsi/bsi.htm

BLOOD

Η Shareware έκδοση του παιχνιδιού Blood, της Monolith Productions, έσπασε το ρεκόρ των downloads. Στο διάστημα μιας εβδομάδας, από τότε που πρωτοπαρουσιάστηκε στο internet, το Blood είχε 200.000 downloads. Το συγκεκριμένο παιχνίδι ήταν ένας από τους πολυαναμενόμενους τίτλους του 1997. Η ηχητική υπόκρουση της Original έκδοσης του παιχνιδιού θα αποτελείται από tracks του συγκροτήματος Type O Negative.



NEWS

Συνεργασία Gravis και EA



Η Advanced Gravis υπέγραψε συμφωνία με την Electronic Arts, ώστε να αποκτήσει το δικαίωμα να χρησιμοποιεί το logo της EA σε ορισμένα από τα hardware προϊόντα της. Ηδη ορισμένες εκδόσεις των Gamepad Pro και GrIp Game System έχουν παρουσιαστεί με το σήμα της EA. Είναι η πρώτη φορά που η Electronic Art διαθέτει το σήμα της σε έναν τρίτο κατασκευαστή. (Εδώ που τα λέμε, η Gravis δεν είναι όποια και όποια!).

Epson Stylus 800

Ο Epson Stylus 800 είναι ένα από τα νεότερα μοντέλα της Epson, που μάλλον απευθύνεται περισσότερο για το γραφείο και λιγότερο για το σπίτι. Μοιάζει αρκετά με το Stylus 600, είναι ταχύτερος αλλά χρησιμοποιεί τους ίδιους drivers. Μπορεί να δεχτεί 100 σελίδες απλού χαρτιού A4 ή 30 σελίδες glossy υψηλής ποιότητας.



Τ' αγαθά κτώνται.... και χωρίς κόπο!!!

Το κατά πόσο τα κομπιούτερ έχουν βελτιώσει τη ζωή μας, τόσο ως προς τη νοητική ικανότητά όσο κι ώς προς την ταχύτητα των αντανακλαστικών μας, είναι ευρέως γνωστό. Βέβαια η δυσάρεστη εμπειρία του πόνου που αισθάνεται κάποιος μετά από ώρες δουλειάς πάνω σ' ένα κακώς σχεδιασμένο πληκτρολόγιο, αυτό κι αν είναι γνωστό! Ενα νέο πληκτρολόγιο από την Cherry, το ErgoPlus υπόσχεται τον πιο σύγχρονο εργονομικό σχεδιασμό. Σαν απάντηση στο Natural Keyboard της Micosoft, το ErgoPlus ουσιαστικά χωρίζεται σε δύο μέρη. Αυτό δίνει τη δυνατότητα στους καρπούς σας να δουλέψουν στο πληκτρολόγιο από μια γωνία, την οποία οι ειδικοί θεωρούν ότι μειώνει τα συμπτώματα του συνδρόμου RSI(σύνδρομο που σχετίζεται με πόνο στους καρπούς που οφείλονται στην πληκτρολόγηση). Το πληκτρολόγιο αυτό έχει τη δυνατότητα να ανασηκωθεί πολύ ή και να ευθυγραμμιστεί τελείως. Για να δοκιμαστεί εργαστηριακά, η Cherry πήγε αυτό το πληκτρολόγιο στο Technical University στο Μόναχο. Ειδικά τεστ στους μύες, που ονομάζονται ηλεκτρομυογραφικές "αναγνώσεις" μέτρησαν την πίεση που δέχεται το σώμα όταν η δακτυλογράφηση διαρκεί πολύ. Αποδείχτηκε επίσης ότι με το πληκτρολόγιο αυτό μειωνόταν η πίεση κι ο πόνος, ειδικά στα επίμαχα σημεία, καθώς επίσης απ' αυτή την έρευνα του Μονάχου προέκυψε ότι και η πνευματική υγεία των χρηστών ήταν σε πολύ καλύτερη κατάσταση.



Πρέπει βέβαια να θυμόμαστε ότι, ανεξάρτητα από το τί πληκτρολόγιο χρησιμοποιούμε, οι ειδικοί έχουν αποφανθεί ότι τα συχνά διαλείμματα (περίπου πέντε λεπτά κάθε ώρα) και η σωστή στάση του σώματός μας είναι οι μόνοι τρόποι που θα μας σώσουν από τον πόνο.

Νέα για παιχνίδια

• Η id software παρουσιάζει ένα νέο add-on για το γνωστό της παιχνίδι Quake. Ο λόγος γίνεται για το Quake Misson Pack No 1, το οποίο θα προσφέρει περισσότερες θανατηφόρες αποστολές! Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφτείτε το site της id.

• Η Interplay αποφάσισε να δώσει μια δωρεάν έκδοση του παιχνιδιού της, M.A.X: Mechanized Assault & Exploration, σε όλους τους gamers που δουλεύουν στο πεντάγωνο της Αμερικής. Εάν ωστόσο τύχει να δουλεύετε και εσείς εκεί, και θέλετε μια demo έκδοσή, τότε μπορείτε να γράψετε στην εξής διεύθυνση: Interplay, Attn: Brian Fargo, 16815 Von Karman Ave., Irvine CA 92606. Εάν ωστόσο δεν δουλεύετε στο πεντάγωνο, τότε καλύτερα να αποφύγετε την επαφή αυτή. Η ΣΙΑ παραφυλά.

• Η ATI έφτιαξε μια νέα ειδική έκδοση του Busdy της Accolade, για Windows 95. Το Super Busdy αξιοποιεί πλήρως τις δυνατότητες του DirectX και τις δυνατότητες των accelerated ATI καρτών που πρόκειται να κυκλοφορήσουν. Στο Super Busdy, θα πρέπει να βάλετε τα δυνατά σας να εξοντώσετε τους εξωγήινους που έχουν σαν στόχο να καταστρέψουν τη γή.



• Η Novalogic υπέγραψε συμφωνία με την υπηρεσία στρατιωτικής αεράμυνας των Η.Π.Α. Μέσα από αυτή τη συνεργασία, η Novalogic θα επιδιώξει να αυξήσει τον ρεαλισμό των παιχνιδιών της.

• Αλλο ένα γεγονός μας προϊδεάζει αλλά και δελεάζει για την απόκτηση DVD drive. Η Westwood πρόκειται να παρουσιάσει το Command & Conquer σε DVD format. Πώς θα αξιοποιήσει άραγε την τεράστια χωρητικότητα τών 4,7 GB;



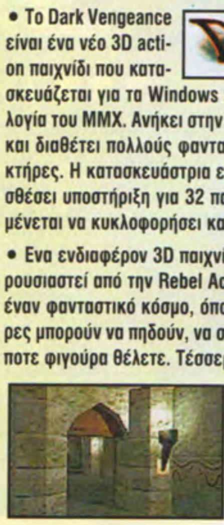
• Η GT Interactive πρόκειται να παρουσιάσει έναν νέο τίτλο της 5D games, το Millenium Four: The Right. Η συμφωνία της με την 5D games, δίνει όλα τα δικαιώματα της τωρινής έκδοσης του παιχνιδιού καθώς και συνεχειών που πρόκειται να εμφανιστούν στην GT. Εκτός από την 5D, έχουν γίνει συμφωνίες και με άλλες εταιρείες όπως την id, την 3D realms, την Hipnotic και την Scavenger.



• Η Electronic Arts πρόκειται να παρουσιάσει ένα νέο αθλητικό παιχνίδι, το Triple Play 98. Το παιχνίδι που βασίζεται στο άθλημα του baseball διαθέτει μια εντελώς νέα 3d graphics engine, rendered γραφικά, καλύτερο Artficial Intelligence και δυνατότητα να παίξουν δύο παίκτες ταυτόχρονα.

• Το Dark Vengeance είναι ένα νέο 3D action παιχνίδι που κατασκευάζεται για τα Windows 95 και υποστηρίζει την τεχνολογία του MMX. Ανήκει στην κατηγορία των combat games και διαθέτει πολλούς φανταστικούς πολυγωνικούς χαρακτήρες. Η κατασκευάστρια εταιρεία Reality Bytes, θα προσθέσει υποστήριξη για 32 παίκτες σε network game. Αναμένεται να κυκλοφορήσει και για τους MAC.

• Ενα ενδιαφέρον 3D παιχνίδι, το Blade, πρόκειται να παρουσιαστεί από την Rebel Act Studios. Διαδραματίζεται σε έναν φανταστικό κόσμο, όπου textured mapped χαρακτήρες μπορούν να πηδούν, να σέρνονται και να κάνουν οτιδήποτε φιγούρα θέλετε. Τέσσερις χαρακτήρες θα διαγωνίζονται με 15 αντιπάλους, με μερικές δεκάδες όπλα. Η ανάλυση του παιχνιδιού θα ξεκινά από τα 320x200 με 256 χρώματα, ενώ καταλήγει στα 1024x768 με 16 bit.







ΤΟ ΚΥΡΙΑΡΧΟ
ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ
ΣΤΑ VIDEO GAMES

Compro D-Cam

Η Compro D-Cam είναι μια ψηφιακή κάμερα, η οποία συνδέεται στην παράλληλη θύρα του υπολογιστή και μπορεί να αποδώσει full screen (640x480) εικόνες πραγματικού χρώματος (16.8 εκατομμύρια χρώματα). Στο πακέτο συμπεριλαμβάνεται πρακτικό software για τα Windows, το οποίο παρέχει λειτουργίες grabbing, επεξεργασίας και αποθήκευσης.

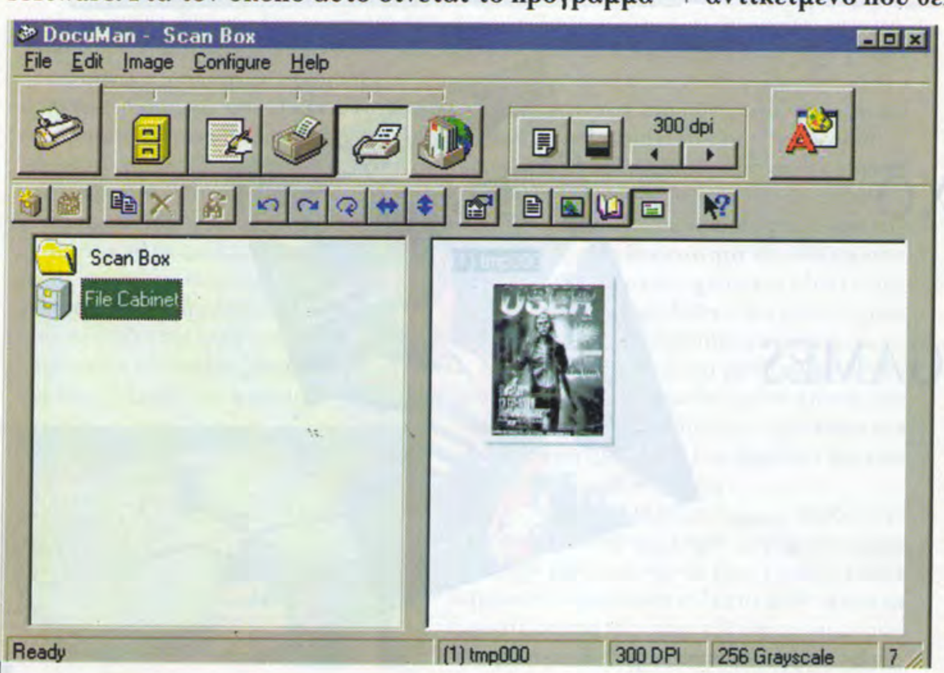
Η ψηφιακή κάμερα της Compro, μπορεί να χρησιμοποιηθεί για διάφορες εφαρμογές, όπως αποθήκευση στατικών εικόνων, λήψη φωτογραφιών για ID κάρτες ή web σελίδες, φωτογραφίες για databases κ.λ.π. Είναι αρκετά πρακτική στη χρήση της και δεν απαιτεί κάποια επιπλέον ISA κάρτα, αφού συνδέεται στην παράλληλη θύρα του υπολογιστή. Επιπλέον δεν χρειάζεται εξωτερική τροφοδοσία, αφού παίρνει ρεύμα από το πληκτρολόγιο. Η εστίαση της εικόνας γίνεται από ένα ειδικό ρυθμιστικό που βρίσκεται στο άνω μέρος της κάμερας (από τα 40mm έως το άπειρο).



Οπως είναι φυσικό, για να μπορέσετε να χειριστείτε την κάμερα, θα χρειαστείτε και το κατάλληλο software. Για τον σκοπό αυτό δίνεται το πρόγραμμα D-Viewer. Το D-Viewer σας επιτρέπει να φωτογραφίσετε και να αποθηκεύσετε τις εικόνες σας σε πολλά γνωστά format γραφικών (π.χ. JPEG), να προσθέσετε ειδικά εφέ, να μειώσετε το πλήθος χρωμάτων των φωτογραφιών, να μεταφέρετε τις φωτογραφίες στο clipboard κ.λ.π. Υποστηρίζει πολλαπλές αναλύσεις όπως 640x480, 320x240 και 160x120 σε 24 bit πραγματικού χρώματος, ή 8 bit grayscale.

Το D-Viewer διαθέτει και ένα πλήθος από επιπλέον ρυθμίσεις, όπως manual ή αυτόματο video gain control, manual ή αυτόματη ρύθμιση της φωτεινότητας από το shutter speed control (από 50 έως 30.000 φορές το δευτερόλεπτο), ρυθμιζόμενο gama correction για όλα τα monitors υπολογιστών ή LCD φορητών και επιλεγόμενο scan flickering 50 ή 60 Hz, για την απαλοιφή light flickering όταν η κάμερα "βλέπει" οθόνες υπολογιστή.

Η διαδικασία φωτογράφισης γίνεται αρχικά από το preview mode, όπου εμφανίζεται σε μορφή video (χαμηλής ποιότητας) ότι ακριβώς βλέπει η κάμερα. Ο στόχος του preview mode είναι να βοηθήσει τον χειριστή της κάμερας, να την τοποθετήσει εύκολα στην κατάλληλη θέση, μπροστά από το αντικείμενο που θέλει να φωτογραφίσει. Μόλις τελειώσει με την επιλογή της θέσης, θα πρέπει να πατήσει το ειδικό button ώστε να πάρει τη φωτογραφία στη μέγιστη ποιότητα. Η D-Cam προσφέρεται κυρίως για στατικές φωτογραφίες. Το γεγονός και μόνο ότι χρησιμοποιείται η παράλληλη θύρα για την επικοινωνία της κάμερα με τον υπολογιστή, αποτελεί αποτρεπτικό παράγοντα για τη λήψη video. Εξάλλου, κάτι τέτοιο δεν υποστηρίζεται από το συνοδευτικό software της. Η ποιότητα των φωτογραφιών κινείται σε καλά επίπεδα και δεν θα προβληματίσει τον home ή μέσο χρήστη. Την D-Cam μας την προσέφερε η Αριθμός Ηλεκτρονική τηλ.: 4833638-9



Tamarack Personal Scanner

Το Tamarack είναι ένα πρακτικό μονόχρωμο scanner, το οποίο σας επιτρέπει να μεταφέρετε σελίδες από έντυπη μορφή, σε αρχεία υπολογιστή. Το μικρό του μέγεθος, η εύκολη εγκατάσταση (μέσω της παράλληλης θύρας) και ο πρακτικός χειρισμός του, το κάνει ιδανικό εργαλείο για την αποθήκευση και αρχειοθέτηση εγγράφων, καθώς και τη μετατροπή των PC - που διαθέτουν εκτυπωτή - σε FAX.



Εκ πρώτης όψης, το Tamarack Personal Document Scanner, μοιάζει αρκετά με Inkjet εκτυπωτή μικρών διαστάσεων. Η υποδοχή και η προώθηση του χαρτιού γίνεται με την ίδια φιλοσοφία, δηλαδή με την τοποθέτηση της σελίδας στην υποδοχή paper feed ώστε το scanner να την τραβήξει διαβάζοντας παράλληλα τα περιεχόμενα της.

Η μέγιστη επιφάνεια που μπορεί να σαρώσει είναι 216 x 356 mm (legal size), λίγο μεγαλύτερη από μια A4 σελίδα. Η ανάλυσή του φτάνει τα 200 dpi με 256 διαβαθμίσεις του γκρι (grayscale) ή black & white. Με βάση τον κατασκευαστή, το Tamarack μπορεί να σαρώσει μέχρι και 6 σελίδες το λεπτό και διαθέτει αυτόματο τροφοδότη 10 σελίδων. Είναι λοιπόν προφανές, πώς έχει δημιουργηθεί για να εξυπηρετήσει τις ανάγκες οργάνωσης ενός γραφείου, με στόχο την απαλλαγή από την περιττή χαρτούρα. Το software που το συνοδεύει, ονομάζεται Documan και προσφέρει υπηρεσίες όπως αρχειοθέτησης, αποστολής λήψης fax και email, φωτοαντιγραφής (copy) σελίδων, ocr, σχολιασμού των σελίδων και OLE. Η πρώτη και βασικότερη λειτουργία του Documan, είναι η αρχειοθέτηση (Filing), στην οποία μπορείτε να κατηγοριοποιήσετε τα έγγραφα που σαρώνετε π.χ. μία περιοχή για τα fax, μία για τα δελτία αποστολής κ.λ.π. Μια δεύτερη λειτουργία είναι η αποστολή και λήψη fax από το modem. Μέσα από πολύ απλά βήματα, μπορείτε να σαρώσετε μια σελίδα και να τη στείλετε μέσω fax σε κάποιον άλλον παραλήπτη. Με παρόμοιο τρόπο μπορείτε να αποστείλετε ηλεκτρονικά μέσω email, οποιαδήποτε αρχειοθετημένη σελίδα σας. Η εντολή Copy που προσφέρει το πρόγραμμα Documan, μετατρέπει τους υπολογιστές που διαθέτουν εκτυπωτή σε φωτοαντιγραφικό. Με το πάτημα ενός και μόνο πλήκτρου, σαρώνεται η σελίδα που βρίσκεται στην είσοδο του σκάνερ και στέλνεται αυτόματα για εκτύπωση. Οπως κάθε πρόγραμμα που σέβεται τον εαυτό του, το Documan προσφέρει και OCR, μια λειτουργία που διαβάζει το κείμενο από τις έντυπες σελίδες μετατρέποντας το, σε ASCII αρχείο. Το Tamarack λοιπόν απευθύνεται στους χρήστες που θέλουν να απαλλαγούν από τη χαρτούρα, με χαμηλό κόστος. Η τιμή του είναι στις 29.900 δρχ. Για περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να επικοινωνήσετε με τον επίσημο αντιπρόσωπο της Artiscan, B.S.I στο 6549107.



Demonstar



Αν απολαύσατε το Raptor της Apogee σας προτείνουμε ανεπιφύλακτα το DemonStar από τα Mountain King Studios, τους δημιουργούς του Raptor. Πρόκειται για ένα παιχνίδι shooter, για τα Windows 95/DirectX3, το οποίο μπορείτε να το απολαύσετε μαζί με κάποιον άλλον παίκτη. Στο Demonstar πολεμάς για απλά καθημερινά πράγματα, όπως bonuses και power-ups. Ο δεύτερος παίχτης μπορεί να μοιραστεί την οθόνη σας, ανά πάσα στιγμή, χωρίς να χρειάζεται να αρχίσετε το παιχνίδι από την αρχή. Αν διαθέτετε καλή VGA και μια κάρτα wavetable, τα οπτικά και ηχητικά εφέ είναι καταπληκτικά.



Υπάρχουν 18 επίπεδα, το ένα πιο προκλητικό από το άλλο. Υπάρχουν πολλά bonus και power-ups για να κυνηγήσετε, είτε καταστρέφοντας ένα πλοίο, είτε χρησιμοποιώντας άλλες τεχνικές και μυστικά. Πάντως πρόκειται για μια έντονα διασκεδαστική εμπειρία που αξίζει να δοκιμάσετε!



A fork in the tale



Το παιχνίδι αυτό σας βάζει σε ένα τρελό ταξίδι, σ' ένα μαγικό νησί, το Eseveron, όπου λύνετε προκλητικούς γρίφους, πολεμάτε για να τα βγάλετε πέρα σε δύσκολες καταστάσεις και γελάτε μέχρι δακρύων έως ότου να τα καταφέρετε να γυρίσετε πίσω στη γη.

Το "A fork in the tale" είναι ένα παιχνίδι-adventure για PC, εκρηκτικά αστείο, με τον διάσημο κωμικό Rob C Eider να "βάζει" τη φωνή του ήρωα.



Zork: Grand Inquistor

Μετά από την επιτυχία του Zork Nemesis, η γνωστή μας Activision αποφάσισε να δημιουργήσει ακόμα μία ιστορία (η όγδοη) για τη σειρά Zork. Οσοι παίκτες είχαν παίξει το Zork Nemesis και είχαν "ταλαιπωρηθεί" μέσα στον σκοτεινό κόσμο του, σίγουρα θα χαρούν διαβάζοντας πώς το Grand Inquistor θα αναβιώσει το χιούμορ και τους γλαφυρούς κόσμους των πρώτων εκδόσεων του Zork. Οι κατασκευαστές του Zork, θα προσθέσουν και την Z-Vision engine που χρησιμοποιήθηκε στο Zork Nemessis ώστε να δελεάσουν τόσο τους παλαιούς όσο και νέους οπαδούς του Zork.



Comanche 3

Πριν από μερικά χρόνια, η Novalogic έκανε την αρχή παρουσιάζοντας το Comanche. Τα γραφικά αυτού του arcade simulator ήταν εντυπωσιακά, γιατί χρησιμοποιούσε μια αρκετά πρωτοποριακή voxel engine για την ανάπλαση του εδάφους. Το Comanche 3 θα χρησιμοποιήσει μια ανανεωμένη έκδοση αυτής της voxel engine, η οποία θα ονομαστεί Voxel Space 2.

Παρά το γεγονός ότι η πρώτη έκδοση του Comanche ήταν αρκετά καλή, πολλοί gamers εντόπισαν μειονεκτήματα. Τα σημαντικότερα ήταν ότι το ελικόπτερο δεν μπορούσε να ανέβει πάνω από κάποιο υψόμετρο, ενώ ο χειρισμός του ήταν ιδιαίτερα arcade. Το Comanche 3, βελτιώνει σημαντικά το game play προσφέροντας δύο modes πλοήγησης: το realistic και το arcade. Το ελικόπτερο είναι εφοδιασμένο με πυραύλους όπως τους Hellfire και Stinger καθώς και με ένα πολυβόλο 30 χιλιοστών που σαρώνει τους αντιπάλους. Το Comanche 3, είναι ίσως ένα από τα μοναδικά παιχνίδια που δεν απαιτούν κάρτα γραφικών με 3D accelerator. Τα παιδιά της Novalogic φρόντισαν και για εμάς τους "πτωχούς" σε hardware!







Dark Reign

Διανύουμε τον 27ο αιώνα, όπου ένας εμφύλιος πόλεμος έχει διχάσει τον Γαλαξία και τον έχει μετατρέψει σ' ένα απέραντο στρατόπεδο. Ο κυρίαρχος του Γαλαξία είναι το Imperium, που ελέγχει όλα τα κοιτάσματα νερού. Μια ομάδα αντίστασης, η Freedom guard πολεμάει για να αλλάξει αυτή την κατάσταση. Ωστόσο το Imperium έχει στη διάθεσή του ένα όπλο που έχει τη δύναμη να καταστρέψει ολόκληρους κόσμους μέσα σε λίγα λεπτά. Ο μόνος που μπορεί να σώσει την ανθρωπότητα είναι κάποιος επιστήμονας χαμένος σε κάποιο κατεστραμμένο από τον πόλεμο πλανήτη. Η δική σας αποστολή είναι σαν αρχηγός της ανεύρεσης του επιστήμονα, να οδηγήσετε το σκάφος μέσα σ' ένα Γαλαξία που είναι ένα απέραντο πεδίο μάχης. Πρέπει να ανακαλύψετε και να μελετήσετε τις αδυναμίες του εχθρού για να βγείτε νικητές.









Previews

Archimedean Dynasty



Στο μακρινό μέλλον, η μάλλον αναμενόμενη κατάληξη της ανθρωπότητας είναι η ολική καταστροφή της γήινης ατμόσφαιρας μετά από έναν πυρηνικό πόλεμο.

Ευτυχώς, σύμφωνα με το σενάριο, εκτεταμένες έρευνες στο βυθό της θάλασσας είχαν οδηγήσει τους επιστήμονες στη δημιουργία υποβρύχιων κόσμων όπου όμως προτεραιότητα έχουν οι πλούσιοι. Οι φτωχοί απλώς πεθαίνουν στη μολυσμένη επιφάνια της γης.

Εσείς είστε ένας κατεργάρης, αλλά κατά βάθος καλόκαρδος πιλότος, που καλείται να φέρει σε πέρας κάποιες αποστολές, που περιλαμβάνουν συζητήσεις αλλά και μάχες. Το παιχνίδι είναι πολύ προκλητικό καθώς υπάρχουν 60 πόλεις κι εκατό περίπου χαρακτήρες με τους οποίους πρέπει να τα βγάλετε πέρα. Ο βαθμός δυσκολίας σταδιακά ανεβαίνει καθώς υπάρχει και η δυνατότητα αναβάθμισης των σκαφών και του οπλισμού. Καλές μπουρμπουλήθρες!!!!







Twinsen's Odyssey





Το Twinsen Odyssey είναι ένα παιχνίδι απάντηση στο αδικημένο Twinsen's Adventure, ένα παιχνίδι απίστευτης ποιότητας και καταπληκτικής τεχνικής αρτιότητας που δυστυχώς πέρασε απαρατήρητο.

Το Odyssey τα καταφέρνει εξίσου καλά (κι ίσως καλύτερα) από τα adventure. Στην αρχή του παιχνιδιού όλα είναι μέσα στην καλή χαρά. Ξαφνικά κάποια παράξενη... επιδημία αρχίζει να εξαφανίζει τους μάγους από την πόλη. Αλλη μια μεγάλη περιπέτεια αρχίζει για την Twinsen, ένα κυνηγητό όχι μόνο στις χώρες της Twinsen αλλά και σ' έναν άλλο εξωγήινο κόσμο, τον Zeelich. Αυτοί λοιπόν οι εξωγήινοι έχουν απαγάγει τους μάγους με την προσδοκία ότι κάποια μέρα θα μπορέσουν να κατακτήσουν την Twinsen.

Το παιχνίδι δεν εξελίσσεται τόσο γραμμικά, δίνοντάς σας την ευκαιρία να απολαύσετε τα τοπία. Ενα σημείο όπου το παιχνίδι αυτό διαφέρει από το πρωτότυπο είναι στο ότι δίνει τη δυνατότητα στον παίχτη να διαλέξει την οπτική γωνία από την οποία θα ζήσει το παιχνίδι. Αλλη μια πολύ σημαντική αλλαγή είναι ότι υπάρχει ένας καλύτερος τρόπος για save και restore του παιχνιδιού, ένα σημείο στο οποίο παρουσίαζε κάποια αδυναμία το αυθεντικό παιχνίδι. Τώρα πια μπορείτε να σώσετε το παιχνίδι όποια στιγμή θέλετε.

Μ' αυτές τις αλλαγές και τις προσαρμογές το Twinsen's Odyssey υπόσχεται ατέλειωτες ώρες δράσης και περιπέτειας!





NIKAIA COMPUTERS CENTER Π.ΡΑΛΛΗ 170 ΝΙΚΑΙΑ ΤΚ. 184 54 • ΤΗΛ. 4951816 4965511 FAX 4951816 • NIKAIA COMPUTERS CENTER Π.ΡΑΛΛΗ 170 NIKAIA TK.184 54 •

NIKAIA COMPUTERS CENTER

SERVICE Η/Υ ΚΑΙ AMIGA.
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ COMPUTER LOGIC-SINGULAR
ΑΝΟΙΧΤΑ ΟΛΑ ΤΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΑ

MONITOR MULTIMEDIA TARGET 17"...*104.000*

MONITOR OLIVETI 15" DGT ΜΟΝΟ...*84.900*

UPGRADE

(SOYO) 486 DX4/133	CALL
PENTIUM (SOYO) 5 VA2	27.000
PENTIUM (SOYO) AISTH	CALL
P5 (SOYO) SVX2 -STF2.	30.000
P5 Intell Atlantis	CALL
P5 BIOTEQ	CALL
PENTIUM FPMVX 256	27.900

CPU

INTEL P5 120 MHZ.	40.000
INTEL P5 133 MHZ	44.900
INTEL P5 150 MHZ.	55.000
INTEL P5 166 MHZ.	93.900
INTEL P5 180 MHZ.	CALL
INTEL P5 200MHZ	157.000
CYRIX PLUS 120.	CALL
CYRIX PLUS 133.	32.000
CYRIX PLUS 150.	30.900
CYRIX PLUS 166.	43.900
CYRIX PLUS 200.	69.900
MMX 166 MHZ	129.000
MMX 200 MHZ	194.000

HARD DISK

HD 1,08 GB Fireball.	47.000
HD 1,28 GB Fireball TM	53.000
HD 1,710 GB Fireball TM	67.000
HD 2,110 Fireball TM	70.000
HD 3.200 Fireball TM	88.000
HD 1.280 A Big Foot.	48.000
HD 2,110 A Big Foot.	64.000
HD 2,550 A Big Foot.	66.000
HD 1.7 Seagate	59.900

ΜΝΗΜΕΣ

Simms 1 MB	5.500
Simms 4MB 72 PIN 32 bit	6.500
Simms 8MB 72 Pin	12.000
Simms 16 MB 72 PIN	25.000

SEGA SATURN · 3DO · JAGUAR 64-BIT · SEGA · PlayStation



Microsoft · DIAMOND MULTIMEDIA · MEDIA CENTER · matrox

GAMES

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΕΛΕΥΤΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ
UPS ABLER...CALL

CD-ROM (ΠΡΟΣΦΟΡΑ

CD ROM 12x MITSUMI	32.000
CD ROM 10x OCTEC	CALL
CD ROM 12x TOSHIBA	26.000
CD ROM 8x MITSUMI	CALL
CD ROM 6x MITSUMI	CALL
CD ROM 6x SCSI, TEAC ΠΡΟΣΦΟΡΑ	CALL
CD ROM 8x PANASONIC	CALL
CD ROM 8x HITACHI	25.000
CD ROM 12x TOSHIBA	30.900
CD ROM 8x GOLDSTAR	28.000

VGA CARD's



FAX/MODEM

FAX/MODEM ZOOM 14.4 Int	CALL
FAX/MODEM /VOICE ZOOM 14.4 Int	CALL
FAX/MODEM ZOOM 28.8 Int.	32.000
FAX/MODEM ZOOM 28.8 Ext	CALL
FAX/MODEM/VOICE ZOOM 28.8 Ext	CALL
FAX/MODEM TARGET 33.6 Int	30.000
FAX/MODEM TARGET 33.6 Ext.	CALL
FAX/MODEM Supra 33.6 Int.Pup	CALL

MODEM BOCA

External 14.400 ΠΡΟΣΦΟΡΑ	CALL
Internal 14.400	CALL
Internal 14400+voice	20.000
Internal 14400 +voice+sound	CALL
Internal 28800	CALL
External 28800	CALL

MONITOR

Q monitor - Hantarex - DAEWOO 14"
SONY 15" SX, 15" S72, 17" S72, 10057
VIEW SONIC 15" GS DGT
17" GS DGT, 17" SVGA
EIZO F 35 15"



PRINTERS

CITIZEN- STAR- CANNON-HP *CALL*
STAR LC -100 - SWIFT 200 colour - EPSON LX 300 *CALL*
CANON BJ 200 *CALL*

SOYO inside

ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ 18%

MasterCard · VISA · ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ

ΕΥΚΟΛΙΕΣ ΠΛΗΡΩΜΗΣ ❑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
❑ ΑΝΟΙΧΤΑ ΟΛΑ ΤΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΑ

ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΕΠΙΣΚΕΥΘΕΙΤΕ ΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ ΜΑΣ

Age of Wonders

Το παιχνίδι αυτό τοποθετείται χρονικά στην εποχή που τα διάσημο ζευγαράκι Αδάμ και Εύας έκαναν την κουτσουκέλα τους και "πήραν πόδι" από τον Παράδεισο. Εάν πρέπει να κατηγορήσετε κάποιον για τη σημερινή κατάντια της κοινωνίας μας, τότε να ξέρετε: αυτοί είναι οι ηθικοί αυτουργοί. Πριν από αυτούς όμως στη γη κυβερνούσαν οι Elves, με αρχηγό τον Inioch. Ετσι ξεκινά αναπόφευκτα μια σύγκρουση για το ποιος θα κυριαρχήσει στη γη όπου οι Elves χάνουν τον αρχηγό τους. Τότε μια ομάδα, οι Dark Elves, ορκίζεται να κάνει τα πάντα για να αφανίσει το ανθρώπινο γένος από το πρόσωπο της γης! Κρυμμένοι στα υπόγεια καταφύγια τους, οι Dark Elves ξεκινούν έναν ανελέητο αγώνα για να επαναφέρουν τον Αρχηγό τους και την κυριαρχία τους.







Dogfight

Η Parsoft, γνωστή από τα "Hellcats Over the Pacific", "A-10 Attack!" και το πρόσφατο "A-10 Cuba", βρίσκεται αυτή τη στιγμή στα στάδια εξέλιξης ενός νέου simulator αεροπλάνων. Το νέο της παιχνίδι θα ονομάζεται Dogfight και θα περιέχει ιστορικές μάχες για να παίξετε. Η πρώτη έκδοση του θα περιέχει περίπου 12 με 15 αεροσκάφη, τα οποία θα μπορείτε να πετάξετε ταυτόχρονα!

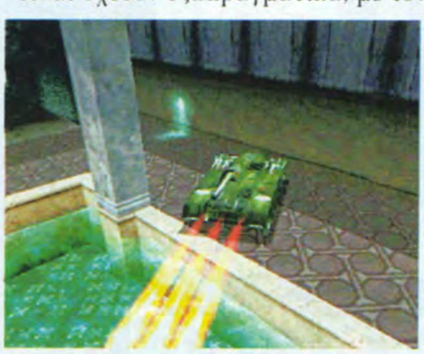
Το Dogfight έχει σχεδιαστεί για τους μέσους χρήστες, αφού τα συστήματα και οι έλεγχοι των αεροσκαφών είναι αρκετά απλοϊκοί. Εάν φυσικά ενδιαφέρεστε για περισσότερη πολυπλοκότητα τότε μπορείτε μέσα από ορισμένες ρυθμίσεις να την αυξήσετε. Θα υπάρχει και δυνατότητα για multiplayer παιχνίδια μέσα από modem ή και το Internet. Το simulation του παιχνιδιού είναι αρκετά εξελιγμένο, ενώ υπάρχει η δυνατότητα να γίνει χρήση και των 3D accelerator που περιέχουν οι περισσότερες νέες κάρτες γραφικών. Ωστόσο εάν δεν έχετε κάτι τέτοιο υπάρχει καθαρά software εξομοίωση των περισσότερων χαρακτηριστικών που προσφέρει ένας 3D accelerator, όπως Z-buffering, perspective correction, texture mapping κ.λ.π. Ισως το δυνατότερο σημείο του Dogfight είναι η προσομοίωση της φυσικής των αεροσκαφών, για το οποίο χρησιμοποιείται ο μαθηματικός συνεπεξεργαστής βλέπουμε επιτέλους καλό hardware-independed κώδικα.



Extreme Assault

Το Extreme Assault είναι ένα παιχνίδι κατά πρώτον δράσης και κατά δεύτερον προσομοίωσης. Το επιθετικό ελικόπτερο Sioux AH-23 Chopper και το T1 Tank είναι σχεδόν εξωπραγματικά, με τον υπερβολικό εξοπλισμό τους και τα φορτικά στολίδια τους: laser και πύραυλοι. Το απλό σύστημα χειρισμού εγγυάται ότι δεν θα δυσκολευτείτε με τον χειρισμό, ενώ η ψηλή ανάλυση, η ποιότητα των χρωμάτων και τα τρισδιάστατα γραφικά θα ικανοποιήσουν και τον πιο απαιτητικό παίχτη. Υπάρχουν πάνω από 50 αποστολές στις οποίες θα δοκιμαστεί περισσότερο η μαχητική σας ικανότητα, παρά την υπομονή σας ή η ικανότητα στην επίλυση των γρίφων. Τα σκηνικά και το σενάριο είναι πολύ ζωηρά και έντονα.

Αν αυτό που "σας φτιάχνει" είναι βαριές και θανατηφόρες πολεμικές μηχανές που όμως δεν χρειάζονται όλα τα πλήκτρα που έχετε για να το χειριστείτε, τότε το Extreme Assault είναι αυτό που ψάχνετε.









ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ
ΤΟΥ USER ΚΑΙ ΤΗΣ PLOTLINE

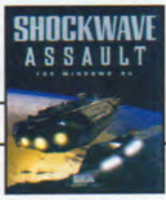
Τώρα, τα παιχνίδια που αγαπήσατε, σε νέες χαμηλότερες τιμές για να συμπληρώσετε τη συλλογή σας! Την προσφορά μπορείτε να βρείτε σε επιλεγμένα καταστήματα σε όλη την Ελλάδα, προσκομίζοντας απλά το Κουπόνι προσφοράς.

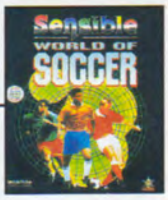






CONQUEST OF THE NEW WORLD	5.000
SHOCKWAVE ASSAULT	5.000
SPACE HULK	5.000
ABUSE	5.000
DESCENT II	5.000
RETURN FIRE	5.000
FADE TO BLACK	5.000
PHYCHIC DETECTIVE	5.000
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	5.000
KICK OFF '96	4.000




CD CORNER 3840482 ● CD CORNER 2 3825024 ● NEW LOGIC A.E. (031) 551184 ● LASE ΕΠΕ 9831272

ΤΙΤΛΟΣ	ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ΘΕΣ/ΚΗ	COMPUTER TIME	771101
	ΝΑΥΤΙΛΟΣ-ΒΡΟΥΣΓΟΣ Σ.	244810
	ΚΟΜΒΟΣ-ΖΩΓΡΑΦΙΔΟΥ Σ.	708912
ΚΑΒΑΛΑ	INFOSYSTEM ΒΑΤΚΑΛΗΣ	241717
	ENTER COMPUTER	835234
	ΔΕΛΤΑ SYSTEMS	223075
ΔΡΑΜΑ	ΑΝΑΛΥΣΗ	23307
	ΛΑΓΑΚΗΣ	22225
ΣΕΡΡΕΣ	ΖΑΦΕΙΡΑΚΗΣ Χ.	52411
ΓΙΑΝΝΙΤΣΑ	ΚΙΤΣΟΣ Γ.	29470
ΒΕΡΟΙΑ	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ	25433
ΚΙΛΚΙΣ	ΤΑΓΚΑΛΙΔΗΣ Ι.	22230
	ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΙΚΗ	26333
ΚΑΤΕΡΙΝΗ	ΚΑΚΟΥΡΗΣ Γ.	34220
	ΠΑΝΤΖΙΑΛΗΣ Β.	38998
	ΣΑΒΒΙΔΗΣ Π. ΑΦΟΙ Ο.Ε	29380
ΒΟΛΟΣ	ΦΙΛΙΑΝΑΚΗΣ	35669
	ΠΑΠΑΝΑΣΤΑΣΙΟΥ Ν.	71571
ΚΟΖΑΝΗ	INFOSYS ΝΙΚΟΛΑΟΥ	24720
	ΚΑΚΟΥΛΙΔΗΣ Δ.	24401
	ΣΙΟΥΣΤΗΣ Γ.	41603
ΠΤΟΛΕΜΑΙΔΑ	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΣ Ν.	22450
	ΜΑΝΤΖΟΣ	53838
	ΕΠΙΛΟΓΗ	53453
ΝΑΟΥΣΑ	ΦΕΙΔΑΝΤΣΗΣ Α.	29579
ΑΛΕΞΑΝ/ΠΟΛΗ	ΚΟΥΦΟΣ ΑΝΤΩΝΗΣ	32761
ΔΙΔΥΜΟΤΕΙΧΟ	ΓΕΝΙΖΕΓΚΙΝΗΣ Ι.	24345
ΚΟΜΟΤΗΝΗ	ΜΠΑΜΠΑΛΗΣ-ΜΑΥΡΟΜΑΤΗΣ	37575
	ΧΡΥΣΑΝΘΟΠΟΥΛΟΣ Χ.	37317
ΞΑΝΘΗ	PROGRESS	75802
	SIC MULTIMEDIA	70043
ΦΛΩΡΙΝΑ	ΑΡΙΣΤΕΙΔΟΥ Θ.Α.	25333
	ΚΟΤΣΑΡΙΔΟΥ-ΚΑΙΣΙΔΟΥ Ε.	26227
ΚΑΣΤΟΡΙΑ	ΧΑΤΣΙΟΣ ΓΡ.	22870
ΧΡΥΣΟΥΠΟΛΗ	ΚΥΖΑΚΗΣ Η.	22929
ΕΔΕΣΣΑ	ΓΙΟΥΡΤΣΗΣ Χ.	20207
	ΤΑΜΚΑΤΖΟΓΛΟΥ Α.	21121
ΑΓ.ΝΙΚΟΛΑΟΣ	LOGICA A.E.	25.333
ΑΓΡΙΝΙΟ	ΚΟΥΤΕΛΟΠΟΥΛΟΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ	59.890
ΑΙΓΙΟ	ΣΥΝΘΕΣΙΣ Α.Ε.	29.464
ΑΜΑΛΙΑΔΑ	ΤΖΗΡΑΣ ΑΝΔΡΕΑΣ	29.377
ΘΗΒΑ	ΤΗΛΕΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ ΒΟΙΩΤΙΑΣ	24.792
ΙΩΑΝΝΙΝΑ	D.T.C. COMPUTERS	35.743
ΙΩΑΝΝΙΝΑ	ΠΑΠΑΝΤΩΝΙΟΥ ΣΠΥΡΙΔΟΥΛΑ	29.443
ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ΚΑΡΑΜΠΑΤΟΣ ΧΡΗΣΤΟΣ	89.365
ΚΑΛΑΜΑΤΑ	ON LINE COMPUTERS	86.826
ΚΑΛΥΜΝΟΣ	INFOSOFT	23.052
ΚΑΡΔΙΤΣΑ	ΤΑΣΙΑΣ Σ. - ΝΙΚΗΤΑΡΑΣ ΑΡ. Ο.Ε.	74.432
ΚΕΡΚΥΡΑ	INFODESK A.E.	46.470
ΚΟΡΙΝΘΟΣ	K.S.COMPUTER CENTER	85.546
ΚΩΣ	BELL	20.131
ΛΑΜΙΑ	MICROLAND	34.796
ΛΑΡΙΣΑ	ΔΡΙΒΑΣ ΣΩΤΗΡΙΟΣ	283.084
ΛΑΡΙΣΑ	ΓΚΑΡΥ ΓΚΑΝΗΣ	287.888
ΛΑΡΙΣΑ	DIGIGRAPH	351.936
ΝΑΥΠΛΙΟ	ΤΣΙΛΙΜΙΓΚΡΑ ΡΕΒΕΚΚΑ	26.431
ΠΑΤΡΑ	CONSOLE CLUB	62.3946
ΠΑΤΡΑ	COMPUTERS KIDS	621.693
ΠΑΤΡΑ	ΤΣΙΟΥΤΣΙΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ	338.739
ΠΑΤΡΑ	ON LINE SYSTEM	322.900
ΠΥΡΓΟΣ	ΦΩΤΟΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΗ ΠΕΛ/ΣΟΥ	32.809
ΡΟΔΟΣ	ΖΟΥΜΠΟΥΡΛΗΣ ΓΙΑΝΝΗΣ	34.379
ΣΠΑΡΤΗ	ΧΡΟΝΗ ΜΑΡΙΑ	20.036
ΤΡΙΠΟΛΗ	ΠΑΡΑΣΧΟΥ ΜΑΤΙΝΑ	242.188
ΤΡΙΚΑΛΑ	ΜΕΛΛΟΝ ELECTRONICS	75.080
ΧΑΛΚΙΔΑ	ΑΝΤΩΝΙΟΥ COMPUTERS	74.133
ΧΑΝΙΑ	JUNIOR COMPUTER	95.925

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑΣ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ------------------------------------

ΟΔΟΣ ------------------------- ΑΡΙΘ. ---- Τ.Κ. ------

ΠΟΛΗ ------------------------- ΤΗΛΕΦΩΝΟ ---------

GAMES ΠΟΥ ΕΠΙΛΕΓΩ -------------------------------

*** Αν στην περιοχή σας δεν υπάρχει κάποιο από τα αναφερόμενα καταστήματα, επικοινωνήστε τηλεφωνικώς με το πλησιέστερο για να σας τα στείλουν με αντικαταβολή.**

*** Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΟΣΟ ΚΑΙΡΟ ΔΙΑΡΚΕΙ ΤΟ STOCK**
*** ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ Φ.Π.Α.**
*** ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΜΕΤΑΦΟΡΙΚΑ-ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΑ**

Απαντήστε και κερδίστε

CPU: AMD K5 133 MHz
Motherboard: SOYO 5VA2
RAM: 16 MB
FDD: 1,44 Sony
VGA: S3 1MB
HDD: 850 MB Seagate
Οθόνη: 14" Shamrock
MIDI case
Mouse, Keyboard
CD-ROM 8x Sony
Κάρτα ήχου 16bit PnP
Ηχεία 10W Stereo, Μικρόφωνο



*Η φωτογραφία είναι ενδεικτική και δεν ανταποκρίνεται στο συγκεκριμένο σύστημα.

Στο επόμενο τεύχος θα έχουμε πλέον και το αποτέλεσμα της κλήρωσης για τον τυχερό νικητή. Προς το παρόν, όπως σας υποσχεθήκαμε, παραθέτουμε κάποια από τα σχόλιά σας μαζί με τις απαντήσεις μας σε αυτά. Η ανωνυμία σας έχει διατηρηθεί για ευνόητους (ή λιγότερο ευνόητους!) λόγους.

του Δημήτρη Μπ.
" καλό αλλά πολύ σοβαρό. Το γέλιο κάνει καλό δεν βλάπτει..."

Σοβαρό; Είσαι σοβαρός; Εάν παρόλα αυτά έχεις την εντύπωση ότι είμαστε σοβαροί τότε διάβασε την εξής σημαντική δήλωση για το μέλλον των PC: μπουάχαχα χαχά μπουμπού.

του Σταύρου Τ.
" πολύ καλό, χρειάζεται όμως περισσότερα reviews..."

Σύμφωνα με "ανεπίσημες" δηλώσεις του ΑΓΑΠΗΤΟΥ (#$&%*#) Κ. Αρχισυντάκτη, φέτος θα κοιμηθούμε πολύ λιγότερες ώρες από ότι πέρσυ. Εχουμε τα περισσότερα reviews που μπορείς να βρεις σε Ελληνικό περιοδικό για PC games.

του Ιωάννη Μ.
" διπλασιάστε τον όγκο του, βάλτε δώρο δύο CD-ROM με κάθε τεύχος, αυξήστε τα hint and tips και κρατήστε την ίδια τιμή. Ολες οι λύσεις παλιών παιχνιδιών αν δεν μπορούν ν' αναδημοσιευτούν, τότε να μπουν στο CD-ROM. Δώστε δώρο CD-ROM με χωρητικότητα πάνω από 650 MB αν γίνεται και σε επόμενο δημοψήφισμα ή ερωτηματολόγιο, μην βάλετε γυαλιστερό χαρτί γιατί πάνω του δεν γράφει ο στυλός μου..."

Φίλε μας Ιωάννη, γιατί ντρέπεσαι να μας το πεις; Θέλεις να γίνουμε δεκαπενθήμεροι; Μήπως θέλεις να αφήσουμε λευκές και μερικές σελίδες, για να σημειώνεις και άλλα πράγματα;

του Ηλία Μπ.
" καταρχήν πιστεύω ότι το USER είναι ένα ολοκληρωμένο περιοδικό ηλεκτρονικών υπολογιστών. Υπάρχουν όμως και κάποια αρκετά σημαντικά μειονεκτήματα όπως: το interface του CD, οι λίγες σελίδες παρουσίασης του κάθε παιχνιδιού, αλλά και η έλλειψη στήλης για τους ιούς... "

Το interface του CD-ROM είναι απλό και ταχύτατο.

του Δημήτρη Τσ.
" θα ήταν καλύτερο να βγάλετε αυτά τα ανθρωπάκια από τα previews δίπλα στη βαθμολογία. Συνεχίστε έτσι γιατί είστε το καλύτερο περιοδικό στα PC games..."

Τα ανθρωπάκια απολύθηκαν (και ψάχνουν να σε βρουν...)

της Ελένης Π.
" λατρεύω το χιουμοριστικό και απλοϊκό στύλ με το οποίο σχολιάζετε ή γράφετε οποιαδήποτε στήλη. Χάρη σ' εσάς το περιοδικό γίνεται ευχάριστο και προσιτό σε όλες τις ηλικίες. Πρόταση: μην αλλάξετε τίποτε για κανέναν. Ευχή: να παραμείνετε για πάντα παιδιά..."

Το "απλοϊκό" είναι φιλοφρόνηση;! Πάντως θεωρούμε το σχόλιό σου θετικό. Ελπίζουμε κι εμείς να παραμείνουμε πάντα παιδιά (αν και παραμονεύει ο προστάτης!)

Το σύστημα αυτό είναι μια ευγενική προσφορά των καταστημάτων:
C.P.U, Μπόταση 7, τηλ. 3303841 • PlotLine, Μπόταση 8, τηλ.: 3840482



MDK

του Στ. Λούβρου

HOUSE: INTERPLAY

FORMAT: PC CD-ROM

REQUIREMENTS: P75, 16MB RAM, 17MB HD

ΔΙΑΘΕΣΗ: DIONIC

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
M...urder
D...eath
K...ill

ΓΡΑΦΙΚΑ...........94%
ΗΧΟΣ..................92%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......93%
ΑΝΤΟΧΗ 92%

ΓΕΝΙΚΑ: 94%



***Υ**στερα από μία εντυπωσιακή διαφημιστική εκστρατεία στο σύνολο του ξένου ειδικού τύπου, (που έκανε όλους να αναρωτιούνται τι σημαίνουν τα αρχικά MDK), η Shiny Entertainment έρχεται να προκαλέσει ένα δυνατό σεισμό στο χώρο της διασκέδασης μέσω του υπολογιστή.*

Το πολυαναμενόμενο MDK κάνει λοιπόν θριαμβευτική εμφάνιση επεκτείνοντας τα όρια σε διαφορετικά είδη και κατηγορίες παιχνιδιών. Πρόκειται για παιχνίδι προοπτικής πρώτου προσώπου που φαίνεται να εκμεταλλεύεται πλήρως ένα αχανές περιβάλλον ενώ το αγωνιώδες gameplay του ασχολείται περισσότερο με στρατηγική και λιγότερο με πυροβολισμούς. Αυτό βέβαια δε σημαίνει ότι το παιχνίδι παρουσιάζει ελλείψεις στη δράση αφού περιέχει πολλά διαφορετικά συστήματα όπλων.

Αν ενδιαφέρεστε για το σενάριο αυτού του περίφημου παιχνιδιού ορίστε λοιπόν... Εσείς παίρνετε το ρόλο του Kurt, ενός τύπου ο οποίος πρέπει να αποκρούσει μία εισβολή εξωγήινων. Οι εξωγήινοι έχουν αιχμαλωτίσει την ανθρωπότητα και ο μόνος που μπορεί να βοηθήσει είναι φυσικά ο ήρωάς μας. Για να του συμπαρασταθεί όμως ο δάσκαλός του, ο οποίος συμβαίνει όλως τυχαίως να είναι και καθηγητής, τον εφοδιάζει με μία στολή από ειδικό καουτσούκ, ένα ειδικά σχεδιασμένο κράνος, το sniper helmet και του χαρίζει ένα όπλο, το οποίο βρίσκεται μόνιμα τοποθετημένο στο δεξί του χέρι. (Σύμφωνα με τους κατασκευαστές του τίτλου, το sniper helmet είναι το πιο ακριβές όπλο που έχει σχεδιαστεί για ένα παιχνίδι υπολογιστή μέχρι σήμερα). Εμείς διαπιστώσαμε ότι είναι από τα καλύτερα που έχουμε δεί, χωρίς να υπερβάλλουμε στο βαθμό που το κάνουν οι κύριοι της Shiny. Το σενάριο όμως δεν έχει μεγάλη σημασία ειδικά για τα παιχνίδια αυτού του είδους καθώς υπάρχουν άλλοι παράγοντες, -πολύ πιο σημαντικοί- που διακρίνουν το MDK από τα άλλα.



Για να σας δώσουμε να καταλάβετε περί τίνος πρόκειται, αρκεί να σας πούμε ότι -κατά τη γνώμη μας- αυτό είναι το πρώτο παιχνίδι που θα μπορούσε να συγκριθεί στα ίσα με μεγαθήρια όπως το Quake, να αντιμετωπίσει το Duke Nukem και να " κοιτάξει" στα μάτια την εντυπωσιακότατη Lara Croft του περίφημου Tomb Raider. Αναμφίβολα τα παιχνίδια που αναφέρ-

θηκαν έχουν το δικό τους φανατικό κοινό και κάθε προσπάθεια να κάνουμε σ' αυτούς ένα είδος "πλύσης εγκεφάλου" μάλλον θα κατέληγε σε αποτυχία. Εχετε καταλάβει προφανώς την κατηγορία του παιχνιδιού, αν και επαναλαμβάνουμε ότι το MDK δύσκολα μπορείς να το κατατάξεις σε κάποια συγκεκριμένη κατηγορία, αφού και οι έξι συνολικά πίστες που περιέχει είναι εντελώς διαφορετικές μεταξύ τους. (Η κάθε μία εμπίπτει σε διαφορετικό είδος παιχνιδιού). Αν εκθειάσουμε όμως τις αρετές του τίτλου -και αν ορισμένοι αποφασίσουν να διευρύνουν τους ορίζοντές τους-, θα καταλάβετε αμέσως ότι έχουμε να κάνουμε με μία συνταρακτική επιτυχία.

Εμείς φυσικά δεν πρόκειται να ασχοληθούμε με ατελείωτες συγκρίσεις τις οποίες θεωρούμε περιττές αφού το κάθε παιχνίδι έχει τα δικά του μοναδικά στοιχεία. Εκείνο που θα τονίσουμε όμως είναι ότι εδώ αυτό που παρουσιάζεται είναι ένα πολύχρωμο περιβάλλον με υψηλή λεπτομέρεια που τη θεωρούμε μοναδική στο είδος της. Μεγάλη ποικιλία παρατηρείται στα γραφικά των backgrounds και στους εχθρικούς χαρακτήρες, οι οποίοι πολλές φορές σκοτώνονται με ένα συγκεκριμένο όπλο. Σε κάθε σημείο του παιχνιδιού, βλέπουμε τα τρισδιάστατα περιβάλλοντα να καλύπτονται από καλοφτιαγμένα textures και νέα χρώματα. Ενα μεγάλο μέρος από τα δάπεδα, τα τοιχώματα και τις εναέριες επιθέσεις αντανακλά άμεσα το ύφος της φουτουριστικής πόλης που σας περικυκλώνει. Τα μυτερά κτίρια που υψώνονται μέχρι τα ουράνια μοιάζουν ατελείωτα όταν τα βλέπεις από κάτω, δίνοντας την εντύπωση ότι θέλουν να "καρφώσουν" αυτό τον πανέμορφο και πολύχρωμο ουρανό.





Αλλάζοντας προοπτική σε sniper, αντικρίζετε ένα πρωτόγνωρο θέαμα που διαθέτει μάλιστα μεγάλη ποικιλία. Οι χρωματικές αποχρώσεις του ουρανού είναι ό,τι καλύτερο έχουμε δει στον συγκεκριμένο τομέα τον τελευταίο καιρό, ενώ πρέπει να τονίσουμε ότι το λεγόμενο "πιξέλιασμα" έχει περιοριστεί στον ελάχιστο δυνατό βαθμό. Οι εχθροί και τα αντικείμενα δε χάνουν τη λεπτομέρεια και την καλή τους... φυσική κατάσταση ακόμη και αν τους πλησιάσετε σε απόσταση αναπνοής! Εκείνο που μας έκανε ιδιαίτερη εντύπωση και πρέπει οπωσδήποτε να σημειωθεί, είναι ότι στις κοντινές εστιάσεις μέσω sniper mode, οι αποτρόπαιοι εξωγήινοι όχι μόνο σκοτώνονταν ακαριαία αλλά παρουσίαζαν ακόμη πιο εντυπωσιακές εκρήξεις.



Οι μονομαχίες εκτός από την ατμοσφαιρική ηχητική κάλυψη, πρέπει να αναφέρουμε ότι δίνουν μία διαφορετική αίσθηση χάρη στις εναλλαγές που συμβαίνουν στον ήχο. Οταν το περιβάλλον γίνεται παράξενο και μυστηριώδες ο ήχος ακολουθεί πιστά αυτή τη γραμμή, ενώ όταν διαδραματίζονται αιματηρές μονομαχίες αλλάζει αμέσως ρυθμό. Γενικά θα λέγαμε ότι η μουσική επένδυση του MDK προκαλεί συγκινήσεις και αφυπνίζει... συνειδήσεις. Μπορεί να γινόμαστε υπερβολικοί, αλλά καθώς ο ήρωάς μας έχει να αντιμετωπίσει περίεργα θηρία σε άγνωστα περιβάλλοντα, η μουσική επένδυση παίζει ουσιαστικό ρόλο στη συνολική ατμόσφαιρα. Τέλος, να επισημάνουμε ότι τέτοια μουσική δεν έχουμε ακούσει ούτε στις... καλύτερες και πανάκριβες σύγχρονες κινηματογραφικές παραγωγές.

Οσο για τις τακτικές που θα ακολουθήσετε στο παιχνίδι, αυτές είναι γενικά γνωστές. Ψάχνετε τα πάντα (με άλλα λόγια δεν αφήνετε ούτε ίχνος του επιπέδου χωρίς ψάξιμο), προσέχετε ακόμη και την παραμικρή χρωματική διαφορά στο περιβάλλον ή στο background γενικότερα, καθώς εκεί μπορεί να κρύβεται κάποιος εχθρός ή να βρίσκεται κάποιο χρήσιμο power up οπλισμού και ενέργειας. Οι γρίφοι του παιχνιδιού θεωρούνται αξιοπρεπείς και αυτό σημαίνει πρακτικά ότι δε θα αντιμετωπίσετε ιδιαίτερο πρόβλημα για να ολοκληρώσετε πολύ γρήγορα την πρώτη πίστα -στο εύκολο επίπεδο. Κάπου εδώ εντοπίζεται και το πρώτο "στραβοπάτημα" της Shiny αφού



η εταιρεία όχι μόνο δε φρόντισε να συμπεριλάβει τη χρήσιμη και καθιερωμένη επιλογή για multiplayer αλλά δημιούργησε μόνο 6 πίστες για το παιχνίδι. Και ας δεχτούμε ότι η πρώτη επιλογή δεν είναι άκρως απαραίτητη για τους περισσότερους και ενδεχομένως λιγότερο "τυχερούς" gamers. "Τι να τις κάνω ρε μεγάλε 6 πίστες; Platform παίζω;" Βροντοφώναξε εκνευρισμένος ένας καλός συνάδελφος που τελείωσε σχεδόν αμέσως το πρώτο επίπεδο. "Με αυτούς τους ρυθμούς θα τελειώσω το παιχνίδι σε ένα μήνα, άντε δύο το πολύ και μετά τι θα κάνω. Θα χαϊδεύω το ανάγλυφο πακέτο του;" (Ετσι εξηγείται λοιπόν το ανάγλυφο και πολυτελές πακέτο!!!)

Ας σοβαρευτούμε όμως. Και αφού εμείς δε δυσκολευτήκαμε να περάσουμε την πρώτη πίστα μέσα σε μία -το πολύ- ώρα (γιατί "χαζεύαμε" και τα καταπληκτικά, λαμπερά backgrounds), καταλήξαμε στο συμπέρασμα ότι η αντοχή του παιχνιδιού περιορίζεται σημαντικά εξαιτίας του μικρού αριθμού επιπέδων. Μην φανταστείτε όμως ότι τα πράγματα είναι και πολύ απλά καθώς στα δυσκολότερα επίπεδα οι εχθροί δεν είναι το ίδιο εύκολοι ενώ εσείς δε θα τους πετυχαίνετε με την ίδια άνεση.

Η Shiny έχει φροντίσει να εφοδιάσει τον Kurt με μία μεγάλη σειρά όπλων, ώστε να καταφέρει να τα βγάλει πέρα αντιμετωπίζοντας κατά μέτωπο τις στρατιές των επερχόμενων εξωγήινων. Αν επιλέξετε το χαμηλότερο επίπεδο δυσκολίας, οι εξωγήινοι θα περάσουν... δύσκολες ώρες καθώς τους πυροβολείτε, αλλά και εσείς δε θα περάσετε ευχάριστα μέχρι να βγάλετε κάποια άκρη και να προχωρήσετε παρακάτω. Οι αντίπαλοι θα προσπαθούν συνεχώς και με κάθε τρόπο να σας εμποδίσουν. (Μην τους παρεξηγείτε όμως. Τη δουλειά τους κάνουνε κι αυτοί). Οι εξωγήινοι έρχονται από κάθε κατεύθυνση και αναπαράγονται με μεγάλη ταχύτητα. Για να προχωρήσετε λοιπόν δεν αρκεί μόνο να σημαδεύετε και να πυροβολείτε σωστά, αλλά παράλληλα θα πρέπει να κινείστε κυκλικά γύρω από τον αντίπαλο πυροβολώντας εναντίον του. Πρόκειται για μία κλασική τακτική που αποδίδει σχεδόν πάντα. Αυτό που χρειάζεται μεγάλη προσοχή είναι οι γεννήτριες αναπαραγωγής των εξωγήινων οι οποίες πρέπει να καταστρέφονται από την πρώτη στιγμή για προφανείς λόγους. Μην ξεχνάτε άλλωστε ότι αναφερόμαστε σε ένα παιχνίδι που δίνει ιδιαίτερη έμφαση στη στρατηγική.



Μέχρι τώρα και σύμφωνα με τα όσα διαπιστώσαμε, η Shiny έχει "μαγειρέψει" το MDK ακολουθώντας την τακτική που την οδήγησε και στην επιτυχία των Earthworm Jim 1 και 2. Κορυφαίο gameplay, προσεκτικά μελετημένα γραφικά και φανταστική ηχητική επένδυση. Τα ηχητικά εφέ πρέπει να επισημάνουμε ότι ανεβάζουν κατακόρυφα τη δράση, η οποία βρίσκεται ήδη σε ασύγκριτα υψηλά επίπεδα χάρη στα τεχνικά χαρακτηριστικά που προαναφέραμε.

Η εταιρεία δε βιάστηκε να μας παρουσιάσει ένα ευκαιριακό παιχνίδι απλώς και μόνο για να εκμεταλλευτεί τη σχετική ζήτηση που παρατηρείται στην αγορά αυτού του είδους. Αντιθέτως, στηρίχτηκε στην εμπειρία και στην άριστη τεχνική κατάρτιση των λίγων αριθμητικά ατόμων που την απαρτίζουν αφού είναι μόλις έξι), για να προσφέρει στους παίκτες ένα παιχνίδι απαράμιλλης ποιότητας. Σε καμία περίπτωση μην πέσετε στην παγίδα να συγκρίνετε στα ίσα το MDK με τα υπόλοιπα παιχνίδια αυτού του "είδους". Δε θα καταλήξετε σχεδόν πουθενά γιατί όπως είπαμε το κάθε κλασικό παιχνίδι έχει μερικά (ή πολλά) μοναδικά χαρακτηριστικά που το οδήγησαν στην κορυφή της κατηγορίας του. Οταν λοιπόν ασχολούμαστε με "ανόητες" συγκρίσεις, καταναλώνουμε άσκοπα τον χρόνο μας, χάνουμε την ουσία και φυσικά δεν καταλήγουμε πουθενά. Ακόμη και αν βγει ένα ασφαλές συμπέρασμα ύστερα από ατελείωτες συζητήσεις και διαμάχες, πιστεύουμε ότι αυτό δε θα έχει κανένα νόημα για τον εξής απλούστατο λόγο. Οι φανατικοί του Tomb Raider θα συνεχίσουν να περιμένουν εναγωνίως το δεύτερο μέρος του αγαπημένου τους παιχνιδιού, ενώ οι λάτρεις των παιχνιδιών τύπου Doom, Quake κλπ., θα παραμείνουν προσηλωμένοι στα δικά τους περιβάλλοντα. Κλείνοντας θα πούμε ότι το MDK είναι από τα παιχνίδια που χαίρεσαι όταν το βλέπεις, διασκεδάζεις αφάνταστα όταν παίζεις μαζί του, νιώθεις μία ανεπανάληπτη εμπειρία όταν αφοσιώνεσαι σε αυτό και τελικά χαίρεσαι όταν το παρουσιάζεις.

Κλείνοντας πιστεύουμε ότι αυτό το τεύχος του USER έπρεπε να κυκλοφορούσε με αλλαγμένο τον τίτλο MEGA REVIEW. Τι θα προτείναμε εμείς; Το GIGA REVIEW ακούγεται καλό, ή μήπως είναι λίγο; Εσείς τι λέτε;

GAMES FROM CINEMA

GAME REVIEW

Space Jam

του Α. Ασημακόπουλου

HOUSE:	ACCLAIM
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486 DX2/66 CD-ROM 2X 8MB RAM 60MB HD
ΔΙΑΘΕΣΗ:	ZEGETRON

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Τι μας έκανες βρέ Ρότζερ Ράμπιτ!

ΓΡΑΦΙΚΑ...........75%
ΗΧΟΣ.................79%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......76%
ΑΝΤΟΧΗ............80%

ΓΕΝΙΚΑ: 78%



Το παιχνίδι Space Jam, επιτέλους, κατέπλευσε και στους υπολογιστές μας, μετά την κυκλοφορία του για τις κονσόλες. Ενα παιχνίδι που είναι βασισμένο πάνω στην ομώνυμη ταινία, Space Jam που είχε γίνει μια μεγάλη επιτυχία στους κινηματογράφους την περίοδο των Χριστουγέννων, κυρίως διότι συνδύαζε με καταπληκτικό τρόπο, τα καρτούν με τους πραγματικούς χαρακτήρες. Ο μεγάλος αστέρας, ήταν ο Michael Jordan που συμετείχε ενεργά μέσα στο έργο, παίζοντας μαζί με τα αγαπημένα μας καρτούν, τον Μπάγκς Μπάνυ, τον Ντάφυ Ντάκ, Ελμερ Φαντ, αλλά και άλλους αξιαγάπητους χαρακτήρες.

Φυσικά μιλάμε για ένα παιχνίδι που έχει θέμα του το μπάσκετ. Η κύρια διαφορά όμως είναι ότι παίζετε ενάντια στους κακούς εξωγήινους που έχουν κατακλύσει το σύμπαν και θέλουν να κατακτήσουν όλους τους πλανήτες. Αν θέλουν όμως να κατακτήσουν και τον πλανήτη μας θα πρέπει να νικήσουν και την καλύτερη ομάδα που διαθέτουμε. Αυτοί οι κακοί εξωγήινοι, είναι τα μεταλλαγμένα Monstars. Στην αρχή ήταν μικροί και ακίνδυνοι αλλά με το πέρασμα του χρόνου μεγάλωσαν και τώρα οι επεκτατικές τους βλέψεις στρέφονται και στο μπάσκετ. Οι ήρωες μας, ο Ντάφυ, ο Ταζ και ο Bugs Bunny δεν έχουν την δύναμη να τους σταματήσουν. Η βοήθεια θα έρθει ευτυχώς από τον Michael Jordan, ο οποίος πείθεται από τα καρτούν να έρθει στην ομάδα, ώστε τα Monstars να μην μεγαλώσουν άλλο. Και έτσι ξεκινάει ο αγώνας, με τα εντυπωσιακά άλματα, τα καρφώματα αντιβαρύτητας και την άφθονη δράση. Το



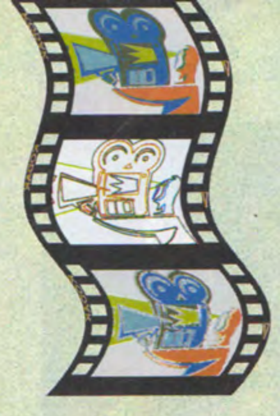


παιχνίδι στην αρχή σας δίνει την δυνατότητα να ρυθμίσετε, μέσω των μενού, τα επίπεδα του ήχου αλλά και των ηχητικών εφφέ, τα Controls αν θα χρησιμοποιήσετε το πληκτρολόγιο ή το Joystick. Αμέσως μετά θα πρέπει να επιλέξετε αν θα παίξετε ένα απλό αγώνα ή αν θα συμμετάσχετε στο γαλαξιακό πρωτάθλημα. Επίσης θα πρέπει να επιλέξετε αν θα παίξετε δύο εναντίον δύο ή τρείς εναντίον τριών, την διάρκεια του αγώνα, το επίπεδο δυσκολίας, και αν θα είναι ενεργοποιημένη η επιλογή Goal Tending, δηλαδή η δυνατότητα να κόβετε την μπάλα στον αέρα. Ενα σημείο που πρέπει να προσθέσουμε είναι ότι έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε σαν ομάδα σας τους Monstars και να παίξετε ενάντια στην γήινη ομάδα. Ενα ενδιαφέρον χαρακτηριστικό του παιχνιδιού είναι το ότι υπάρχει δυνατότητα να συνδεθούν πολλοί παίχτες, μέσω τοπικού δικτύου, για να αγωνιστούν κάτι που σίγουρα δίνει πολλούς πόντους στο παιχνίδι, ανεβάζοντας την ανδρεναλίνη στα ύψη. Και ο αγώνας ξεκινάει και το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να επιλέξετε τους χαρακτήρες που θα απαρτίζουν την υπερομάδα σας, σύμφωνα με την ταχύτητα, την ευστοχία τους αλλά και την αλτικότητα, ώστε να σας βοηθήσουν στα ριμπάουντ. Ενα αρκετά ενδιαφέρον χαρακτηριστικό είναι το Adventure στοιχείο που περιέχεται σε ενδιάμεσα τμήματα του παιχνιδιού. Για παράδειγμα στην αρχή του αγώνα, ο Ντάφυ θα πρέπει να βρεί και να μαζέψει αθλητικά παπούτσια, αποφεύγοντας τον σκύλο που υπάρχει, ώστε να δώσει όσο γίνεται περισσότερη ενέργεια στον Michael Jordan. Στο ημίχρονο και οι δύο ομάδες έχουν χάσει δυνάμεις και πρέπει να τις επανακτήσουν. Σε αυτό το σημείο ο σκοπός σας είναι να βρείτε την μπουκάλα του Jordan με το μαγικό φίλτρο. Εάν έχετε επιλέξει την ομάδα των Monstars, τότε πρέπει αντίστοιχα να βρείτε τον παράξενο "ατμό" που σας κάνει καλά. Και προσέξτε, γιατί εδώ μετράει ο χρονος. Στο τέλος της κάθε περιόδου του αγώνα υπάρχουν αντίστοιχες "καταστάσεις", με τον Μπαγκς Μπάνυ να ψάχνει μέσα στα αποδυτήρια του γηπέδου για να βρεί την βόμβα και να καταστρέψει τον κακό εξωγήινο που του επιτίθεται με λύσσα αλλά και γαλαξιακά ταξίδια μέσα στο αχανές διάστημα κατά την διάρκεια του ημιχρόνου, σε Micro Machines στύλ, μονομαχώντας με το εχθρικό διαστημόπλοιο, ποιός θα φτάσει πρώτος σε κάποια προκαθορισμένα σημεία της πίστας. Και όλα αυτά τα εμπόδια πρέπει να τα ξεπεράσετε για να πάρετε extra πόντους αλλά και το κυριώτερο να αυξήσετε την ενέργεια της ομάδας σας. Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού μπορείτε να κάνετε τις απαραίτητες αλλαγές, επιλέγοντας κάποιον πιο ικανό παίχτη, ανάλογα με τις δυσκολίες του αγώνα και να συνεχίσετε με περισσότερες ελπίδες ενάντια στους Monstars. Επίσης, κάτι που πρέπει να σημειώσουμε είναι οι "εντυπωσιακές" μαζορέτες που εμφανίζονται, στο τέλος της κάθε περιόου, κάτι που δεν πρέπει να χάσετε. Οσον αφορά τα γραφικά, το παιχνίδι, κινείται σε ικανοποιητικά πλαίσια, παρόλη την απουσία υψηλής ανάλυσης (SVGA), με όλους τους χαρακτήρες να είναι καλοσχεδιασμένοι αν και καρτουνίστικοι. Το Animation είναι αρκετά καλό μέσα στον αγώνα, με τον Jordan και την παρέα του να κινούνται σε γρήγορους ρυθμούς. Πρέπει να σημειώσουμε ότι το παιχνίδι, αν και είναι δημιουργημένο για να τρέχει στο DOS, δεν θα σας δημιουργήσει πρόβλημα, στο να το τρέξετε στα Windows. Ομως αν επιλέξετε την Minimum εγκατάσταση, κατά την διάρκεια του παιχνιδιού θα παρατηρήσετε κάποια καθυστέρηση, οπότε είναι συνετό να διαλέξετε την Normal εγκατάσταση καθώς τα 40MB, είναι μια συνηθισμένη χωρητικότητα για τις σημερινές ανάγκες. Ο ήχος είναι το δυνατό σημείο του παιχνιδιού, με άψογα Rap κομμάτια να ακούγονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα προσθέτοντας θετικά στην συνολική ατμόσφαιρα. Τα ηχητικά εφφέ είναι εξαίσια, από τον ήχο της μπάλας πάνω στο παρκέ, τα γρυλίσματα των αντιπάλων μας, τους ήχους από τα σπρωξίματα μέσα στον αγώνα, αλλά και τον παρουσιαστή που εμψυχώνει την ομάδα μας, καθώς το πλήθος ζητωκραυγάζει. Το Gameplay του παιχνιδιού είναι αρκετά καλό, καθώς ο χειρισμός των παιχτών μέσα στο γήπεδο είναι απλός, έχοντας μόνο δύο πλήκτρα για όλες τις λειτουργίες. Κατά την διάρκεια του Adventure τμήματος του παιχνιδιού δεν θα αντιμετωπίσετε ιδιαίτερο πρόβλημα στο να εξοικιωθείτε. Οσον αφορά την αντοχή στον χρόνο, το παιχνίδι παίρνει αρκετούς πόντους, καθώς υπάρχει μεγάλη ποικιλία στις προκλήσεις που πρέπει να αντιμετωπίσετε, κάνοντάς σας να μην χάνετε το ενδιαφέρον σας ούτε στιγμή. Συνολικά ένα ενδιαφέρον παιχνίδι με αρκετά μπασίματα με "αντιβαρύτητα", φανταστικά καρφώματα και πολλά μικρά παιχνίδια, που προορίζεται για τους μικρούς μας φίλους, διασκεδάζοντάς τους αρκετά.









GAMES FROM CINEMA

GAME REVIEW

DRAGON HEART FIRE & STEEL

του Αγγελου Ασημακόπουλου

HOUSE:	ACCLAIM
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486/66, 8MB RAM, CD-ROM 2x, SB, SVGA
ΔΙΑΘΕΣΗ:	ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Ο δράκος του Λοχ Νες;

ΓΡΑΦΙΚΑ..........75%
ΗΧΟΣ..................79%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......71%
ΑΝΤΟΧΗ............74%

ΓΕΝΙΚΑ: 77%

Το Dragon Heart είναι ένα μεσαιωνικό παιχνίδι βασισμένο πάνω σε μια κινηματογραφική ταινία, που στην άλλη άκρη του αντλαντικού έγινε μεγάλη επιτυχία και τώρα τελευταία προβάλεται και στη χώρα μας. Μέσα στο παιχνίδι, εσείς παίζετε τον ρόλο του Sir Bowen, ενός πολεμιστή που έχει αποκτίσει μεγάλη φήμη σαν ένας φοβερός μαχητής, ο οποίος είναι κάτοχος του ιπποτικού κώδικα.

Κάποτε, είχατε το δύσκολο χρέος να υπηρετείτε έναν άκαρδο και σκληρό Βασιλιά, τον Freyn, αλλά ταυτόχρονα είσαστε και περήφανος για την δουλειά σας. Η κύρια ευθύνη σας ήταν η στρατιωτική εκπαίδευση του γιού του Βασιλιά, του πρίγκιπα Einon, ενός άξιου μαχητή που είχεΘόλες τις αρετές και ικανότητες για να γίνει ένας θαραλλέος και έντιμος διάδοχος του θρόνου. Ολα στην ζωή σας πήγαιναν μια χαρά, μέχρις ότου ήρθε μια καταραμένη μέρα που ο πρίγκηπας τραυματίστηκε βαριά και η μητέρα του, η Βασίλισσα Aislinn, πήγε το τραυματισμένο του σώμα στη φωλιά του Draco. Ο Draco αγαπούσε και τιμούσε πάρα πολύ την Βασίλισσα που αποφάσισε να κόψει την καρδιά του στα δύο και να βάλει την μισή στο παγωμένο στήθος του πρίγκηπα Einon. Ετσι ο πρίγκηπας ξαναβρήκε την ζωή του. Ομως η χαρά που νοιώσατε σαν Sir Bowen, κράτησε πολύ λίγο, γιατί μέσα από την νέα ζωή του ο πρίγκηπας μεταμορφώθηκε σε έναν σκληρό και άκαρδο άνθρωπο. Τώρα εσείς πιστεύετε ότι το DragonHeart έκανε τον Einon κακό. Ολα αυτά είχαν συνέβει στο παρελθόν όμως τα πράγματα πήγαιναν από το κακό στο χειρότερο. Οι σκοτεινοί αιώνες έγιναν σκοτεινότεροι. Επτά κακοί δράκοι κυβερνούν τον κόσμιο του Dragonheart. Επτά τέρατα που αναπνέουν φωτιά και έχουν σαν στόχο τους, με τα σιδερένια νύχια τους, να κατασπαράζουν ιππότες. Καιρός λοιπόν να αντιμετωπίσετε το σήμερα και τους εχθρούς που περιμένουν διψασμένοι για αίμα. Ηρθε λοιπόν η στιγμή για δράση, σύμμαχος με τους ενάρετους και βασισμένος στην δύναμη των ελεύθερων, να καταπολεμήσετε το κακό. Πρέπει να αποκαταστήσετε την πραγματική σημασία του αρχαίου κώδικα και να σπάσετε τον κλοιό της τυρρανίας. Ο πρίγκηπας Einon και οι ακόλουθοί του διψούν για μάχη και αίμα. Πρέπει να καταφέρετε, να "περάσετε" μέσα από μεσαιωνικούς ιππότες που έχουν βαλθεί να σας καταστρέψουν. Πάρτε λοιπόν το σπαθί σας και ετοιμάστείτε να συναντήσετε τον χειρότερό σας εφιάλτη, κάνοντας αυτό που ορκίστηκατε, την υπεράσπιση του καλού. Το παιχνίδι τρέχει κάτω από τα Windows 95 και αφού εγκαταστήσετε τους DirectX drivers δεν θα αντιμετωπίσετε κάποιο ιδιαίτερο πρόβλημα. Ο χειρισμός του παιχνιδιού, γίνεται είτε από το πληκτρολόγιο είτε από το Joystick. Πάντως πρέπει να αναφερθεί ότι υπάρχουν αρκετά πλήκτρα που είναι απαραίτητα να χρησιμοποιήσετε για να "αγωνιστείτε" με αξιώσεις, κάτι που θα σας δημιουργήσει προβλήματα στην αρχή, μέχρι να συνηθίσετε. Στην αρχή του παιχνιδιού έχετε την δυνατότητα να επιλέξετε αν θα ξεκινήσετε την περιπέτεια σας ή αν πρώτα θα εξασκηθείτε στην μάχη με όλα τα όπλα που θα χρησιμοποιήσετε. Ξεκινώντας σαν Sir Bowen, έχετε τρείς ζωές μόνο για να νικήσετε τον Einon. Στο πάνω μέρος της οθόνης αναγράφονται η ενέργεια του ιππότη, οι ζωές που του μένουν και τα όπλα που υπάρχουν διαθέσιμα. Για να αναπληρώσετε την ενέργειά σας πρέπει να μαζέψετε τα χρυσά κύπελλα που θα βρείτε μέσα σε βαρέλια, πίσω από δέντρα και κάτω







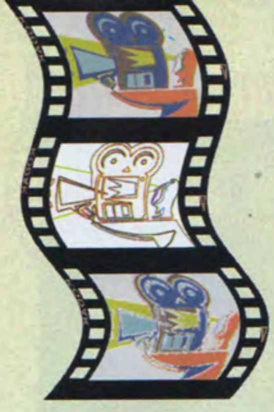


από κορμούς δέντρων. Αν είστε τυχεροί και βρείτε χάλκινο κύπελλο θα γίνετε προσωρινά άτρωτος. Η μπάρα ενέργειας των εχθρών σας εμφανίζεται στο κάτω μέρος της οθόνης, όταν ετοιμάζονται να σας επιτεθούν. Στο τέλος του κάθε επιπέδου, θα εμφανιστεί ένας χρήσιμος χάρτης-οδηγός των κινδύνων και των κρυφών περιοχών της Heartland. Εσείς έχετε πρόσβαση μόνο σε μερικές περιοχές. Οσον αφορά τον οπλισμό σας, στην αρχή διαθέτετε το σπαθί και το τόξο που σιγά σιγά μαζεύοντας Bonus θα γίνουν πιο ισχυρά. Ο ήχος του παιχνιδιού είναι το δυνατό σημείο του, διαθέτοντας ατμοσφαιρικές μεσαιωνικές μουσικές που ακούγονται μέσα στο παιχνίδι. Τα ηχητικά εφφέ είναι αρκετά καλά, από τους ήχους των σπαθιών κατά την διάρκεια της μάχης, τα βογκητά των εχθρών μας, τους ήχους των πουλιών μέσα στο δάσος, κ.τ.λ. Στο τομέα των γραφικών το παιχνίδι κινείται στον μέσο όρο της κατηγορίας, με αρκετά χοντροκομμένα Sprites που παρέχουν κάποια αληθοφάνεια, χωρίς όμως να είναι κάτι το ιδιαίτερο. Η κίνηση των χαρακτήρων είναι ικανοποιητική αλλά το παιχνίδι στην υψηλή ανάλυση κομπιάζει αρκετά, καθώς ο χαρακτήρας σας μετακινείται στην πίστα. Εχετε την δυνατότητα να σώσετε την προοδό σας αλλά μόνο στο τέλος του κάθε επιπέδου, κάτι που σημαίνει ότι αν χάσετε θα πρέπει να ξεκινήσετε από την αρχή του επιπέδου, ευτυχώς με τα όπλα που είχατε πρίν χάσετε. Αυτό το χαρακτηριστικό στην αρχή δεν θα σας δημιουργήσει προβλήματα. Ομως συνεχίζοντας το παιχνίδι θα διαπιστώσετε ότι μερικές πίστες είναι τόσο δύσκολες που ξεκινώντας από την αρχή, ξανά και ξανά, θα σας εκνευρίσει πάρα πολύ και το κυριώτερο, είναι ένα στοιχείο που μειώνει την αντοχή του παιχνιδιού στον χρόνο. Ενα παιχνίδι που θα σας προσφέρει αρκετές ώρες διασκέδασης με την μεσαιωνική του ατμόσφαιρα, βασιζόμενο σε μια επιτυχημένη ταινία, παρουσιάζοντας με ικανοποιητικό τρόπο έναν σκοτεινό και διαβολικό κόσμο, με εσάς, τον γενναίο ιππότη, να προσπαθείτε να φέρετε τα πράγματα στην αρχική τους μορφή, κάνοντας το καλό να νικήσει.









GAMES FROM CINEMA

GAME REVIEW

THE CITY OF LOST CHILDREN

του Φ. "42" Θανόπουλου

HOUSE:	Psygnosis
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486DX/66, 8MB RAM, 45MB HD, DOS, WIN 95
ΔΙΑΘΕΣΗ:	CD-MEDIA

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Φτου ξελευτερία

ΓΡΑΦΙΚΑ...........95%
ΗΧΟΣ..................87%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......80%
ΑΝΤΟΧΗ 85%

ΓΕΝΙΚΑ: 85%

Το παιχνίδι αυτό, είναι ένα action/adventure βασισμένο στην ταινία "La cite des Enfants Perdues" των Jeunet και Caro. Η βασική ιστορία, όπως και στην ταινία, περιστρέφεται γύρω από ένα ορφανό κοριτσάκι, την Miette, και τις περιπέτειες της. Η Miette ζει σε ένα ορφανοτροφείο που διοικείται από τις Σιαμαίες αδελφές Pieuvre και εξαναγκάζεται να κάνει μικροκλοπές κατ' εντολή τους, βλέπετε οι αδελφές είναι πολύ φοβιτσιάρες και στέλνουν τα ορφανά για τις παλιοδουλειές τους.

Είναι ένα έξυπνο κοριτσάκι 12 χρονών που προσπαθεί να τα βγάλει πέρα όπως μπορεί, και να επιβιώσει. Στην πορεία, θα συναντηθεί με τον One, ένα λίγο απλοϊκό και πολύ δυνατό άντρα που δούλευε στο Τσίρκο και έχει χάσει τον μικρό του αδελφό. Θα ξεκινήσουν μαζί γιά να τον βρουν και στην πορεία θα συνειδητοποιήσουν την τρομερή αλήθεια. Υπάρχει κάποιος διεστραμμένος επιστήμονας, που επειδή δεν μπορεί πιά να ονειρευτεί, βάζει τα τσιράκια του τους Cyclops να απαγάγουν τα παιδάκια, και τους κλέβει τα όνειρα τους. Η Miette και ο One θα χρειαστεί να ενώσουν τις δυνάμεις τους γιά να τον νικήσουν. Η ταινία έγινε επιτυχία χάρις στα εκπληκτικά ντεκόρ και στην εικαστική απεικόνιση μιας παράξενης πόλης. Κατάφερε να μαγέψει τους θεατές, φτιάχνοντας ένα κόσμο που δεν μπορείς να τον εντάξεις πουθενά. Η πόλη λες και είναι κάτι ζωντανό και παράξενο, γεμάτη μυστήριο και υποβολή. Οι χαρακτήρες γίνονταν αξέχαστοι μέσα στη μοναδικότητά τους. Τα σκηνικά, τα ντεκόρ, τα κοστούμια (από τον διάσημο δημιουργό μόδας Γκωτιέ) και ο φωτισμός, όλα μαζί έφτιαχναν ένα μαγικό, παραμυθένιο και σκοτεινό κόσμο. Πραγματικά ήταν μιά ξεχωριστή ταινία και είναι δύσκολο να περιγράψεις τη γοητεία της σε κάποιον που δεν την έχει δει. Το παιχνίδι ευτυχώς, κάνει πολύ καλή δουλειά πάνω σ' αυτό, αναπλάθοντας το παραμύθι και την πρωτότυπη ατμόσφαιρα. Τα γραφικά είναι εξαιρετικά σε λεπτομέρεια και η ατμόσφαιρα που δημιουργούν εκπληκτική. Η σκοτεινή και παράξενη πόλη ξαναζωντανεύει στις οθόνες αυτή τη φορά. Η Miette κινείται σε ένα 3D περιβάλλον, που θυμίζει το Resident Evil. Φυσικά το θέμα και η υπόθεση είναι πολύ διαφορετικά, ενώ η γωνία λήψης είναι κάπως πιό ψηλά. Αυτό είναι ένα "κόλπο", γιατί υποσυνείδητα προσέχετε το πόσο μικρή και αδύναμη είναι η Miette και ταυτίζεστε μαζί της, συμπάσχοντας στις προσπάθειές της. Το gameplay, συνίσταται στην εξερεύνηση της πόλης και στην εκτέλεση διαφόρων αποστολών. Συγκεντρώνετε αντικείμενα, μιλάτε με τους πολλούς και παράξενους χαρακτήρες που θα συναντήσετε και προσπαθείτε με την πονηριά σας και τη βοήθεια τους να ελευθερώσετε τα παιδάκια. Στην αναζήτηση αυτή θα συναντήσετε:Τις Σιαμαίες αδελφές Pieuvre, σκληρές, άπληστες και φοβιτσιάρες (συνδυασμός που σκοτώνει!), τον Pelade, ένα τεμπέλη γέρο και πρωτοπαλίκαρο τους, τον Φύλακα που θα πρέπει να ξεγελάσετε, έναν μεθυσμένο αλήτη, τον Δύτη που ζει σε μιά υποβρύχια σπηλιά και είναι φορτωμένος ενοχές, τον Marcello και τους εκπαιδευμένους του γρύλους, έναν Κινέζο που κάνει τατουάζ, τον Ναύτη, τον Ψαρά που είναι



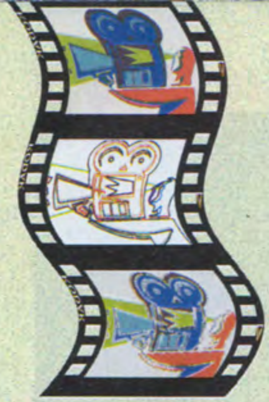
και λίγο φιλόσοφος, τον Εργάτη που έχει συνεχώς προβλήματα, την Lune, μιά υπόπτου ηθικής κυρία, τον ορφανό επίσης Boule που δεν κάνει τίποτα χωρίς αντάλλαγμα, τον Krank που έχει το πρόβλημα της επιταχυνόμενης ανάπτυξης, τον One (φυσικά) και τους τρομερούς Cyclops. Θα πρέπει με τη βοήθεια μερικών από αυτούς να βρείτε τον Denree, το χαμένο αδελφάκι του One και να νικήσετε τον διαβολικό Irvin, που ζει σε ένα ενυδρείο και είναι συνδεδεμένος με πολύπλοκα μηχανήματα. Η κίνηση είναι ομαλή και το χειριστήριο, αν και λίγο αργό σε μερικά σημεία, δεν θα σας προβληματίσει. Τα κουμπιά είναι λίγα και με λίγη εξάσκηση θα μάθετε να εκμεταλλεύεστε πλήρως τις δυνατότητες και επιλογές της μικρούλας μας ηρωίδας. Η Miette μπορεί να τρέξει, να σκύψει και να συγκεντρώσει αντικείμενα στο inventory (10 θέσεων), να εκτελέσει διάφορες πράξεις και να συνομιλήσει με τους πολλούς και διαφορετικούς χαρακτήρες. Αλλοι θα τη βοηθήσουν ενώ άλλοι θα προσπαθήσουν να τη σταματήσουν. Υπάρχει δυνατότητα αλλαγής της προοπτικής λήψης και αυτό πολλές φορές βοηθά στην εξερεύνηση και κυρίως στην ανεύρεση κρυμμένων αντικειμένων. Πρέπει να πω ότι μάλλον θα χρειαστεί αρκετή υπομονή. Το παιχνίδι φαίνεται αρκετά δύσκολο, γιατί θα πρέπει να ψάξετε και τις πιό παράξενες γωνίες γιά κρυμμένα αντικείμενα, και πολλές φορές δεν είναι πάντα εύκολο να βρείτε τον κατάλληλο συνδυασμό αντικειμένων και ανθρώπων. Μην απογοητεύεστε εύκολα, και ψάξτε κάθε γωνία. Υπάρχουν αντικείμενα και περάσματα, που μπορεί να μην φαίνονται εκ πρώτης όψεως. Το καλό είναι ότι όταν πλησιάζετε κάποιο αντικείμενο βαδίζοντας, εμφανίζεται ένα εικονίδιο που σας ενημερώνει. Δεν μπορείτε να φανταστείτε πόσο διευκολύνει αυτό, ιδίως σε δύσκολες γωνιές. Η ατμόσφαιρα του παιχνιδιού είναι εκπληκτική και σε κρατά καθηλωμένο. Ακόμα και όταν έχεις κάπου κολλήσει, σε κάνει να προσπαθείς ξανά και ξανά με κίνητρο, να δεις τι κρύβεται πιό κάτω. Υπάρχουν επίσης σύντομες, καλοφτιαγμένες συνδετικές κινηματογραφικές σκηνές, που πλουτίζουν το παιχνίδι. Η μουσική συμπληρώνει ωραία την ιστορία και οι φωνές είναι καλά δοσμένες και με τους σωστούς τόνους-(προσέξτε τον μεθυσμένο). Υπάρχουν και τα σχετικά ηχητικά εφέ και επιφωνήματα. Καταλήγοντας, το City of Lost Children, είναι ένα πολύ καλοφτιαγμένο παιχνίδι, με εκπληκτικά γραφικά και ατμόσφαιρα. Υπάρχει όμως κάποιο μικρό πρόβλημα στο gameplay. Είναι λίγο αργό σε μερικά σημεία και το παιχνίδι φαίνεται αρκετά δύσκολο και περίπλοκο. Ασκεί όμως μεγάλη γοητεία και αυτό είναι κάτι που φοβάμαι ότι δεν μπορούμε να πούμε γιά πάρα πολλά παιχνίδια. Αξίζει τον κόπο να μπείτε σ' αυτήν την πόλη, να τριγυρίσετε τα σοκάκια της, και να αποκαλύψετε τα μυστικά της











GAMES FROM CINEMA

GAME REVIEW

ALIEN TRILOGY

του Α. Μαρίνου

HOUSE:	ACCLAIM
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486/66, 8MB RAM, 2X CD-ROM, SVGA, 2MB HD
ΔΙΑΘΕΣΗ:	ZEGETRON

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
That's all you've got? Shit man!

ΓΡΑΦΙΚΑ...........68%
ΗΧΟΣ..................70%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......50%
ΑΝΤΟΧΗ 45%

ΓΕΝΙΚΑ: 55%

Θυμάστε τις ταινίες ALIEN; Δύσκολα μπορεί να τις ξεχάσει κανείς, ειδικότερα μάλιστα αν του αρέσουν αυτού του είδους οι ταινίες. Μετά λοιπόν τις διάφορες -αποτυχημένες- προσπάθειες για μεταφορά της ατμόσφαιρας των ταινιών στους υπολογιστές, η ACCLAIM κάνει μια τελευταία προσπάθεια, την οποία βαφτίζει ALIEN TRILOGY.





Η πρώτη ταινία ALIEN ήταν σταθμός στην ιστορία του κινηματογράφου. Ο κόσμος, ανυποψίαστος μέχρι εκεί που δεν πάει άλλο, πήγαινε αμέριμνος στους κινηματογράφους, σίγουρος ότι θα δει ένα ακόμα BLADE RUNNER, ή το πολύ-πολύ ένα MILLENIUM. Και εκεί που όλοι περίμεναν τον καλό "σερίφη" που θα σώσει την κατάσταση, πετάγονταν μερικές δεκάδες aliens και τα έκαναν όλα γυαλιά-καρφιά. Η ταινία γνώρισε τεράστια επιτυχία, και έγινε σημείο αναφοράς για όλα τα επόμενα thrillers επιστημονικής φαντασίας.

Η δεύτερη ταινία ALIENS κυμαινόταν στο ίδιο περίπου μήκος κύματος με την πρώτη, μόνο που τώρα τα οπτικά και ηχητικά effects είχαν απολαύσει τις περιποιήσεις της τεχνολογίας, με αποτέλεσμα η ταινία να είναι πολύ πιο εντυπωσιακή, γρήγορη και χορταστική. Από την άλλη όμως, η ατμόσφαιρα αλλά και η ένταση ποτέ δεν έφτασαν στα επίπεδα του προκατόχου της.

Για την τρίτη ταινία καλύτερα να μην μιλήσουμε... ή μάλλον να μιλήσουμε, και να πούμε ότι είχε τόση σχέση με τις δύο πρώτες όση και ο Ολυμπιακός με το πρωτάθλημα ποδοσφαίρου! Μια εντελώς αποτυχημένη ταινία, η οποία βγήκε σε video πριν καν προλάβει να φτάσει στις αίθουσες κινηματογράφου.

Το παιχνίδι ALIEN TRILOGY τώρα -για να πούμε και τα δικά μας- θα μπορούσε εύκολα να συγκριθεί μόνο με την τελευταία ταινία. Το στυλ του είναι DOOM-οειδές, με εσάς να μπαίνετε στα "παπούτσια" της Ripley και να προσπαθείτε να ξεπαστρέψετε εκατοντάδες εχθρούς (από μικρά aliens μέχρι και τη "βασιλομήτορα"), να βρείτε διάφορα όπλα, keycards και medikits, ενώ ταυτόχρονα θα πρέπει να αποφεύγετε διάφορες παγίδες, δηλητηριώδη αέρια, χάσματα κ.ο.κ.

Οπως ίσως θα έπρεπε να περιμένετε από ένα παιχνίδι αυτού του τύπου, το ALIEN TRILOGY θα έπρεπε να είναι γρήγορο, ομαλό, εθιστικό, με μπόλικα όπλα και εχθρούς, ενώ τα levels θα έπρεπε να είναι καλοσχεδιασμένα και με αυξανόμενη δυσκολία. Τα γραφικά θα έπρεπε να είναι τουλάχιστον υποφερτά (ή ατμοσφαιρικά, όπως του DOOM), ενώ η μουσική υπόκρουση και τα ηχητικά effects θα έπρεπε να συνοδεύουν τη δράση αναλόγως. Αυτά θα ΕΠΡΕΠΕ να συμβαίνουν.

Ε λοιπόν δεν συμβαίνει τίποτα από τα παραπάνω. Τα γραφικά είναι -επιεικώς- μέτρια, τα όπλα ελάχιστα, οι εχθροί μετρημένοι στα δάχτυλα, τα levels βαρετά και σχετικά προβλέψιμα, ενώ η κίνηση του χαρακτήρα σας (δηλαδή της Ripley) μπορεί να παρομοιαστεί με αυτή που κάνει ένας κάβουρας: πολύ αργή, και μόνο προς τέσσερις κατευθύνσεις. Ξεχάστε τα περίπλοκα strafes και τους κύκλους γύρω από τους εχθρούς. Σε αυτό το παιχνίδι ή κάθεστε μπροστά και τρώτε τις σφαίρες σας, ή το βάζετε στα πόδια. Τα μόνα που σώζουν το παιχνίδι είναι το γεγονός ότι τα aliens μπορούν να πεταχτούν από οπουδήποτε -θυμίζοντας λίγο τις ταινίες- και τα σχετικώς καλά ηχητικά effects (ειδικότερα τα επιφωνήματα που βγάζει η Ripley).

Τελικό συμπέρασμα: παραδόξως εύκολο. Αν θέλετε κάποιο καλό παιχνίδι της κατηγορίας, αποφύγετε το ALIEN TRILOGY. Αν θέλετε να ξοδέψετε χρήματα, ή είσαστε φανατικός φίλος των ταινιών, τι να κάνουμε; Αυτά έχει η ζωή!







MODEL	H-1488	H-1489	H-1589	H-1564	H-1764
CRT	14"	14"	15"	15"	17"
Dot Pitch	0.28	0.28	0.28	0.28	0.28
Resolution	1024x768	1024x768	1024x768	1280x1024	1280x1024
H-frequency	30-48KHz	30-48KHz	30-48KHz	30-64KHz	30-64KHz
Speaker	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή
Low Radiation	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι	Ναι
Power Saving	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή	Επιλογή
OSD	-	-	-	OSD	OSD
ΤΙΜΗ	60.000 δρχ	60.000 δρχ	95.000 δρχ	95.000δρχ	170.000δρχ

ΑΝΕΡΟΥΣΗΣ ΚΟΝΤΡΟΛ ΣΤΕΦΑΝΟΥ ΣΑΡΑΦΗ 21Α ΠΛΑΤΕΙΑ ΕΣΤΑΥΡΩΜΕΝΟΥ ΑΙΓΑΛΕΩ
ΤΗΛ.: 01-5900107/5906006, FAX: 01-5902556

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΦΠΑ 18%

GAME REVIEW

KKND: Krush, kill and Destroy

του Α. Ασημακόπουλου

HOUSE: Melbourne House

FORMAT: PC CD-ROM

REQUIREMENTS: Pentium 75,16 MB RAM, Win 95

ΔΙΑΘΕΣΗ: PLOTLINE

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
KRUSH KILL AND DESTROY

ΓΡΑΦΙΚΑ...........88%
ΗΧΟΣ..................85%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......88%
ΑΝΤΟΧΗ 90%
ΓΕΝΙΚΑ: 88%

Το παιχνίδι KKND ανήκει στην κατηγορία των Action/strategy παιχνιδιών έχοντας αρκετά καλά χαρακτηριστικά να παρουσιάσει με μεγάλη ποικιλία χαρακτήρων, αρκετά όπλα και καλή πλοκή. Η ιστορία του παιχνιδιού, έχει ως εξής:

Ο εικοστός πρώτος αιώνας, έδειχνε να είναι μια χρυσή περίοδος για την ανθρωπότητα. Οι πόλεμοι είχαν μειωθεί στο ελάχιστο και ο αφοπλισμός από τα πυρηνικά όπλα συνεχιζόταν. Ο συνδυασμός της νανο-τεχνολογίας είχε επιτρέψει στην ανθρωπότητα να λύσει πολλά από τα προβλήματά της και κυρίως να μεταφέρει τη βαριά βιομηχανία σε διαστημικούς σταθμούς. Ομως το έτος 2079 τα πράγματα πήγαν στραβά για όλο τον πλανήτη. Οι θερμοκέφαλοι υποστηριχτές των πολεμικών συρράξεων, εξαπέλυσαν επίθεση από το διάστημα και μέσα σε λίγες εβδομάδες το ένα τέταρτο του συνολικού πληθυσμού αφανίστηκε καθώς ολόκληρες πόλεις σβήστηκαν από τον χάρτη, εξαιτίας του πυρηνικού ολέθρου. Αυτοί όμως ήταν και οι τυχεροί αυτής της τραγικής κατάληξης. Τα κύματα ραδιενέργειας, προκάλεσαν μεταλλάξεις σε ιούς που χτύπησαν τους ανθρώπους αλλά και τα ζώα. Τα όπλα που δημιουργήθηκαν από την εξελιγμένη νανό τεχνολογία, κατέστρεψαν τα κυκλώματα των κομπιούτερ, τα ηλεκτρικά καλώδια αλλά και οποιαδήποτε πλαστική ύλη που όλη η ανθρωπότητα είχε άμεση ανάγκη. Καθώς όλη η υποδομή κατέρρευσε, δισεκατομμύρια άνθρωποι έφτασαν σε απόγνωση. Πάνω σε όλον τον πλανήτη κανένας δεν ξέφυγε από αυτή την καταστροφή, εκτός από μερικούς ανθρώπους που κατά τη διάρκεια του πολέμου, είχαν κρυφτεί σε οχυρά κάτω από το έδαφος της γής. Αλλά τα προβλήματα δεν είχαν τελειώσει για τους επιζήσαντες. Στην περίοδο που ακολούθησε, από το 2080 μέχρι το 2140, ο αγώνας για την επιβίωση ήταν μια δύσκολη υπόθεση για τους επιζώντες που παρέμειναν στην επιφάνεια της γής. Μεταλλαγμένοι και παραμορφωμένοι σε μεγάλο βαθμό από τους ιούς αλλά και από τα υψηλά ποσοστά ραδιενέργειας, έκαναν αγώνα για να επεκτείνουν το είδος τους, κάτω από τη διαρκή απειλή της αδηφάγας χλωρίδας και πανίδας του καινούριου σκληρού κόσμου. Μετά όμως από δύο γενεές, οι αδύναμοι του είδους "εξαλείφτηκαν" και μόνο οι δυνατοί επέζησαν για να συνεχίσουν τη διαιώνιση του είδους. Ομάδες δημιουργήθηκαν για να εξασφαλίσουν την ασφάλεια και την προστασία του είδους, χτίζοντας πρωτόγονα όπλα και ταυτόχρονα ξεκινώντας να εξημερώνουν τα ζώα και τα φυτά που έβρισκαν στον δρόμο τους. Ενας πολιτισμός βασισμένος στην ηθική των δυνατών και ισχυρών πολεμιστών, γεννήθηκε. Καταφέρνοντας να απορρίψει τα αρνητικά του παρελθόντος, ο νέος πολιτισμός βασίστηκε περισσότερο στα ζώα από ότι στην τεχνολογία. Εν τω μεταξύ, κάτω από το έδαφος στα οχυρά, οι επιζώντες βρίσκονται σε απόγνωση εξαιτίας του γεγονότος ότι τα τρόφιμα σιγά σιγά εξαντλούνταν. Τελικά λόγω των αναγκών που υπήρχαν, η μοναδική λύση που είχαν ήταν να επιστρέψουν στην επιφάνεια πριν είναι πια αργά. Κάτω από τον έλεγχο του συμβουλίου τους, με μοναδικό στόχο πια την επιβίωση, αποφάσισαν να ξεκινήσουν το άνοιγμα διόδου για να φτάσουν στην επιφάνεια. Τελικά κατάφεραν να φτάσουν το έτος 2141, στην επιφάνεια, 39 χρόνια νωρίτερα από ότι υπολόγιζαν για να βάλουν σε εφαρμογή το σχέδιο τους, να καταστρέψουν και να σκοτώσουν. Από εδώ απορρέει και το όνομα του παιχνιδιού. Ενας αρκετά βάρβαρος τίτλος που







όμως θα σας κάνει να κολλήσετε κοντά στην οθόνη, διασκεδάζοντας σας, με άφθονη δράση και αρκετό χιούμορ. Αρχικά το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να επιλέξετε τον στρατό σας, επιλέγοντας τους μεταλλαγμένους ή τους underground. Το παιχνίδι προσφέρει μια γερή δόση αδρεναλίνης στο Oneplayer mode, εξαιτίας των εξαιρετικών ρουτινών τεχνητής νοημοσύνης που διαθέτει, κάνοντάς το μια πραγματική απόλαυση. Οι μονάδες που διαθέτετε (πολεμιστές) είναι πολύ καλοσχεδιασμένες, από τις καλύτερες που έχουμε δεί ποτέ στην κατηγορία των Action/strategy παιχνιδιών, παρουσιάζοντας μεγάλη ποικιλία στον τομέα των δυνατοτήτων αλλά και των αδυναμιών που έχει η κάθε μονάδα, δημιουργώντας μια εντυπωσιακή ισορροπία κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Το παιχνίδι συνδυάζει το στοιχείο της στρατηγικής με την ξέφρενη δράση δίνοντας ένα καταπληκτικό αποτέλεσμα που φαίνεται καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού με ένα αλλά και με περισσότερους παίχτες. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι υψηλής ανάλυσης (SVGA) με καταπληκτικό σχεδιασμό των πιστών. Οσον αφορά τον ήχο, υπάρχει μεγάλη ποικιλία θεμάτων ανάλογα με την πίστα δημιουργώντας μια ευχάριστη ατμόσφαιρα. Τέλος τα ηχητικά εφέ είναι όμορφα με μεγάλη ποικιλία. Ενα άλλο χαρακτηριστικό είναι η δυνατότητα να συμμετάσχουν στο παιχνίδι μέσω τοπικού δικτύου μέχρι και έξι παίχτες, δημιουργώντας τις προϋποθέσεις για υψηλό επίπεδο δράσης. Μετά το τέλος της κάθε πίστας ο επικεφαλής του στρατού μας ενημερώνει για τους στόχους της επόμενης μάχης και πώς να εξοπλιστούμε κατάλληλα. Και έτσι η μάχη συνεχίζεται, για το ποιος θα επιβιώσει ώστε να κατακτήσει την υπάρχουσα τεχνολογία, αλλά και τις πρώτες ύλες. Μια δύσκολη μάχη που θα ανοίξει τον δρόμο για την κυριαρχία μιας μόνο φυλής αυτής που θα κυριαρχήσει, της πιο δυνατής. Μέσα στο παιχνίδι ένα στοιχείο που κάνει αισθητή την παρουσία του είναι τα εξαιρετικά όπλα, οι τρομερές επιθέσεις του κάθε στρατού, οι εντυπωσιακές εκρήξεις αλλά και το έδαφος που διαδραματίζεται η μάχη, που είναι πραγματικά καταπληκτικό σε σχέδιαση. Πρέπει επίσης να τονίσουμε, ένα χαρακτηριστικό των πολεμιστών σας, που είναι ιδιαίτερα αξιόλογο, βασισμένο στην τεχνητή νοημοσύνη που διαθέτει το KKND. Οι μονάδες σας μπορούν να βελτιωθούν, όσον αφορά τη δύναμη και τη δεξιοτεχνία, αν χρησιμοποιηθούν στην πρώτη γραμμή. Ετσι σιγά σιγά θα αποκτήσετε βετεράνους πολεμιστές, έτοιμους να σας βοηθήσουν. Τέλος αυτές οι μονάδες έχουν την ικανότητα να γιατρεύονται από μόνες τους. Γενικά το KKND είναι ένα πολύ καλό παιχνίδι έχοντας συνοχή αρκετά καλά χαρακτηριστικά όπως ποικιλία στην πλοκή του κάνοντας τους παίχτες υπεύθυνους για το μέλλον του πλανήτη σε σχέση με το παρελθόν και την ιστορία του, πάνω από πενήντα διαφορετικές μονάδες πολεμιστών αλλά και κτιριακών εγκαταστάσεων, ένα επαναστατικό Interface που δίνει στους παίχτες τη δυνατότητα να ελέγχουν πολύ μεγάλη επιφάνεια από την πίστα, ενώ ταυτόχρονα αυτοί να μπορούν να κατασκευάζουν πολλαπλές μονάδες σε άλλη περιοχή, καθώς και τριάντα επικίνδυνες αποστολές που πρέπει να φέρετε είς πέρας. Ενα παιχνίδι που θα ικανοποιήσει τους φανατικούς της κατηγορίας και όχι μόνο.





HEROES OF MIGHT AND MAGIC II

του Αλέκου Κακαβά

HOUSE: New World Computing

FORMAT: PC CD-ROM

REQUIREMENTS: 486/66, 8MB RAM, 50MB HD, WIN 95

ΔΙΑΘΕΣΗ: ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Πάρτε μια άδεια να το χαρείτε με την ησυχία σας

ΓΡΑΦΙΚΑ..........88%
ΗΧΟΣ.................92%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......90%
ΑΝΤΟΧΗ...........93%

ΓΕΝΙΚΑ: 91%

Τα περισσότερα παιχνίδια που βγαίνουν πλέον είναι καλά. Ολα γίνονται ακόμα καλύτερα στις νέες εκδόσεις τους, καθώς οι προγραμματιστές βελτιώνουν και προσθέτουν στις ελλείψεις των αρχικών εκδόσεων. Ελάχιστα όμως είναι τόσο βελτιωμένα ώστε να κερδίζουν τον τίτλο του ΑΨΟΓΟΥ. Προσωπικά πίστευα ότι η εποχή των all time classics είχε παρέλθει οριστικά. Γιατί έκανα το λάθος να πιστεύω ότι η πρωτοτυπία είναι ίσως το σημαντικότερο στοιχείο ενός παιχνιδιού. Το Heroes of Might and Magic διδάσκει ότι στοιχεία όπως η επιμέλεια, η πολυπλοκότητα και ο σεβασμός στον αγοραστή, είναι εξίσου σημαντικά, για τη δημιουργία ενός καταπληκτικού RPG. Τα rpg είναι μια συχνά υποτιμημένη κατηγορία απ' τους θαυμαστές τόσο των εξομοιωτών, όσο και των στρατηγικών (των οποίων είμαι κι εγώ ένθερμος υποστηρικτής). Ωστόσο είναι τα μόνα που πρέπει να έχουν και καλό ήχο, και καλά γραφικά και δράση, και υπόθεση, και του πουλιού το γάλα τέλος πάντων. Το Heroes2 τα διαθέτει όλα, εκτός απ' του πουλιού το γάλα. Και μάλιστα στον υπερθετικό.

Εξι είδη ηρώων (Knights, Wizards, Warlocks, Barbarians, Necromancers, Sorceress), το κάθε είδος με το δικό του είδος κάστρου, που το καθένα περιέχει δέκα με δώδεκα είδη κτισμάτων τα οποία παράγουν 9-12 είδη πλασμάτων, σας εγγυώνται ότι θα κάνετε τις επιλογές που εσείς θέλετε. Αν δεν σας λέει τίποτα αυτό, κάποια κτίρια σας προσφέρουν χρήματα ή μαγική δύναμη, η οποία όμως είναι ανάλογη του\των ηρώων που διαθέτετε, της εμπειρίας τους και του είδους τους. Αν δεν έγινα ακόμη κατανοητός, προσπαθώ να σας πω ότι το παιχνίδι έχει ένα κάρο επιλογές. Η ανάπτυξή σας εξαρτάται τόσο απ' τη δύναμη των αντιπάλων, όσο κι από τις δικές σας επιλογές. Σε καμία περίπτωση δεν θα νιώσετε ότι οδηγείστε απ' τις (ανύπαρκτες) ανεπάρκειες του παιχνιδιού. Κι αυτό είναι το πρώτο από τα δυνατά σημεία του Heroes2. Τα γραφικά του παιχνιδιού κυμαίνονται από πολύ καλά ως state of the art. Αν π.χ θελήσετε ποτέ να κάνετε ένα περίεργο τατουάζ ρίξτε μια ματιά στα Gargoyles ή τα Rocs. Αν δεν έχετε τέτοιες φιλοδοξίες, ρίξτε μια πιο προσεκτική ματιά στους μαύρους δράκους όταν πετούν. Ετσι κι αλλιώς, και τα (πάνω από) 70(!) πλάσματα είναι πανέμορφα, και το εσωτερικό των κάστρων είναι πρωτότυπο και φευγάτο. Ο ήχος είναι πολύ ταιριαστός με την ατμόσφαιρα του παιχνιδιού καθώς υπάρχει ξεχωριστή μουσική επένδυση σε κάθε κάστρο, τερέν ή μενού, ενώ κάθε πλάσμα έχει διαφορετικό ήχο, τρόπο να πολεμάει και βέβαια να πεθαίνει. Πολύ καλή τέλος είναι η παρουσίαση των μαγικών που κάνετε στους αντίπαλους (Θα τρελαθείτε με το Armagedon). Η λεπτομέρεια είναι τόσο καλή που θα προσέξετε σίγουρα μύγες να πετούν γύρω απ' τα ζόμπι (καθότι κάθε ζόμπι που σέβεται τον εαυτό του πρέπει να συνοδεύεται από ανάλογο αριθμό μυγών). Ενα χαρακτηριστικό που ανεβάζει πολύ το παιχνίδι είναι η χρησιμοποίηση πλασμάτων από όλες τις γνωστές (σε μένα) μυθολογίες. Ειδικά η ελληνική έχει την τιμητική της καθώς θα χρησιμοποιήσετε Τιτάνες (τα πιο ισχυρά όντα), Γί-









γαντες, Γρύπες, Μέδουσες, Μινώταυρους, Ξωτικά, Φοίνικες και αρχισυντάκτες του User που αν και αδύναμοι, έχουν ένα τρομερό spell που λέγεται "Apolysis". Οταν οι αντίπαλοι δεχτούν το spell αυτό περνούν απ' το menu "Exoflisis" και χάνονται στο πυρ το εξώτερο. Εχετε δε υπόψη, ότι υπάρχει πιστότητα όσον αφορά τα όπλα των πλασμάτων αυτών. Ετσι οι Μέδουσες μπορούν να μετατρέψουν μια πανίσχυρη μονάδα σας σε γλυπτό, οι Τιτάνες σας ρίχνουν κεραυνούς, οι Δράκοι βγάζουν φλόγες, οι λιγότερο σοφιστικέ λύκοι απλώς σας τρώνε, ενώ οι αρχισυντάκτες ουρλιάζουν αφρισμένοι σε τεράστια τηλέφωνα. Αν και ικανοποιητικό, το μόνο σημείο που θα μπορούσε να είναι καλύτερο, είναι ο τομέας των θαλάσσιων διαδρομών και μαχών. Ολα τα γραφικά εκεί θα μπορούσαν να είναι λίγο καλύτερα, ενώ ένας αστάθμητος παράγοντας, όπως ο καιρός, θα έκανε τα πράγματα λίγο πιο ενδιαφέροντα...





Οπως καταλαβαίνετε για να περιορίζεται η κριτική σε τόσο δευτερεύοντα θέματα, σημαίνει ότι πραγματικά δε βρήκαμε άλλο ψεγάδι για να χύσουμε το φαρμάκι μας. Υπάρχουν 2 τρόποι να σταδιοδρομήσετε στο Heroes2. Ο πρώτος είναι να διαλέξετε ένα από τα 36 scenarios, τα οποία κυμαίνονται από δύσκολα έως αδύνατον να τα βγάλεις ετούτη τη χρονιά. Οι μεγάλοι Χάρτες είναι γενικά πιο εύκολοι απ' τους μικρότερους, ενώ οι αποστολές που θα έχετε περιλαμβάνουν αποστολές συνεργασίας, εξόντωσης, κατάκτησης και ανακάλυψης κάποιων στοιχείων. Ολες είναι ενδιαφέρουσες και οι αντίπαλοί σας είναι αρκετά έξυπνοι ώστε να σας κερδίζουν συνέχεια αν δεν σώζετε συχνά. Ο δεύτερος τρόπος είναι να επιλέξετε ένα από τα δύο Campaigns. "Μόνο 2"; Μην είστε τόσο αμφισβητίες. Μπορείτε να είστε "ο καλός" και να χρησιμοποιείτε μόνο τους Knights, Wizard sorceress, οπότε θα φτύσετε αίμα να βγάλετε τις 10 αποστολές που θα σας δώσουν τη νίκη, ή ο "κακός" που χρησιμοποιεί τους άλλους 3 οπότε θα έχετε λίγο πιο εύκολη αποστολή (να τα ρημάξετε όλα) επίσης σε 10 αποστολές. Πιο ωραίο βέβαια θάναι να βρείτε 3-4 φίλους και να αλληλομακελλευτείτε. Οδηγίες προς τους καινούριους: Πάντα προσπαθήστε να ελέγχετε τουλάχιστον ένα ορυχείο από κάθε υλικό. Αν χρειαστεί να δώσετε μια αιματηρή μάχη γι' αυτό, σώστε το παιχνίδι και μη διστάσετε. Ολα θα χρειαστούν προς το τέλος. Οταν είστε μόνος κι έρμος και 3-4 κακοί έχουν συμμαχήσει ενάντια σας, προσπαθήστε μέχρι το τέλος της Δεύτερης βδομάδας να έχετε καταλάβει ένα κάστρο τους (συνήθως του νεκρομάντη). Αν είστε εσείς ο νεκρομάντης πολύ γρήγορα θα γυρίσετε από κει πούρθατε. Αν η μητέρα, σύζυγος ή δεν ξέρω τι άλλο, αρχίσει ν' ακούει άναρθρες κραυγές απ' το δωμάτιό σας, του στυλ "που βρήκε αυτός ο καραγκιόζης 120 spell power" ή "Ε, όχι και 27 Μινωταύρους αυτός ο ηλίθιος" να ξέρετε ότι περνάτε ένα από τα πρώτα στάδια εθισμού. Αν όμως το καλοκαίρι γυρίσετε κρυφά με τον κολλητό σας 4 μέρες πριν γιατί η σιχαμένη η τελευταία πίστα των "καλών" δε βγαίνει με τίποτα, στείλτε κάνα γραμματάκι στο User να σας πούμε το μυστικό.

GAME REVIEW

MAGIC: THE GATHERING

του Α. Μαρίνου

HOUSE:	MICROPROSE
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486DX4/100, 16MB RAM, WIN 95, 4x CD-ROM, 90MB HDD, SVGA
ΔΙΑΘΕΣΗ:	PLOTLINE

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Πολλές κάρτες = Καλό παιχνίδι

ΓΡΑΦΙΚΑ..........82%
ΗΧΟΣ................75%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......76%
ΑΝΤΟΧΗ............85%

ΓΕΝΙΚΑ: 80%

***Ε**ίσαστε έτοιμοι για κάτι διαφορετικό; Δεν μιλάμε φυσικά για κάποιο χυμό ή για κινητό τηλέφωνο, αφού εδώ είναι USER, δεν είναι παίξε-γέλασε. Οπως δεν είναι παίξε-γέλασε και το MAGIC: THE GATHERING, ένα παιχνίδι για σοβαρούς gameplayers.*

Από τη μια πλευρά είναι τα ονομαζόμενα "arcade" ή "action" παιχνίδια, τα οποία βέβαια μπορούν να χωριστούν σε αρκετές υποκατηγορίες: shoot'em ups, platforms, 3D shoot'em ups, arcade adventures, real-time strategy κ.α. Ολα όμως τα παιχνίδια αυτών των κατηγοριών έχουν ένα και μοναδικό κοινό στοιχείο: όλα βασίζονται στην ανύψωση του επιπέδου της αδρεναλίνης του παίκτη, έτσι ώστε να μπορέσουν να επιτύχουν το σκοπό τους (ο οποίος δεν είναι άλλος από την ευφορία του παίκτη).

Από την άλλη έχουμε τα κάθε λογής "παιχνίδια σκέψης", τα οποία και αυτά μπορούν να χωριστούν σε υποκατηγορίες: adventures, RPGs, mind games, strategy games, puzzle games κ.α. Οπως μπορείτε εύκολα να καταλάβετε και από τη γενική ονομασία αυτών των παιχνιδιών, εδώ δεν έχουμε να κάνουμε με reflexes, αδρεναλίνες και ανηλεές πάτημα του fire button, αλλά με λογική σκέψη, σωστές κινήσεις, ορθή στρατηγική κ.ο.κ.

Το σίγουρο όμως είναι ότι οι περισσότεροι από εσάς, και οι οποίοι φυσικά δεν είναι "μυημένοι", δεν γνωρίζατε μέχρι τώρα ότι στη δεύτερη κατηγορία υπάγονται και κάποια παιχνίδια, που ελλείψει κάποιου καλύτερου χαρακτηρισμού, ονομάζονται "card games". Βέβαια, το όνομα αυτό είναι ίσως περισσότερο ταιριαστό και κατάλληλο από όσο φαντάζεστε, αφού τα "πραγματικά" card games παίζονται με αληθινές κάρτες, οι οποίες αντιπροσωπεύουν η κάθε μία τα όπλα, τα όντα, τα μαγικά αλλά και τα αντικείμενα που διαθέτει ο κάθε παίκτης.

Θα μπορούσε κάποιος να πει ότι τα card games αποτελούν μια πιο "πρωτόγονη" μορφή των RPGs, αφού και στα RPGs έχουμε χαρακτηριστικά, στατιστικά, spells, αντικείμενα, όπλα και διάφορα τέρατα. Οπως όμως εύκολα θα μπορέσει να σας πει κάποιος που έχει ασχοληθεί με card games και RPGs, τα δύο αυτά είδη παιχνιδιών απέχουν αρκετά έτη φωτός μεταξύ τους.

Τι είναι όμως τα card games στην πραγματικότητα; Θα προσπαθήσω να σας δώσω μια απλή και γρήγορη εξήγηση, αφού μια ολοκληρωμένη απάντηση θα καταλάμβανε αρκετές εκατοντάδες σελίδες (όπως το manual του MAGIC: THE GATHERING!). Στα card games λοιπόν μπορούν να λάβουν μέρος αρκετοί παίκτες, οι οποίοι μπορούν να "κινούνται" σε κάποιον συγκεκριμένο χώρο, ή να επιλέγουν πότε και που θα κάνουν "μάχες" μεταξύ τους. Κάθε παίκτης λαμβάνει έναν συγκεκριμένο αριθμό καρτών, οι οποίες (κάρτες) μπορούν να είναι αρκετών ειδών: περιοχές (οι οποίες σας προμη-





θεύουν με mana), spells (τα οποία είναι αρκετών ειδών), τέρατα (τα οποία μπορείτε να καλέσετε σε διάφορες στιγμές του παιχνιδιού), enchantments, instants, permanents κ.α. Μπορείτε να ρυθμίσετε τις κάρτες σας όπως θέλετε, να τις αναδιαρθρώσετε, να τις πουλήσετε ή να τις ανταλλάξετε, ενώ μπορείτε φυσικά να αγοράσετε καινούριες από πόλεις ή χωριά που βρίσκετε στο δρόμο σας.

Ολο το "ζουμί" του παιχνιδιού βρίσκεται φυσικά στις μάχες μεταξύ των παικτών αλλά και μεταξύ παίκτη και των τεράτων που βρίσκονται στη χώρα που κινούνται και οι παίκτες. Οταν λοιπόν επίκειται μια συνάντηση (πάντα μεταξύ δύο παικτών ή δύο ατόμων), οι δύο παίκτες διαλέγουν τυχαία 7 κάρτες και ξεκινούν τη μάχη.

Η μάχη είναι αρκετά περίπλοκη, και περιέχει αρκετά stages, τα οποία έχουν ειδικό σκοπό το καθένα. Κατ' αρχήν, ο σκοπός σας είναι φυσικά η κατατρόπωση του αντιπάλου. Για να συμβεί αυτό, θα πρέπει να του αφαιρέσετε όλη την ενέργεια. Για να το καταφέρετε αυτό, θα πρέπει να του επιτεθείτε με τα δικά σας "στρατεύματα", τα οποία θα δημιουργήσετε με summon spells που θα κάνετε κατά τη διάρκεια της μάχης. Τα στρατεύματα μπορούν να είναι enchanted, enhanced, protected ή οτιδήποτε άλλο, μέσω ειδικών spells που μπορείτε να εκτελέσετε σε κάποια ειδική φάση του παιχνιδιού.

Η εναλλαγή των stages γίνεται φυσικά με συγκεκριμένη σειρά, και έτσι θα μπορούσε κάποιος να χαρακτηρίσει ένα card game ως turn-based strategy game. Δεν έχω δει όμως μέχρι στιγμής κανένα strategy game που να διαθέτει spells, ή κάποιο που να μπορείτε να μπλοκάρετε τα παντοδύναμα στρατεύματα του αντιπάλου με μια και μόνο έξυπνη κίνηση!

Οταν λοιπόν με το καλό μπορέσετε να σκοτώσετε τον αντίπαλό σας, μπορείτε να πάρετε μερικές από τις κάρτες του, και να συνεχίσετε το παιχνίδι σας. Αν ο αντίπαλός σας είναι κάποιος άλλος παίκτης, τότε αν νικήσετε απλώς ο αντίπαλος χάνει μερικές κάρτες. Οταν κάποιος παίκτης δεν έχει αρκετές κάρτες για μια μάχη, τότε βγαίνει από το παιχνίδι.

Αν τα παραπάνω σας φαίνονται περίπλοκα και δυσνόητα, αυτό ίσως να συμβαίνει επειδή είναι έτσι! Τα card games δεν είναι καθόλου εύκολα στην κατανόησή τους, ενώ το τεράστιο πλήθος καρτών κάνει τον σωστό συνδυασμό τους κάτι σχεδόν άπιαστο (ο απώτερος σκοπός σας είναι να φτιάξετε το "τέλειο" card set). Είναι χαρακτηριστικό ότι έχουν κυκλοφορήσει εκατοντάδες βιβλία για τα διάφορα rule sets των card games, και όλα είναι αρκετών εκατοντάδων σελίδων!

Είναι λοιπόν προς τιμήν του MAGIC: THE GATHERING (MTG) ότι το ένα και μοναδικό manual καταφέρνει μέσα σε σχετικά λίγες σελίδες να δώσει μια πλήρη εικόνα τόσο των κανόνων των card games όσο και του ίδιου του παιχνιδιού. Αυτό όμως δεν είναι τίποτα συγκρινόμενο με την ευκολία χειρισμού αλλά και την εθιστικότητα του ίδιου του MTG.

Το να προσπαθήσω τώρα να σας δώσω μια γενική εικόνα του παιχνιδιού θα ήταν μάλλον άσκοπο, αφού το MTG είναι μια αρκετά καλή και πιστή μεταφορά των κανονικών card games στους υπολογιστές. Και εδώ έχουμε κάρτες με spells, mana points, τέρατα και στρατεύματα, μόνο που στα "βαρετά" σημεία πλέον επεμβαίνει ο υπολογιστής και αναλαμβάνει να κάνει όλη τη "μαύρη" δουλειά για σας. Ετσι, εσείς το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να σκέφτεστε τη στρατηγική σας και ποιες κάρτες θα χρησιμοποιήσετε.

Ισως μπορέσετε να καταλάβετε κάποια πράγματα από τις εικόνες που "στολίζουν" αυτό το review. Ισως να έχετε καταλάβει τι σημαίνει card-game από την πολύ σύντομη περιγραφή που έκανα στην αρχή (δεν το νομίζω, αλλά...). Ισως πάλι να είσαστε φανατικός φίλος των card games, και να βρίσκετε αυτό το review εντελώς χαζό. Οπως και να έχει όμως το πράγμα, ένα είναι σίγουρο: το MAGIC: THE GATHERING είναι το καλύτερο παιχνίδι αυτού του τύπου, και ένα από τα καλύτερα παιχνίδια σκέψης που έχουμε δει τώρα τελευταία.

Δεν θα πρέπει να περιμένετε ασταμάτητη δράση, δεν θα δείτε ωραίο animation (για την ακρίβεια δεν θα δείτε καθόλου animation!), δεν θα πρέπει καν να νομίζετε ότι θα συναντήσετε δύσκολους γρίφους ή περίπλοκα dungeons. Αυτό όμως που σίγουρα θα βρείτε είναι εκατοντάδες κάρτες (ίσως και χιλιάδες), άπειρους συνδυασμούς για καλά card sets, ένα πολύ καλό AI εκ μέρους του υπολογιστή, και σχεδόν απεριόριστες ώρες παιχνιδιού. Αν λοιπόν είσαστε "παλιοί" φίλοι του είδους, ή απλώς νομίζετε ότι τα card games είναι μια ενδιαφέρουσα ιδέα, τότε δεν θα μπορέσετε να βρείτε καλύτερο αντιπρόσωπο από το MAGIC: THE GATHERING.

36/36







GAME REVIEW

Vikings

The strategy of Ultimate Conquest

του Αλέκου Κακαβά

HOUSE: GT Interactive

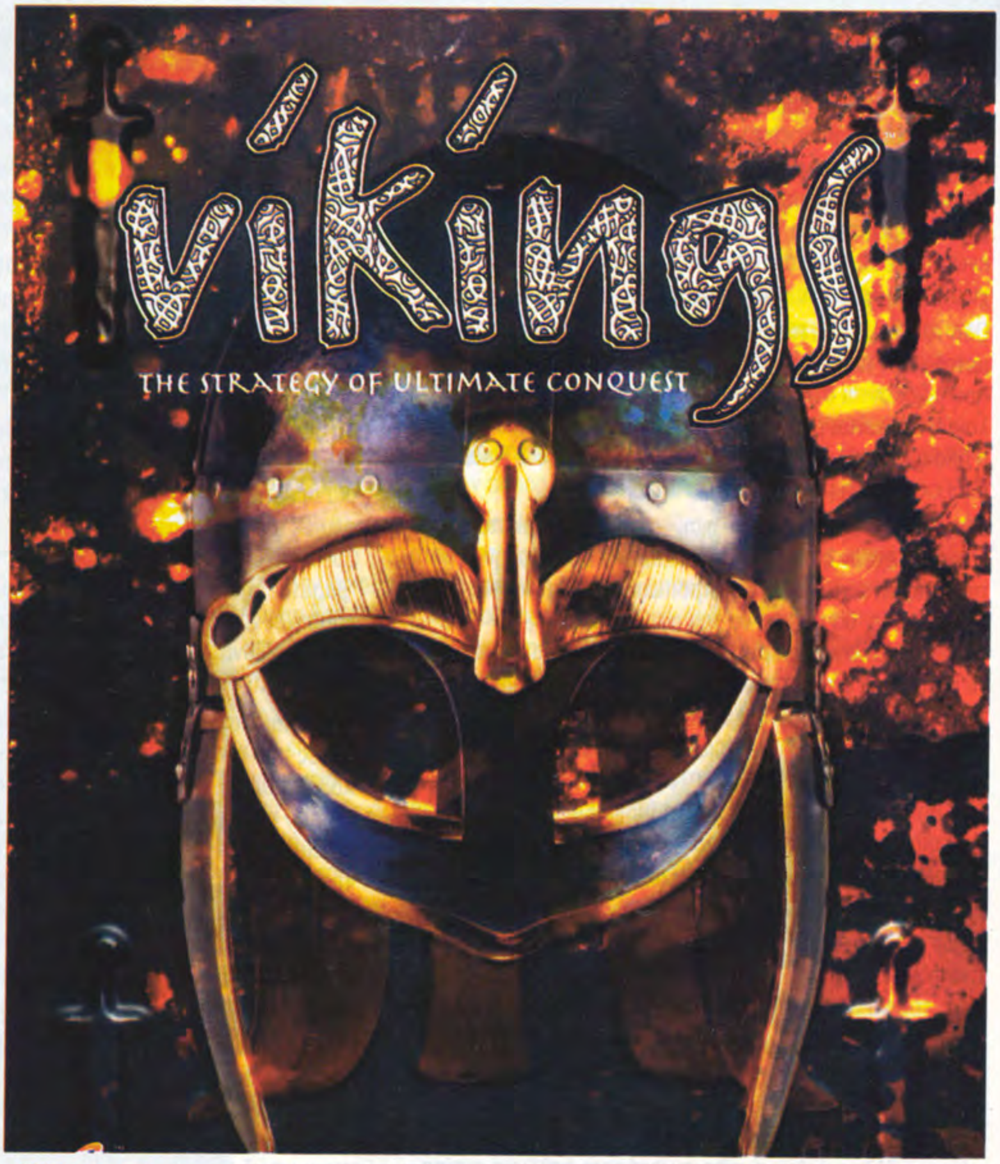
FORMAT: PC CD-ROM

REQUIREMENTS: 486/33, 15MB HD, WIN 3.11

ΔΙΑΘΕΣΗ: CD-MEDIA

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Προειδοποιήστε τους φίλους σας

ΓΡΑΦΙΚΑ..........51%
ΗΧΟΣ.................60%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......75%
ΑΝΤΟΧΗ 40%
ΓΕΝΙΚΑ: 49%



"Vikings.The strategy of Ultimate Conquest", έγραφε ένα ελαφρώς κακόγουστο κουτί που πήρα στα χέρια μου κάποια μέρα του Φλεβάρη."Ωπα ρε", ήταν η πρώτη πολύ προφητική σκέψη. Το manual, γραμμένο με μιά περίεργη γραμματοσειρά έδινε μία εντύπωση ψευτοκελτικής προχειρότητας, η οποία μετατράπηκε σε έκπληξη όταν διαπίστωσα ότι οι 70 σελίδες του ήταν απλή επανάληψη των πρώτων 12, σε άλλες γλώσσες. Εχουμε και λέμε, Αγγλικά, Γαλλικά, Ιταλικά, Ισπανικά, Ολλανδικά(!) και Δανέζικα(!).

Επειδή δεν είχα ξαναδεί τέτοιο πράμα, αμέσως έψαξα να βρω τη μετάφραση στα Σουαχίλι, τα κινέζικα ή έστω τα ελληνικά βρε αδερφέ, αλλά όχι. Αυτές τις γλώσσες ξέρουμε, αυτές εμπιστευόμαστε. Τέλος πάντων, σκέφτηκα, άλλο ένα άθλιο manual. Διαβάζοντας το όμως δεν μπορούσα να πιστέψω ότι αυτό ήταν όλο κι όλο το παιχνίδι κι έτσι αποφάσισα απλά να το φορτώσω και να δω περί τίνος πρόκειται. ΝΕΥΡΙΚΑ ΓΕΛΙΑ. Μετά τα πρώτα δέκα λεπτά επαφής με το Vikings χρειάστηκαν κάμποση ώρα βαθιές ανάσες, δυό μπίρες και αλλεπάλληλες φιλότιμες προσπάθειες από μια παρευρισκόμενη θηλυκή παρουσία για να αντιμετωπίσω την κρίση. Εφτασα στο σημείο να κουνάω και να αναποδογυρίζω το κουτί προσπαθώντας να βρω το υπόλοιπο παιχνίδι (ακόμα δε μπορούσα να πιστέψω ότι αυτό ήταν όλο), ενώ η αρχική ευθυμία άρχισε να



μετατρέπεται σε οργή, για όλους αυτούς που περνούν τον κοσμάκη είτε για βαθύπλουτους σαβουροσυλλέκτες ή απλώς ηλίθιους. Είστε ο Swen ή η Aesa. Αρχηγοί μιας φυλής μακρυμάλληδων αιμοσταγών πολεμιστών που ζουν σε μια μικρή επαρχία την οποία προσπαθούν να μεγαλώσουν εις βάρος όλων των άλλων κτλ. Γνωστά πράματα θα πείτε. Ελα όμως που το σενάριο θυμίζει "pirates" σε υποβαθμισμένη έκδοση! Και όχι μόνο το σενάριο. Τα γραφικά παραπέμπουν σε εποχές τόσο αρχαίες όσο και οι ίδιοι οι Vikings επιεικώς, ο ήχος είναι μια επαναλαμβανόμενη μονοτονία και οι ήρωες λένε συνεχώς τις ίδιες ασυναρτησίες. Για παράδειγμα οι στρατιωτικές μονάδες είναι 3!!! τον αριθμό, εμφανισιακά σχεδόν ίδιες, δεν κινούνται διαγώνια, και όταν πολεμούν θυμίζουν την Αλίκη Βουγιουκλάκη που κουνάει το μαντίλι. Οι fighters, οι archers και οι Berschekers. Εδώ χρειάζεται μια μικρή(;) επισήμανση. Οταν χρησιμοποιεί κανείς ιστορικά στοιχεία οφείλει να έχει ένα σεβασμό στην Ιστορία. Το να ισχυριστεί κανείς ότι οι Vikings χρησιμοποιούσαν τοξότες, είναι εξίσου γελοίο με το να βάλει κάποιος χάριν gameplay, τους Σπαρτιάτες π.χ να χρησιμοποιούν ελέφαντες. Οπως και το γεγονός ότι οι Berchekers, δεν ήταν τίποτα μάγκες που τους προσλάμβαναν οι Vikings επειδή ήταν καλύτεροι πολεμιστές. Ο όρος περιγράφει τη φρενίτιδα της μάχης για την οποία έγιναν τόσο τρομεροί οι Σκανδιναβοί. Λεπτομέρειες, έτσι; Τότε προτείνω το επόμενο παιχνίδι της εταιρείας, να είναι σε σχέση με τη ναυμαχία στα Τουρκοβούνια, με πρωταγωνιστές τον Καραϊσκάκη και τον Αρταξέρξη. Ισως χρειαστεί να βάλω και λίγο από Larry, για νάχει και πλάκα. Από ευσυνειδησία απέναντι στους αναγνώστες και μόνο (τα ουρλιαχτά του Αρχισυντάκτη απ' το τηλέφωνο δεν με πτόησαν καθόλου), αποφάσισα να συνεχίσω μπας και πάρει το παιχνίδι την πάνω βόλτα. Κι άλλα γέλια. Οι συνδαιτυμόνες του άμοιρου Swen στην ταβέρνα, είναι ακίνητοι σαν τον αρχισυντάκτη όταν βλέπει τον Ολυμπιακό να χάνει, αν μιλήσετε σε κάποιον στην ταβέρνα θα σας πει κι αυτός ασυναρτησίες και μετά απότομα θολώνει το βλέμμα σας (βλέπε η οθόνη) από το ποτό. Και εδώ βρίσκεται η εξήγηση



της κατασκευής του Vikings. Κάποιο πολύ θολωμένο εγγλέζικο μυαλό αποφάσισε ότι μας έλειπε πολύ ένα τέτοιο παιχνίδι. (Μια άλλη πρόταση θα ήταν να συνοδεύεται το κουτί από ένα μπουκάλι Jack Daniels, για να έχει το παιχνίδι και μια interactive γεύση). Τα καλά όμως δεν τέλειωσαν. Οταν εισβάλετε σ' ένα χωριό θα προσέξετε ένα πυρσό στο menu (ποιο menu;). Μ' αυτό λοιπόν μπορείτε βεβαίως να πυρπολήσετε κάποια καλύβα που έτυχε να υπάρχει κοντά. Λόγω της νύστας που θα έχει αρχίσει να καραδοκεί, θα την πυρπολήσετε την άτιμη μπας κι ανάψουν τα αίματα. Αντί όμως για μια πυρκαγιά αντάξια των Vikings, θα δείτε να τρεμοπαίζει το καντήλι του προφήτη Ηλία ενώ κανείς, εχθρός ή φίλος των στρατιωτών σας δε νοιάζεται. Αν όμως αποφασίσετε τη μονομαχία με κάνα φουκαρά, θα στραμπουλίξετε δύο δάχτυλα προσπαθώντας να κάνετε το Swen να πολεμήσει πατώντας πέντ' έξι πλήκτρα ταυτόχρονα. Τότε ο Swen αρχίζει να μοιάζει με breakdancer που χορεύει ζεμπεκιές με μουσική υπόκρουση ξέρω γω τι. Ξαναγυρνώντας στο manual είδα ότι μπορείτε να χρησιμοποιήσετε modem για να παίξετε (χα χα) ή να ζητήσετε πληροφορίες (Μα τι λένε οι άνθρωποι;) για το παιχνίδι. Αν χρησιμοποιήσετε το modem σας για κάτι τέτοιο, τότε οι επικοινωνίες δεν θα έπρεπε ποτέ να ξεπεράσουν την τεχνολογία των Ελληνικών Ταχυδρομείων. Στην ίδια κατάσταση βρίσκονται και τα άλλα οικήματα που έχετε στη διάθεση σας (που ήδη θα έχει χαλάσει πολύ), με πιο άχρηστο το blacksmith όπου προμηθεύεστε καλύτερα όπλα που είναι άχρηστα αφού έτσι κι αλλιώς θα κερδίσετε εκνευριστικά εύκολα. Ενα σημείο του παιχνιδιού που διασώζεται



είναι αυτό της μετακίνησης/εξερεύνησης με πλοίο, αφού είναι απλό και γρήγορο. Οταν βαρεθείτε όμως να γυρνάτε σαν την άδικη κατάρα, θα έχει εξαντληθεί και το ενδιαφέρον σας για το Vikings. Αν σοβαρευτούμε λίγο θα πρέπει να πούμε ότι το παιχνίδι πάσχει στο πιο σημαντικό τομέα. Το σενάριο. Το να αντιγράψεις μια επιτυχημένη ιδέα δεν είναι αναγκαία κακό. Ομως η οικογένεια Masteller (Ανακαλύψαμε 3 τουλάχιστον Masteller να εμπλέκονται) θα έπρεπε να είναι πιο προσεκτικοί απέναντι στο All time classic που χρησιμοποίησαν σαν αρχέτυπο (pirates), το οποίο όταν σχεδιάστηκε προσέφερε εκατοντάδες ώρες ευχαρίστησης σε όλους όσους το απέκτησαν. Το Viking σχεδιασμένο τόσα χρόνια μετά, είναι φτωχότερο σε όλους τους τομείς. Είναι λυπηρό να έχει εμπλακεί σε αυτό ένας από τους καλύτερους του χώρου, ο Sid Meyer τον οποίο ευχαριστούν στο manual. Τελειώνουμε με 2 ευχές: 1η η Random Games να προσπαθήσει περισσότερο και 2η το επόμενο αριστούργημα τέτοιου είδους να αναλάβει ο Α.Μαύρος, ο οποίος είναι περιώνυμος στους χώρους των gamers για την ψυχραιμία του.









The BIG
teleclub
Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΛΥΣΙΔΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ VIDEO GAMES
pc games
accessories
εξουσιοδοτημένο service
μαγικά σκηνικά
σ' ένα μοναδικό κόσμο
MasterCard
VISA
SEGA SATURN
SEGA
PlayStation
AMIGA
JAGUAR 64-BIT
ROM
3DO
ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΙΑΘΕΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ-ΛΙΑΝΙΚΗΣ
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ
ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ ΚΑΤΣΙΔΙΕΡΗ
ΕΠΙΣΗΜΟ SERVICE
ΠΕΙΡΑΙΑ (ΚΕΝΤΡΙΚΟ)
ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166- 168 & ΣΩΤΗΡΟΣ
ΤΗΛ.-FAX: 4227097
ΠΕΙΡΑΙΑ
ΠΑΝΑΓΗ ΤΣΑΛΔΑΡΗ 52 ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ, ΑΜΦΙΑΛΗ, ΤΗΛ.: 4004338, 4002591
ΑΘΗΝΑ
ΘΗΣΕΩΣ 60 ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΤΗΛ. (01) 9574371, ΤΗΛ.-FAX: 9588503
ΑΘΗΝΑ
ΙΛΙΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20
ΑΓ.ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ ΤΗΛ. (01) 2619059
ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ NEO
ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ 58 ΤΗΛ-FAX: 5726089
ΘΕΣ/ΝΙΚΗ
ΒΑΣ.ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23, ΤΗΛ.: 031-859386 FAX:031-850974
ΒΟΛΟΣ
Κ.ΚΑΡΤΑΛΗ 100 , ΤΗΛ.: 0421-35449 ,FAX: 0421-26620
ΚΑΛΑΜΑΤΑ
ΠΑΝΑΓΙΩΤΗ ΚΑΙΣΑΡΗ 4
ΤΗΛ.: 0721-94479
ΠΑΤΡΑ
ΓΟΥΝΑΡΗ 111
ΤΗΛ.: 061-221040
ΚΡΗΤΗ
ΗΡΑΚΛΕΙΟ, ΧΑΝΔΑΚΟΣ 15
ΤΗΛ.: 081-342006
ΚΥΠΡΟΣ
ΙΩΑΝΝΟΥ ΤΣΙΡΟΥ 17 ΛΕΜΕΣ
Τηλ.: 05339354 Fax: 0533933
ΚΥΠΡΟΣ
2ο κατάστημα τηλ.: 05-34302
ΚΥΠΡΟΣ
3ο κατάστημα τηλ.: 05-33804
ΚΥΠΡΟΣ
4ο κατάστημα τηλ.: 05-34065
ΚΥΠΡΟΣ
5ο κατάστημα τηλ.: 05-334214








ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ CD ROM

RIDDLE OF MASTER LU.	5.694
JOHNNY BAZOOKATONE	5.694
TERMINAL VELOCITY	5.694
THUNDERHAWK2	5.694
RISE OF TRIAD	5.694
BIG RED RACING	5.694
FLASHBACK	5.694
GABRIEL KNIGHT	6.900
PHANTASMAGORIA I	6.900
CYBER MATE	6.900
GENE WARS	6.900
ASIAN SILK	6.900
NBA JAM T.E.	6.694
WRESTLEMANIA	6.694
WARCRAFT	6.694
EVOLUTION	6.690
WITCHAVEN II	6.690

THE PLAYERS **TELECLUB** SHOP



ΤΩΡΑ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ TELECLUB ΓΙΝΕΤΑΙ ΔΙΑΘΕΣΗ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΠΕΡΙΟΔΙΚΩΝ ΞΕΝΟΥ ΤΥΠΟΥ
ΑΓΟΡΕΣ ΑΝΩ ΤΩΝ50.000 ΤΕΣΣΕΡΙΣ ΑΤΟΚΕΣ ΔΟΣΕΙΣ ΜΕ ΚΑΡΤΑ VISA
ΔΕΚΤΕΣ ΟΛΕΣ ΟΙ ΚΑΡΤΕΣ




CD ROM TOP TITLES

F1 MANAGER	12.900
FLYING CORPS	12.900
DIABLO	11.900
HARVESTER	11.900
NBA AT 50	11.900
SUPER EF 2000	12.900
CIVILIZATION II	13.900
A-10 CUBA	10.900
NAVY FIGHTERS	11.900
CRUSADER NO REGRET	11.900
PLATINUM JET	11.900
SCREAMER II	8.400
WARCRAFT II	13.900
SYNDICATE WARS	11.900
MDK	10.932
VIRTUA COP	10.900
ALADIN ACTIVITY CENTER	12.900
DR SEUSS'S ABC	10.900
MECHWARRIOR II	11.900
F-22 LIGHTING III	10.900
PHANTASMAGORIA II	12.900
POLICE QUEST SWAT	10.200
ALIEN TRILOGY	9.400
THIRD REICH	9.400
SEGA RALLY	10.900
DAYTONA USA	10.900
PANZER DRAGOON	9.400
SPACE JAM	9.400
GRAND PRIX	9.400
PHANTASMAGORIA	8.400
SHATEREDSTEEL	8.400
TIME PARADOX	9.300
ALBION	9.300
LIGHTHOUSE	8.400
GENE WARS	8.400
FIFA 97	8.400
AIR WARRIOR II	10.900
FALLENHAVEN	10.900
KOFUN	10.900
APACHE LONGBOW	10.900
MAGIC THE GATHERING	8.400
INFOMEDIA	14.300
LEARNING	8.900
LION KING	10.900
RAMA	8.400
TOP GUN	9.400
USNF 97	10.900
MEGARACE2	9.400
QUAKE	9.900
MASTER OF ORION II	7.000
NASCAR	9.400
NBA 97	8.400
GABRIEL KNIGHT II	8.400
PRIVATER II	9.300
HUNTER HUNTED	9.300
STAR TREK KLINGON	8.400
LARRY 7	10.900
KICK OFF 97	8.400
SCORCED PLANET	8.400
INTERNATIONAL MOTOCROSS	11.900
BEDLAM	9.900
LORDS 2	9.400
DAGERFALL	9.400
ROBOTRON X	9.900
TOYSTORY	10.900
ENCARTA'97	12.900
WING COMANDER 4	10.900
DONALD DUCK IN COLD SHADOW	10.900
VIKINGS CONQUEST	10.900
SIM COPTER	10.900
FLIGHT SIMULATOR	9.900
AFTER HOURS	9.900
CLASSROOM	8900
WORLD EXPLORER	8.900
ENC/DIA OF SCIENCE	12.900





GAME REVIEW

Microsoft Golf 3.0

του Στ. Λούβρου

HOUSE:	Microsoft
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486/66, 8MB RAM, 24MB HD, SVGA
ΔΙΑΘΕΣΗ:	ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Ελεήστε την Microsoft!

ΓΡΑΦΙΚΑ...........78%
ΗΧΟΣ..................69%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......68%
ΑΝΤΟΧΗ............70%
ΓΕΝΙΚΑ: 71%

Η Microsoft κάνει άλλη μία εμφάνιση στο χώρο των παιχνιδιών προτείνοντας στους χρήστες των Windows '95 ένα πολύ βελτιωμένο παιχνίδι με θέμα το άθλημα του γκολφ.



Θέλοντας να ενισχύσει προφανώς το "περίφημο" λειτουργικό της, η εν λόγω εταιρεία συνεχίζει να προκαλεί ελαφρές εγκεφαλικές δυσλειτουργίες και χαμηλής κλίμακας παρενέργειες στο νευρικό σύστημα του παίκτη, εξαιτίας κυρίως των περιστασιακών αλλά αφόρητων καθυστερήσεων του παιχνιδιού. Επίσης αν δε διαθέτετε mouse ακριβείας και ολοκαίνουριο mousepad, βγάλτε από το μυαλό σας κάθε σκέψη για διασκέδαση όσο είναι ακόμη καιρός.

Με άλλα λόγια αν νομίζατε ότι αγοράζοντας το συγκεκριμένο παιχνίδι θα καταφέρνατε μία καλή αποτοξίνωση από τις αιματηρές μονομαχίες σας με τα τέρατα του Quake, ξεχάστε το. Οι σχετικοί λόγοι αναλύονται παρακάτω. Γεγονός είναι ότι οι επιλογές είναι δεκάδες και χάνεσαι πολύ γρήγορα. Η οποιαδήποτε αλλαγή ρύθμισης κοστίζει αρκετά σε κόπο και χρόνο. Αποτέλεσμα; Αν δεν είστε από τους φανατικούς του αθλήματος θα χάσετε γρήγορα κάθε ενδιαφέρον για το παιχνίδι. Στην ουσία πρόκειται για τη βελτιωμένη έκδοση ενός σχετικά καθιερωμένου τίτλου. Το αν έχει όμως βελτιωθεί ουσιαστικά και σε ποιο βαθμό έχει φτάσει αυτή η βελτίωση, είναι ερωτήματα που θα δούμε παρακάτω.

Οι δύο σημαντικότερες βελτιώσεις αυτής της έκδοσης φαίνεται ότι επικεντρώνονται α) στην ταχύτητα ανανέωσης της οθόνης (χρησιμοποιώντας τη δυνατότητα mutlithreading των Windows, το πρόγραμμα σχεδιάζει την επόμενη οθόνη ενώ εσείς παρακολουθείτε την τρέχουσα), και β) στη δυνατότητα για αγώνες μέσω του Internet. Πως γίνεται αυτό όμως εφόσον δεν υπάρχει καμία σχετική επιλογή στο παιχνίδι; Την απάντηση στο ερώτημα έρχεται να δώσει και πάλι η περίφημη Microsoft, προτείνοντάς μας μία επίσκεψη στην επίσημη σελίδα της, στο Internet. Ετσι αποκτάτε ένα patch με το οποίο μπορείτε να παίξετε στο Δίκτυο, μέσω του Internet Gaming Zone της εταιρείας. Οσοι βέβαια επιθυμούν να παίξουν με κάποιο φίλο τους, θα έχουν τη δυνατότητα να το κάνουν είτε σε σύνδεση με modem είτε μέσω δικτύου. (Υποστηρίζονται μέχρι και οκτώ παίκτες). Προσφέρεται -όπως πάντα άλλωστε- ο υπολογιστής ως ένας δυνατός αντίπαλος, ο οποίος δεν παρουσιάζει ιδιαίτερο ενδιαφέρον.

Αυτά είναι λεπτομέρειες θα πουν πολλοί από σας... Και έχετε δίκιο. Γιατί εκείνο που έχει σημασία και μετράει πολύ σε τέτοιου είδους παιχνίδια είναι το gameplay και ακόμη περισσότερο τα γραφικά. Οι λόγοι είναι προφανείς και δε χρειάζεται να επεκταθούμε περισσότερο δικαιολογώντας την άποψή μας. Οταν αγοράζεις ένα τέτοιο παιχνίδι, το λιγότερο που περιμένεις είναι η ανανέωση της οθόνης να γίνεται με αξιοπρεπείς -το λιγότερο- ρυθμούς. Κάτι τέτοιο, όχι μόνο δεν παρατηρείται αλλά οι







καθυστερήσεις είναι συχνές και οι χρόνοι που απαιτούνται για την απεικόνιση της επόμενης τοποθεσίας φαίνονται ατελείωτοι. (Στα παιχνίδια αυτού του είδους -για όσους ενδεχομένως δεν το γνωρίζουν-, αυτό που ανανεώνεται είναι μία... ακίνητη οθόνη, ενώ το animation περιορίζεται στην κίνηση του παίκτη και στην κίνηση της μπάλας).

Εμείς με όλες τις επιλογές των textures απενεργοποιημένες, παρατηρήσαμε ότι εξακολουθούσε να υπάρχει πρόβλημα. Το μηχάνημα που χρησιμοποιήθηκε για τη δοκιμή μας δεν μπορεί φυσικά να ανταποκριθεί στις μεγάλες ανάγκες και στις υπερβολικές απαιτήσεις ενός σύγχρονου παιχνιδιού... (486/100, 8 MB RAM). Αλλά για σταθείτε. Ενα παιχνίδι γκολφ φορτώσαμε... Δε ζητήσαμε να τρέξουμε το GP1 του Playstation σε full screen!

Ας αφήσουμε αυτό το θέμα για να περάσουμε στο gameplay. Εκεί λοιπόν τα πράγματα γίνονται ακόμη πιο σκούρα ειδικά για τους αρχάριους, αφού αν ασχολείστε για πρώτη φορά με παιχνίδι γκολφ και ανοίξετε το πακέτο, ίσως πάθετε ένα μικρό "σοκ", διότι δε θα βρείτε manual... ούτε για δείγμα! Φαντάζεστε το σκηνικό; Δεκάδες επιλογές, αμέτρητες ρυθμίσεις και κανένα manual. Η απουσία όμως του έντυπου εγχειριδίου αναπληρώνεται από την ενσωμάτωση της αναλυτικότατης on-line βοήθειας. Μπορούμε να πούμε ότι αυτό είναι από τα λίγα σημεία του πακέτου στα οποία έχει γίνει πραγματικά προσεκτική δουλειά, αφού μέσω ενός εύχρηστου και ομολογουμένως φιλικού interface μπορείτε να αναζητήσετε και να βρείτε τα πάντα! Από τα διαφορετικά είδη παιχνιδιών με τους κανόνες τους (stroke play, skin, best ball κλπ.), μέχρι τα διαφορετικά μπαστούνια και τις κατατοπιστικές επιλογές για τον ήχο, τις αλλαγές προοπτικής, τη διαμόρφωση της πίστας, ακόμη και για τη ρύθμιση της βλάστησης. Επίσης, έχετε τη δυνατότητα να κάνετε ολοκληρωμένα μαθήματα για να βελτιώσετε την τακτική σας. Θα τα βρείτε όλα εδώ και μάλιστα πολύ επεξηγηματικά. Στο παιχνίδι να αναφέρουμε ότι περιλαμβάνονται δύο είδη τερέν (Harbor Town και Banff Springs), τα οποία διακρίνονται για τον ικανοποιητικό βαθμό ρεαλισμού, αν και στην πραγματικότητα το Golf 3.0, βασίζεται στην ίδια gaming engine με το Links 386. Μάλιστα, σύμφωνα με πληροφορίες (εμείς δεν το δοκιμάσαμε), μπορείτε να μετατρέψετε πίστες από το Links 386.



Οπως είπαμε υπάρχουν ρυθμίσεις σχεδόν για κάθε επιμέρους στοιχείο (ένταση ανέμου, είδος τερέν, αλλαγή προοπτικής βαθμός δυσκολίας κλπ.) Περιλαμβάνονται ωστόσο αρκετά πρόσθετα ενισχυτικά στοιχεία που σχεδόν εγγυώνται την επένδυσή σας. Αρκεί να έχετε... επενδύσει πρώτα σε άφθονη μνήμη και σε ένα γρήγορο επεξεργαστή. Το παιχνίδι να πούμε ότι δημιουργεί μία ευχάριστα εθιστική ατμόσφαιρα με γλυκά κελαηδίσματα, φυσικούς ήχους, επιφωνήματα, αστεία σχόλια κλπ. Αυτό όμως δεν είναι αρκετό για να του εξασφαλίσει την επιτυχία. Γενικά το Golf 3.0 αποτελεί μία υποφερτή λύση για τους αρχάριους και τους σχετικά νέους στο είδος, αλλά αμφιβάλλουμε αν θα ικανοποιήσει τους πιο σοβαρούς και βετεράνους παίκτες. Αυτοί θα πρέπει μάλλον να στραφούν αλλού. (π.χ. Links LS, PGA). Εμείς πάντως δικαιολογούμε κάθε σχετική προσπάθεια από την Microsoft, ακόμη και αν είναι αποτυχημένη. Γιατί αν δεν προσπαθήσει ή ίδια η εταιρεία να καθιερώσει τα '95 ως πλατφόρμα παιχνιδιών, θα την κλαίνε μέχρι και οι... μολυσμένες ρέγκες!



GAME REVIEW

Theme Hospital

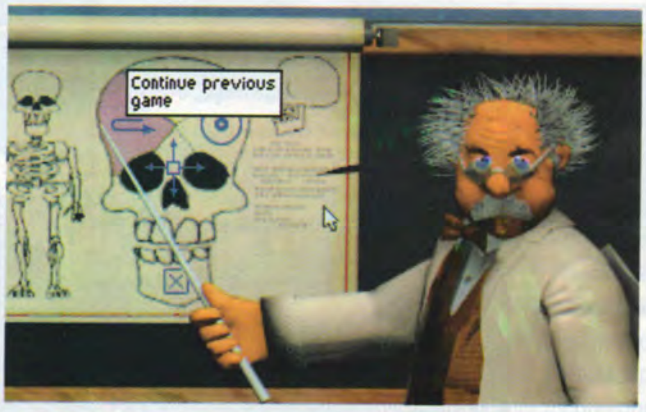
του Στ. Λούβρου

HOUSE:	BULLFROG
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486/66, 16MB, SVGA, soundcard
ΔΙΑΘΕΣΗ:	PLOTLINE

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Διαχείριση νοσοκομείου

ΓΡΑΦΙΚΑ	86%
ΗΧΟΣ	82%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	87%
ΑΝΤΟΧΗ	90%

ΓΕΝΙΚΑ: 88%



Ο ταν είχαμε παρακολουθήσει το demo αυτού του παιχνιδιού είχαμε γελάσει. Για την ακρίβεια είχαμε ξεκαρδιστεί από τα γέλια. Περιμέναμε λοιπόν με αγωνία να γράψουμε την ολοκληρωμένη παρουσίαση του τίτλου. (Εκείνο βέβαια που δε φανταζόμασταν ποτέ ήταν ότι θα κάναμε review για ένα τίτλο διαχείρισης νοσοκομείου μετά από ένα διήμερο εξοντωτικής γρίπης!)

Καταλαβαίνετε λοιπόν τι επακολούθησε... Βγάλαμε το άχτι μας πάνω στους δύστυχους ασθενείς του Theme Hospital, ώστε να εκτονωθούμε και φυσικά δεν παραλείψαμε να εκδικηθούμε τους γιατρούς, επειδή έτσι έπρεπε να κάνουμε ως γνήσιοι Ελληνες. Για όσους δεν κατάλαβαν ακόμη, σας λέμε δύο πράγματα: α) Τα γάντια του μποξ που βρέθηκαν στο προαύλιο του νοσοκομείου μετά από τη σύρραξη τα δανειστήκαμε από το γυμναστήριο της γειτονιάς μας ενώ τα ρόπαλα, οι σανίδες και οι σιδερολοστοί δε μας χρειάστηκαν μετά από το πρώτο άγριο μπουνίδι. Η αλήθεια είναι ότι το μόνο που μπορούσαμε να κάνουμε στους γιατρούς του Theme Hospital ήταν να τους απολύσουμε, να τους φορτώσουμε με περισσότερη δουλειά να τους μειώσουμε το μισθό και να τους στερήσουμε από την όμορφη παρουσία της νοσοκόμας! Προσέξτε την αναλογία που εφαρμόσαμε: 6 γιατροί, 11.145 ασθενείς, καμία νοσοκόμα! Οσο για τους ασθενείς; Γι' αυτούς είχαμε αρχικά πολλές επιλογές αλλά τελικά τους σεβαστήκαμε. Προτιμήσαμε λοιπόν να τους κάνουμε να στέκονται όρθιοι, διψασμένοι, τουρτουρίζοντας από το κρύο ενώ δεν τους είχαμε φτιάξει τουαλέτες για να... πλυθούν! Και περνάμε αμέσως στο παιχνίδι. Για να σας δώσουμε να καταλάβετε τι αφορά το παιχνίδι, θα σας πούμε ότι πρόκειται για τη συνέχεια -κατά κάποιο τρόπο-του Theme Park. Το Theme Hospital, όπως ίσως καταλάβατε από την εισαγωγή είναι ένας "σοβαρός" τίτλος διαχείρισης και εξέλιξης νοσοκομείου. (Το "σοβαρός" προσποιηθείτε ότι δεν το διαβάσατε). Πόσοι από εσάς φανταστήκατε τον εαυτό σας να διοικεί ένα νοσοκομείο; Προφανώς πολύ λίγοι, ίσως ελάχιστοι και το πιθανότερο κανένας. Ο λόγος; Μα επειδή δε βρίσκατε ποτέ ιδιαίτερο ενδιαφέρον στη διοίκηση ενός γενικού νοσοκομείου και ίσως επειδή είχατε μερικές σχετικές δυσάρεστες εμπειρίες. Θα πρέπει να αναθεωρήσετε αυτά που πιστεύατε μέχρι τώρα. Εμείς πάντως σας διαβεβαιώνουμε ότι αυτό το νοσοκομείο δεν έχει καμιά σχέση με όσα γνωρίζετε. Και πως θα μπορούσε άλλωστε όταν οι ασθενείς που καταφεύγουν σ' αυτό, έχουν κάθε άλλο παρά γνωστές και συνηθισμένες ασθένειες.

Αφού διασκεδάσετε παρακολουθώντας την ανεπανάληπτη και πολύ αστεία εισαγωγή με έναν επι-





στήμονα της Ιατρικής -ο οποίος δε φαίνεται να τιμά ιδιαίτερα τον όρκο του κρατώντας ένα αλυσοπρίονο μέσα στο χειρουργείο-, εμφανίζεται ένας εντελώς άδειος χώρος. Εκεί εσείς θα πρέπει να δείξετε τις ικανότητές σας, φτιάχνοντας ένα πλήρως λειτουργικό νοσοκομείο. Τα πράγματα βέβαια δεν είναι και τόσο εύκολα, καθώς θα πρέπει να προσέξετε δεκάδες παράγοντες όπως τα οικονομικά σας, ιατρικές έρευνες, προσλήψεις προσωπικού, μισθούς κλπ. Αυτό που ξεχωρίζει αμέσως είναι το πολύ καλό interface του τίτλου. Σας λέμε μόνο μέχρι να ολοκληρώσουμε την κατασκευή και συντήρηση του πρώτου νοσοκομείου μας δε χρειαστήκαμε manual ή άλλο κατατοπιστικό φυλλάδιο, αφού σε κάθε εικονίδιο υπάρχει μία πλήρως κατατοπιστική περιγραφή. Μην ξεχνάτε ότι πρόκειται για ένα παιχνίδι με ιδιαίτερη έμφαση στο στοιχείο της στρατηγικής! Οσοι μπερδεύονται πάντως από τα πολλά εικονίδια, μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα εξίσου βολικά μενού που ενσωματώνονται στο παιχνίδι. Θα δείτε αρρώστους με τεράστια κεφάλια που η θεραπεία τους περιλαμβάνει σε γενικές γραμμές το "ξεφούσκωμα" του νέου τους κεφαλιού και θα παρακολουθήσετε ψυχασθενείς που κυκλοφορούν με τη μορφή Elvis (αυτό πραγματικά είναι σοβαρή ψυχική ασθένεια). Θα πρέπει όμως να θεραπεύσετε και άλλες πιο "σοβαρές" παθήσεις. Πάλι αυτή η λέξη, αλλά εσείς απλώς αγνοήστε τη, γιατί στις πιο "σοβαρές" παθήσεις συγκαταλέγεται η έντονη τριχοφυΐα η οποία θεραπεύεται με μια μορφή ηλεκτροσόκ!

Ο,τι συμβαίνει στο παιχνίδι παίζει καθοριστικό ρόλο για την εξέλιξη του νοσοκομείου σας. Θα πρέπει με άλλα λόγια να προσέχετε ό,τι συμβαίνει ανά πάσα στιγμή ποιες είναι οι ελλείψεις, σε ποιους τομείς υπάρχει πλεόνασμα, αν πρέπει να κάνετε προσλήψεις προσωπικού, ή να επεκτείνετε τις ιατρικές εγκαταστάσεις σας και άλλα. Οι πρώτες πίστες που είδαμε τελείωσαν μάλλον εύκολα, αλλά δεν μπορούμε να μιλήσουμε με τα ίδια λόγια και για τη συνέχεια. Εκείνο που έχει σημασία πάντως είναι η ασταμάτητη δράση, το άφθονο γέλιο και η ανεπανάληπτη χιουμοριστική ατμόσφαιρα. Να αναφέρουμε ότι το χιούμορ σε πολλές καταστάσεις ξεπερνά κάθε όριο, και η ξέφρενη κατάσταση που επικρατεί μας επιτρέπει να χρησιμοποιούμε τη λέξη "αποθέωση". Μέσα σε όλα αυτά υπάρχει ένας συνδυασμός χαλαρω-



τικής μουσικής με αρκετή ποικιλία, που το μόνο που δεν καταφέρνει είναι να μας ηρεμήσει! Γενικά πάντως η μουσική κάλυψη του παιχνιδιού δε μας άφησε αρνητικές εντυπώσεις. Υπάρχουν βέβαια και μερικές στιγμές που ακούγεται μία φωνή από τα μεγάφωνα, αλλά κανείς δε φαίνεται να την προσέχει.

Η Bullfrog που είναι γενικά γνωστή για τις προσεγμένες παραγωγές της, δεν αγνόησε τους χρήστες που διαθέτουν αργούς ή αδύναμους υπολογιστές. Απεναντίας, φρόντισε να εφοδιάσει το παιχνίδι προσφέροντας μεταξύ των άλλων μία επιλογή για χαμηλή ανάλυση και δυνατότητα φορτώματος μέσα από Dos. (Πολύ καλή κίνηση γιατί πρόκειται γενικά για ένα αρκετά βαρύ παιχνίδι το οποίο ίσως ταλαιπωρήσει ακόμη και αυτούς που διαθέτουν 16 MB μνήμη αλλά αργό επεξεργαστή! Τα γραφικά μπορεί να είναι πολύ καλά για το είδος τους προσφέροντας μεγάλη λεπτομέρεια, αλλά οι καθυστερήσεις που παρατηρούνται σε ένα σύστημα με αργό επεξεργαστή και χαμηλή ποσότητα μνήμης, είναι αξιοσημείωτες.

Κλείνοντας πρέπει να αποσαφηνίσουμε μερικά σημαντικά πράγματα: Ο τίτλος είναι αφάνταστα διασκεδαστικός για όλους ανεξαρτήτως τους παίκτες. Από αυτή τη γενίκευση εξαιρούνται οι φυσικά οι αξιότιμοι γιατροί μας. Μπορείτε να φανταστείτε εσείς διευθυντή καρδιοχειρουργικού τμήματος μεγάλου νοσοκομείου να περνά τον ελεύθερο χρόνο του παίζοντας με τον φορητό υπολογιστή του το Theme Hospital. Ε, όχι! Αρκετά προβλήματα έχουν τα νοσοκομεία στην Ελλάδα. Ας μην τροφοδοτούμε με "πονηρές" ιδέες τα καλά μας γιατρουδάκια!



GAME REVIEW

TEMPEST 2000

του Στ. Λούβρου

HOUSE:	INTERPLAY, Developed by ATARI
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486DX/66, 8MB RAM, SVGA, 1MB VRAM, 2x CD-ROM, SB, 2MB HD
ΔΙΑΘΕΣΗ:	DIONIC

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
In The Name Of The Great George Lucas...

ΓΡΑΦΙΚΑ..........87%
ΗΧΟΣ.................90%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......86%
ΑΝΤΟΧΗ 90%
ΓΕΝΙΚΑ: 90%



***Τ**ο μέλλον είναι το διάστημα; Τι υπάρχει άραγε εκεί έξω; Θα χρειαστεί ποτέ να αντιμετωπίσουμε την απειλή από άλλους γαλαξίες; Πως μπορεί να είναι αυτή; Είσαστε έτοιμοι να ξεκινήσετε ένα καινούριο συναρπαστικό ταξίδι; Ενα ταξίδι που θα σας γεμίσει με δέος, και με την αίσθηση της εξερεύνησης; Με φως, χρώματα και ήχους που θα ενώνονται σαν σε ένα καλειδοσκόπιο και θα σας συναρπάσει; Προετοιμαστείτε κατάλληλα με θάρρος, καλά αντανακλαστικά, έναν υπολογιστή, ακουστικά, και ένα CD με το TEMPEST, δέστε καλά τις ζώνες σας και πάμε...*

Κάπως έτσι είναι η ιστορία που βασίζεται σε παράξενες ιστορίες του μέλλοντος και από τις μεγάλες οθόνες και τις ταινίες επιστημονικής φαντασίας ξαφνικά βρίσκεται στον υπολογιστή μας και οι ήχοι των διαστημικών μηχανών και των δεσμίδων laser στα ακουστικά που είναι κολλημένα στα αυτιά μας!

Το ωστικό κύμα από την έκρηξη του original TEMPEST έφτασε στο σήμερα με τις καλύτερες προδιαγραφές! Το original TEMPEST πρωτοκυκλοφόρησε το 1981. Για όσους το θυμούνται ακόμη, είναι γνωστό ότι το παιχνίδι αυτό έθεσε ένα σημείο αναφοράς στο μυαλό όσων το είχαν παίξει, και ότι είναι ακόμη πολύ δύσκολο να ξεχαστεί. Η εταιρεία Interplay με τη βοήθεια των έμπειρων τεχνικών της Atari (υπάρχει πιο έμπειρος στα παιχνίδια;) πήραν το gameplay με όλη του την απλοϊκότητα, και τη διασκέδαση και τη στέγασαν σε ένα καινούριο χώρο πιο προσιτό στα σημερινά δεδομένα. Ανεβασμένα γραφικά, έντονη μουσική, δυνατοί και ήχοι γεμάτοι ρεαλισμό μας φέρνουν πιο κοντά στο TEMPEST από κάθε άλλη φορά. Το παιχνίδι χωρίζεται σε επίπεδα, όπου πρέπει να εξοντώσεις κάποιους εχθρούς σε κάθε ένα από αυτά. Κάθε επίπεδο, έχει και τη δική του μορφή και πρώτα-πρώτα στον χώρο που μπορείς να μετακινήσεις το σκάφος σου. Ξεκινάει από την πολύ απλή κίνηση πάνω στην περιφέρεια ενός κυλίνδρου και συνεχίζεται -δυσκολεύοντας- από πίστα σε πίστα, όχι μόνο στον αριθμό τη συχνότητα και τη δύναμη των αντιπάλων αλλά και στα περιθώρια κίνησης του σκάφους σου.

Ξεκινώντας το παιχνίδι σου δίνεται η δυνατότητα να επιλέξεις ανάμεσα σε τρεις μορφές μάχης:

TEMPEST PLUS όπου παίζεις στην απλή μορφή το TEMPEST μόνος σου, ή με έναν ακόμη παίκτη, ή με τον A.I.Droid στο πλευρό σου.

TEMPEST 2000 όπου μπορείς να ξεκινήσεις ένα παιχνίδι από την αρχή στην εξελιγμένη μορφή ή να ξεκινήσεις από ένα κάποιο επίπεδο (έχοντας ήδη βρει \ το κλειδί σε προηγούμενό σου παιχνίδι)

Και τέλος ***TEMPEST DUEL*** όπου μπορείς να κάνεις εξάσκηση ή να καλέσεις έναν φίλο σου σε μονομαχία.

Ακόμη έχεις όλες τις δυνατές επιλογές για το







display, με λεπτομέρειες (μέχρι και για την εμφάνιση των αστεριών στο background. Τα κλειδιά για κάθε επίπεδο τα κερδίζεις αυτόματα μόλις μπεις σε αυτήν την πίστα οπότε και μπορείς να τα ξανακαλέσεις σε κάθε στιγμή. Σε κάθε φάση μπορείς να σβήσεις αυτά τα κλειδιά όπως και τα high scores.

Ο ήχος είναι μάλλον κάτι το ιδιαίτερο αφού η μουσική παίζει συνέχεια και έντονα σε εξαντλητικούς ρυθμούς techno-rave καθώς και οι ήχοι, είναι τόσο δυνατοί και ρεαλιστικοί, που αν είσαι εφοδιασμένος με τα κατάλληλα εργαλεία (ακουστικά και καλή κάρτα ήχου) σίγουρα θα νιώθεις πολύ κοντά σε ότι συμβαίνει.

Σε κάποιες φάσεις του παιχνιδιού, αν έχετε το ταλέντο και τη δύναμη να φτάσετε ως εκεί, μπορείτε να παίξετε κάποια επίπεδα BONUS όπως το Beastly Mode ή το Warp Bonus Round. Το WBR είναι ένας καλός τρόπος να ηρεμήσετε και να χαλαρώσετε μαζεύοντας πόντους και χτυπώντας ότι κουνιέται! Ακόμη αν πάτε καλά μπορεί να σας "πετάξει" μέχρι και τρία επίπεδα μετά! Το BM είναι πια στα δύσκολα, γιατί είναι μία επιλογή που σας εμφανίζεται αφού έχετε καταφέρει να ξεπεράσετε τα 100 επίπεδα και εκεί πλέον είναι "σκότωμα"! Αφού οι βολές σας είναι μικρότερες και αργότερες, ενώ συγχρόνως οι αντίπαλοι είναι πιο γρήγοροι και πιο έξυπνοι. Αν δηλαδή τα καταφέρετε ως εκεί... ο Θεός βοηθός!

Οι αντίπαλοι τώρα χωρίζονται σε δέκα είδη. Το κάθε ένα έχει διαφορετική δύναμη και αντοχή, και κάνει διαφορετικές ζημιές στο σκάφος από κάθε άλλο. Προσοχή! Κανένα είδος δεν είναι εύκολο και όλα είναι επικίνδυνα. Το χειρότερο είδος από όλα είναι τα UFO's όπου βρίσκεται στην άλλη πλευρά του διαδρόμου και ρίχνει ριπές συνέχεια! Ο μόνος τρόπος να τα εξουδετερώσεις είναι να πας από πάνω τους και να τα σπρώξεις πίσω στη στρατόσφαιρα.

Για να ανεβάσεις το σκορ πρέπει να χτυπάς όσα περισσότερα αντίπαλα σκάφη μπορείς, να αλλάζεις συνέχεια επίπεδα, και να μαζεύεις Power-Ups. Τα Power-Ups είναι διάφορα οπλικά συστήματα που μαζεύεις χτυπώντας κάποιους αντιπάλους.

Στα καλά του παιχνιδιού είναι ότι έχει δύο τρόπους εγκατάστασης (στην ουσία είναι δύο διαφορετικά παιχνίδια) έναν για DOS και έναν για Windows 95. Από την άλλη για DOS χρειάζεστε ΜΟΝΟ ένα 386/40 με 4MB RAM ενώ για Windows 95 χρειάζεστε 486/66 με 8MB RAM. Τώρα το δεύτερο ελέγχεται, γιατί θα παρουσιαστούν πολλά προβλήματα με την ταχύτητα λόγω κάποιων drivers όπως το DirectX. Γι' αυτό αν δεν έχετε Pentium με 16MB μην περιμένετε και τρελά αποτελέσματα! Ακόμη και στις δύο περιπτώσεις εντυπωσιακή είναι η ελάχιστη κατανάλωση χώρου στο δίσκο (2MB) που το κάνει ακόμη πιο αγαπητό!

Στα πολύ καλά πρέπει να βάλουμε την πλήρη τεχνική υποστήριξη που προσφέρει η εταιρεία, αλλά δεν ξεχνά κιόλας να αφιερώνει πολύ χώρο στο εγχειρίδιο με τηλέφωνα και διευθύνσεις έτσι ώστε να το υπενθυμίζει κιόλας!

Τελικά ο Θρύλος συνεχίζεται... Πάνε 16 χρόνια από την πρώτη φορά που πήραμε στα χέρια μας τον έλεγχο του σκάφους αυτού, και καταστρέφαμε τα alliens στην άκρη του διαδρόμου παίζοντας το original Tempest. Τώρα ξαναγυρίζουμε! Με καλύτερα οπλικά συστήματα, καινούρια κόλπα στην τσέπη μας, έναν έμπιστο A.I. Droid δίπλα σου, μία αγέλη από καινούριους εχθρούς και αντιπάλους που το μόνο που θέλουν είναι να σε μετατρέψουν σε διαστημική σκόνη. Ακούγοντας καινούρια ηχητικά εφέ και ρυθμούς techno-rave κρατώντας αυτή την τρισδιάστατη θανατηφόρα γαλαξιακή μάχη σε μεγάλες ταχύτητες. Μπορούμε να κάνουμε τώρα μία εντυπωσιακή επιστροφή; Η μήπως θα πεθάνουμε προσπαθώντας; Ο Παναθηναϊκός, απλά προσπάθησε. Εσείς θα τα καταφέρετε; Αν ο αντίπαλος δε φοράει κόκκινα, ίσως...





GAME REVIEW

The Vampire Diaries

του Α. Μαύρου

HOUSE: HER INTERACTIVE

FORMAT: PC CD-ROM

REQUIREMENTS: P60,12MB RAM, CDROM 2x, Sb Pro, PCI Vcard (DirectX), Mouse, 20MB HD (62Rec), Win 95

ΔΙΑΘΕΣΗ: ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Welcome to Transylvania!

ΓΡΑΦΙΚΑ..........65%
ΗΧΟΣ.................75%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......68%
ΑΝΤΟΧΗ 73%
ΓΕΝΙΚΑ: 67%

Αγαπητό μου ημερολόγιο... " 25 Ιουνίου. Αυτή είναι η πρώτη μου μέρα στο Παρίσι, και εγώ σκέφτομαι τους φίλους που άφησα πίσω, μια και το καλύτερο που έχω να κάνω είναι να τριγυρνάω με τη Θεία Τζούντιθ στον πύργο του Αιφελ και σε άλλα αξιοθέατα... Μακάρι να ήταν εδώ ο πατέρας και η μητέρα, αλλά όπως θα έλεγε και η Κυρία Φλάουερς είναι πάντα μαζί μου..."

"11 Ιουλίου. Τα πράγματα εδώ είναι πιο παράξενα κάθε μέρα! Δεν έχω καταλάβει γιατί αλλά όλο και περισσότερος κόσμος θέλει να αγγίζει τα μαλλιά μου! Ακόμη και αυτή η γριούλα χθες που μου είπε: "Τόσο όμορφος και τόσο δυνατός! Πρόσεχε, Η ομορφιά και η δύναμη φέρνουν το σκοτάδι..." "

"17 Ιουλίου. Χθες γνώρισα αυτόν τον μυστήριο άγνωστο. Τον είδα να κοιτάει εκείνο τον παράξενο πίνακα και μόλις γύρισε και συναντήθηκαν τα μάτια μας, ένιωσα να παθαίνω ένα σοκ. έπειτα τον είδα ξανά στο δρόμο να με κοιτάει... Ισως πρέπει να του μιλήσω..."

"31 Ιουλίου. Σε λίγες μέρες φεύγω. Χθες είδα το πιο παράξενο όνειρο. Είδα τον μυστήριο ξένο να είναι μαζί μου και να πίνει ένα περίεργο ποτό μέσα σε ένα άγαλμα... Τρελό ε; Αλλά έμοιαζε τόσο αληθινό..."

Μία καλή ιστορία για ταινία θρίλερ που αν φτιαχτεί σωστά θα μπορούσε να συγκινήσει ακόμη και τους πιο τρελαμένους ComputerManiacs! Αλλά τι αποτέλεσμα μπορείς να έχεις τελικά όταν τα πάντα δείχνουν τόσο προχειροφτιαγμένα; Οταν δεν δείχνεις ότι έχεις τη διάθεση να φτιάξεις κάτι για να ξεχωρίσεις; Και το The Vampire Diaries σίγουρα, δεν φτιάχτηκε για να ξεχωρίζει....

Η εταιρεία Her Interactive προσπάθησε βέβαια να φτιάξει ένα adventure που θα κρατήσει τον παίκτη σε μία διαρκή ένταση και να του δώσει την αίσθηση ότι δεν θέλει να σταματήσει μέχρι να το τελειώσει. Ομως, μάλλον δεν τα έχει καταφέρει και τόσο καλά! Ισως εν μέρει το παιχνίδι αυτό να έχει πετύχει το στόχο του. Αλλά αν έχετε παίξει και άλλα παιχνίδια αυτού του είδους, το The Vampire Diaries δεν θα σας ενθουσιάσει καθόλου.

Θυμάμαι κάποια λόγια που είχαμε γράψει στο review του Realms of The Haunting "Ενα 3D adventure τόσο καλοφτιαγμένο, που αν το παίξεις κάτω από τις κατάλληλες συνθήκες (κλειστά φώτα, κλειστές πόρτες και καλό σύστημα ήχου) σίγουρα έρχονται στιγμές που δυσκολεύεσαι να ξεχωρίσεις τον μύθο από την πραγματικότητα! Χρησιμοποιώντας καινούριες τεχνικές 3D και Video η Gremlin έχει καταφέρει να δώσει ένα πολύ καλό αποτέλεσμα." Ε! Λοιπόν, αυτά τα λόγια σίγουρα δεν ταιριάζουν στο The Vampire Diaries. Η εταιρεία Her Interactive σίγουρα έχει προσπαθήσει, αλλά δεν τα κατάφερε.



Τα γραφικά, είναι μάλλον μέτρια, αφού δεν τα καταφέρνεις να ξεχωρίσεις καλά τα πρόσωπα που συναντάς. Τα πάντα φαίνονται με κάποιες γραμμές, που το κάνουν μάλλον κουραστικό. Αξιοσημείωτο ακόμη είναι, ότι ακόμη και με φυσικά







χρώματα (24bit) η διαφορά δεν είναι μεγάλη.

Ο ήχος από την άλλη, είναι αρκετά καλός, αφού από την αρχή σε βάζει σε ένα κλίμα ανάλογο, για να σου τσιγκλήσει το ενδιαφέρον. Το μόνο άσχημο, είναι ότι είναι επαναλαμβανόμενος, αλλά θα έλεγα ότι απέχει από το να είναι κουραστικός! Ακόμη, στα options, υπάρχουν και οι σχετικές ρυθμίσεις του ήχου.

Ακόμη, το σκηνικό, μάλλον δεν είναι πολύ καλά στημένο. Οπου και να κοιτάξεις σίγουρα θα νιώσεις το κλίμα του παράξενου. Τα κάδρα, οι πολυέλαιοι, οι πόρτες, όλα είναι στη σωστή θέση. Η μόνη διαφορά είναι ότι δύσκολα θα σε τρομάξει κάτι. Περισσότερο θα νιώσεις την μπαρόκ ατμόσφαιρά ενός μεσαιωνικού κάστρου, παρά τον φόβο για το τι θα σου συμβεί.

Τα καλύτερα αποτελέσματα όμως η εταιρεία τα έχει στο Gameplay! Ενα πολύ εύχρηστο Inventory, πολλά options, δυνατότητα να ξεκινήσεις το παιχνίδι από το σημείο που έχασες, βοήθειες και μενού, αλλά και ρολόι (που χρειάζεται) αλλά και χάρτες παρέχουν στον παίκτη την ευκολία να παίζει με άνεση χωρίς να πολυψάχνει να βρει πως θα κάνει κάτι. Ετσι και αλλιώς ο κέρσορας αλλάζει ανάλογα με το τι μπορείς να κάνεις. Αλλωστε είναι ένα παιχνίδι που επειδή είναι βασισμένο στο σκεπτικό των Windows 95, μπορείς να κάνεις τα πάντα με το ποντίκι, που όλοι γνωρίζουμε πόσο πιο εύκολα είναι έτσι.

Κάτι που θα πρέπει να υπογραμμιστεί είναι ότι το παιχνίδι δεν σου δίνει την ελευθερία να κάνεις ότι ακριβώς θέλεις εσύ σε όποια στιγμή θέλεις να το κάνεις. Αφού το παιχνίδι παίζεται με προτυπωμένες απαντήσεις και δε σου δίνει την ευκαιρία να ψάχνεις παντού για πράγματα αλλά πρέπει να μιλήσεις με όλους και συχνά περισσότερες από μία φορές για να τα καταφέρεις να φτάσεις κάπου.



Το πιο άσχημο χαρακτηριστικό, όμως του The Vampire Diaries είναι ότι χρησιμοποιεί όλους τους διαθέσιμους πόρους του συστήματος, και σου απαγορεύει να παίζεις και συγχρόνως να έχεις κάποιο άλλο πρόγραμμα ανοιχτό, και το τελειωτικό είναι όταν πατάς Alt+Tab, για να κάνεις κάποια δουλειά και το πρόγραμμα "στολάρει"! (Φανταστείτε πόσο γελοία ένιωσα όταν είδα το P/200 και τα 32MB RAM να κωλώνουν!) Αξιοσημείωτο είναι ότι σε πολλά σημεία του παιχνιδιού οι αλλαγές γίνονταν κάπως πιο αργά από ότι θα έπρεπε! Οπότε σε κάποιο μικρό μηχάνημα μάλλον θα πρέπει να το ξεχάσουμε! Το εγχειρίδιο βέβαια μας δίνει σαν ελάχιστο μηχάνημα το P60 με 12MB RAM και recommended Pentium αλλά μάλλον παραμυθιάζουν τους εαυτούς τους εκεί στην Her Interactive.

Το ρεζουμέ πάντως του παιχνιδιού είναι αυτό: Αν δεν έχετε τη γνώση τι θα πει Interactive 3D Adventure, καλό είναι για να ξεκινήσετε να μπαίνετε σε αυτόν τον μαγικό κόσμο. Αλλά αν έχετε δει έστω και ένα από τα προηγούμενα, καλύτερα να μην μπείτε στον κόπο να πάτε μέχρι τη Στουρνάρη! Μάλλον τα χρήματα για το λεωφορείο θα πάνε τσάμπα...





WORLD WRESTLING FEDERATION
In Your House

του Α. Μαύρου

HOUSE: ACCLAIM

FORMAT: PC CD-ROM, WIN 95

REQUIREMENTS: 486/66, 8MB RAM, 85MB HD,VGA, Sb, CD-ROM 2x, Joystick,Υποστηρίζει Δίκτυο IPX

ΔΙΑΘΕΣΗ: ZEGETRON

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Ούτε ο Σουγκλάκος να ήμουνα...

ΓΡΑΦΙΚΑ	79%
ΗΧΟΣ	84%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ	86%
ΑΝΤΟΧΗ	92%

ΓΕΝΙΚΑ: 87%

Επιτέλους! Η απόλυτη δράση πάνω στο ρινγκ, είναι εδώ. Η παγκόσμια ομοσπονδία Wrestling είναι στο σπίτι σας, στον υπολογιστή σας. Γουστάρετε να ρίχνετε πολύ ξύλο; Σας αρέσει να χτυπιέστε με τον χειρότερο και τον πιο βρόμικο τρόπο; Τότε σίγουρα πρέπει να πάτε στο κοντινότερο μαγαζί με software, να μιλήσετε στον πρώτο πωλητή που θα βρεθεί μπροστά σας και να του πείτε: "ΠΙΑΣΕ ΡΕ ΤΟ WORLD WRESTLING FEDERATION-In Your House, και μην με καθυστερείς γιατί θα σου κάνω ότι και ο Τόμιτς από τα δέκα μέτρα!" (Καλό θα είναι να έχετε πάρει μαζί σας και καμιά δεκαριά φίλους σας και να φωνάζουν ρυθμικά: Είναι τρελός, είναι τρελός ο Αλβανός, είναι τρελός ο Αλβανός...



Το σκηνικό είναι πολύ απλά στημένο αλλά ρεαλιστικό μέχρι αηδίας. Ενα ρινγκ με διάφορους γύρω, και μέσα σε αυτό ο παλαιστής σου με έναν αντίπαλο και να βγάζουν τα μάτια τους. Το μόνο που έχετε να κάνετε εσείς, είναι να μάθετε πολύ καλά τα πλήκτρα χειρισμού (έξι το σύνολο για γροθιές και κλοτσιές συν τέσσερα για την κίνηση) και έπειτα αφήστε να φάει η μύγα σίδερο και το κουνούπι ατσάλι! Μπορείτε να δείτε σε δράση δέκα από τους καλύτερους και τους πιο γνωστούς παλαιστές της Αμερικής που έχουν εμφανιστεί στα ρινγκ. Shawn Michaels, Bret Hart, Ahmed Johnson (καμία σχέση με τον Eddie "Λούκυ Λουκ" Johnson), Undertaker, British Bulldog, Qwenhart, Vader, Heart Helmsley, Goldust και Ultimate Warrior.



Ονόματα που έχουν αφήσει εποχή πάνω στο ταπί, είναι εδώ για να σας δώσουν όση δράση θέλετε. Ως Bret Hart, θα κατεβείτε στο υπόγειο για να εκτελέσετε, ως Undertaker θα δείξετε στον αντίπαλό σας το χτύπημα της ταφόπλακας (με αληθινές ταφόπλακες!), ως British Bulldog εξασκηθείτε στο ξαφνικό δάγκωμα, και ως Milan Tomic βγείτε σε καμιά αλάνα και ρίξτε κανένα τρίποντο στο τελευταίο δευτερόλεπτο. Καλά, καλά. Θα σταματήσω να ξύνω πληγές. (Συγγνώμη για τη διακοπή αλλά μου είπε κάτι ο αρχισυντάκτης και έπρεπε να του απαντήσω.)

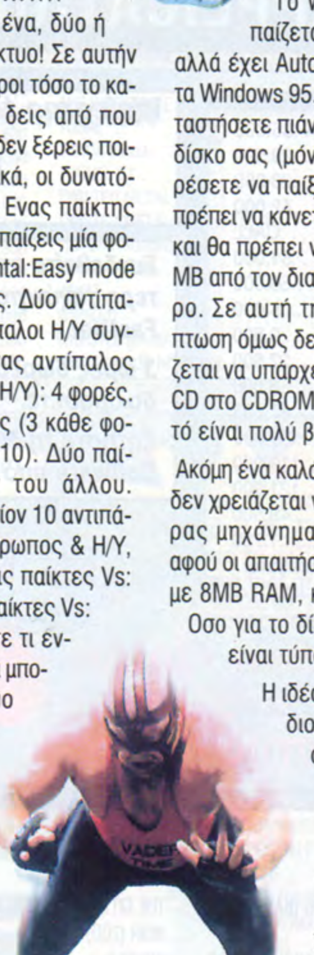
Καλά όμως όλα αυτά για την πρώτη φορά που θα παίξετε! Από εκεί και πέρα θα πρέπει να γνωρίζετε ότι θα πρέπει να κάνετε πολύ προπόνηση, και να αφιερώσετε πολύ ώρα μέχρι να μάθετε όλες τις δυνατές κινήσεις των παλαιστών! Κάθε φορά που θα παίζετε θα βλέπετε και κάτι καινούριο! (Θυμηθείτε το Super Street Fighter).

Το interface τώρα, δεν είναι και πάρα πολύ καλό. Ο λόγος είναι ότι τα γραφικά του θυμίζουν κάποια παιχνίδια παλαιότερης γενιάς, αλλά δεν είναι και χάλια! Σίγουρα τα πάντα θυμίζουν το SSF αλλά από ότι φαίνεται η εταιρεία έχει ρίξει το βάρος σε άλλους τομείς για να ανεβάσει το επίπεδο και όχι στα γραφικά. Ο ήχος είναι πολύ καλός και σε βάζει από την αρχή στο κλίμα, μια και συνέχεια ακούς καλή Hard Rock μουσική, τον εκφωνητή να σε πορώνει και τον κόσμο να φωνάζει (θυμίζει λίγο Σ.Ε.Φ.)





Ενας από τους αυτούς τους τομείς είναι σίγουρα οι δυνατότητες του παιχνιδιού για "μονομαχίες" δύο ώς και τεσσάρων παικτών! Ναι! Μπορείτε να παίξετε το WWFIYH μόνοι σας αλλά και με άλλον ένα, δύο ή τρεις φίλους σας μέσα από δίκτυο! Σε αυτήν την περίπτωση, όσο περισσότεροι τόσο το καλύτερο! Δεν προλαβαίνεις να δεις από που σου έρχονται οι σφαλιάρες και δεν ξέρεις ποιον να βαρέσεις πρώτα! Συνολικά, οι δυνατότητες επιλογής είναι οι εξής: Ενας παίκτης εναντίον του Η/Υ. Season όπου παίζεις μία φορά με τον καθένα. Intercontinental:Easy mode Ενας αντίπαλος (Η/Υ): 5 φορές. Δύο αντίπαλοι (Η/Υ): 4 φορές. Τρεις αντίπαλοι Η/Υ συγχρόνως. WWF: Hard Mode Ενας αντίπαλος (Η/Υ): 5 φορές. Δύο αντίπαλοι (Η/Υ): 4 φορές. Δέκα αντίπαλοι Η/Υ συγχρόνως (3 κάθε φορά, μέχρι να περάσουν και οι 10). Δύο παίκτες. Vs: ο ένας εναντίον του άλλου. Cooperative: είστε ομάδα εναντίον 10 αντιπάλων, δύο τη φορά. Buddly: άνθρωπος & Η/Υ, εναντίον ανθρώπου & Η/Υ Τρεις παίκτες Vs: όλοι εναντίον όλων Τέσσερις παίκτες Vs: όλοι εναντίον όλων Καταλάβατε τι εννοούμε; Βέβαια σε ένα μηχάνημα μπορούν να παίξουν μέχρι και δύο παίκτες. Το Gameplay είναι σχετικά δύσκολο, και το "σχετικά" γιατί εκτός από τις πάρα πολλές κινήσεις που υπάρχουν και τις εξηγεί αρκετά καλά το εγχειρίδιο, υπάρχουν και πάρα πολλές κρυφές "σούπερ κινήσεις" που είναι διαφορετικές για κάθε παλαιστή και πρέπει να αφιερώσετε χρόνο και να τις ψάξετε! Δοκιμάστε το Joypad για να έχετε μία πιο εύκολη πρόσβαση σε αυτές αλλά παρότι το πληκτρολόγιο είναι πολύ δυσκολότερο για να το μάθεις, σας το συνιστώ ανεπιφύλακτα, επειδή μόλις μάθεις τις βασικές τουλάχιστον κινήσεις, (όπως σε όλα τα παιχνίδια του είδους) είναι πολύ ευκολότερο να το χειριστείς γρήγορα! Το παιχνίδι υποστηρίζει και Gravis GriP αλλά δεν ήταν διαθέσιμο και δεν δοκιμάστηκε. Παρ' όλα αυτά όμως το εγχειρίδιο όπως ήδη είπαμε έχει σχεδόν δύο σελίδες επεξήγηση για το πως μπορούμε να χειριστούμε τα πάντα.





Το WWFIYH ουσιαστικά παίζεται σε περιβάλλον DOS αλλά έχει Autorun και Setup και για τα Windows 95. Μπορείτε να το εγκαταστήσετε πιάνοντας μόνο 30 MB στο δίσκο σας (μόνο;) αλλά για να μπορέσετε να παίξετε σε δίκτυο θα πρέπει να κάνετε Full installation και θα πρέπει να ξεχάσετε 85 MB από τον διαθέσιμο χώρο. Σε αυτή την περίπτωση όμως δεν χρειάζεται να υπάρχει και το CD στο CDROM και αυτό είναι πολύ βασικό...

Ακόμη ένα καλό είναι ότι δεν χρειάζεται να έχεις κανένα τέρας μηχάνημα για να παίξεις αφού οι απαιτήσει είναι 486/66 με 8MB RAM, και 2x CDROM. Οσο για το δίκτυο πρέπει να είναι τύπου IPX.

Η ιδέα του παιχνιδιού, δεν είναι ούτε φοβερή, ούτε πρωτότυπη. Από την άλλη ένα τέτοιο παιχνίδι, δεν χρειάζεται να έχει την πρωτοτυπία και την αυθεντικότητα που να σε συνεπαίρνει. Σε ένα τέτοιο παιχνίδι, αρκεί να ξέρεις ότι έχεις πολλές κινήσεις, πολλά επίπεδα δυσκολίας αλλά και πολλές επιλογές παιχνιδιού και μπορεί να σε κρατήσει μπροστά στον υπολογιστή για πολύ καιρό. Αν βέβαια κάποιος από τους παλαιστές έχει ένα όνομα που μας θυμίζει τον μεγάλο και πολύ Fast Eddie Johnson τότε σίγουρα είναι αυτό που ζητάμε! Το WWFIYH τα έχει όλα!



PLAYSTATION

AGILE WARRIORS	10.000	NBA IN THE ZONE II	14.500
ANDRETI RACING	12.000	NBA JAM EXTREME	13.000
BLAM MACHINE HEAD	10.000	OLYMPIC SOCCER	8.000
BLACK DOWN	14.500	PARODIUS	12.000
BLAST CHAMBER	14.000	PGA TOUR '97	11.000
BLOOD OMEN LEGACY OF KAIN	14.500	PROJECT OVERKILL	12.000
BUBBLE BOBBLE	11.000	RACING SKIES	13.000
BUST A MOVE 2	13.000	RIDGE RACE REVOLUTION	8.000
DARK STALKERS	10.000	RIDGE RACER	5.000
DESRUPTOR	13.000	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	14.000
DESTRUCTION DERBY	8.000	STARFIGHTER 3.000	12.000
DESTRUCTION DERBY 2	15.000	STEEL HARBINGER	14.000
DISKWORLD	12.000	STREET FIGHTER ALPHA	8.000
EARTHWORM JIM 2	11.000	SUPER SONIC RACERS	12.000
EXTREME GAMES 2	14.500	SUPERSTAR SOCCER	14.500
FINAL DOOM	11.000	TEMPEST	11.000
HARD CORE 4X4	13.000	THE INCREDIBLE HULK	14.500
IMPACT RACING	12.000	TOBAL	14.000
INCREADIBLE HULK	14.500	TRACK FIELD	12.000
IRON MAN XO	13.000	TUNNEL B1	8.000
JETRAIDER	14.500	TWISTED METAL II	14.500
JUBITER STRIKE	12.000	TWISTED METAL WORLD TOUR	14.500
JUMPING FLASH 2	12.000	VICTORY BOXING	13.000
KING'S FIELD	14.500	WARHAMMER	12.000
MAGIC CARPET	12.000	WHIZZ	14.000
MORTAL COMBAT TRILOGY	14.000	WIPEOUT	8.000
MORTAL KOMBAT III	10.000	WRESTLE MANIA	10.000
MYST	11.000	WWF IN YOUR HOUSE	13.000
NBA IN THE ZONE	11.000		

58 Object(s) 0 bytes 11:00 AM



NEW TITLES



9 Object(s) 0 bytes 11:00 AM

INTERNET

▶Τώρα επισκεφθείτε μας και στο Internet στη διεύθυνση

http://www.fnet.gr/cdland

Θα βρείτε πλήρεις καταλόγους των προϊόντων μας, new releases, προσφορές και Files για το Red Alert.

2 Object(s) 0 Bytes 11:00 AM

Τώρα πάρτε τη δισκέτα σύνδεσης στο FastNet μέσα από τη σελίδα μας **http://www.fnet.gr/cdland**

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ CD ROM

MASCAR RASING II	10.000	RAVAGE	11.000	RETRIBUTION	5.000
LORDS OF THE RALMS II	10.000	CHAOS OVERLORDS	6.000	DEFIN WARGAME COLLECTION 2	9.000
PRIVATEER II	9.000	GLANDESTINY	9.500	FADE TO BLACK	7.000
NBA 97 AMERICA LIIVE	8.500	ALIEN LEGACY	6.000	SHOCKWAVE ASSAULT	5.000
HANDER HANDED	9.500	TRACER	5.000	CYBER JUDAS	5.000
F-22 LIGHTING II	10.500	ANGEL DEVOID	6.000	ABSOLUTE ZERO	4.000
NORTIMER	11.500	WAR WIND	8.000	ICE & FIRE	4.000
THE NEED FOR SEED S.E.	7.500	NECRODOME	8.000	CYBERSPEED	4.000
USNF 97 US NAVY FIGHTERS	11.000	TIMON & MUBRA'S JUNGLE GAMES	9.000	TWIN CALIBRE	6.000
RACE MANIA	10.000	THE ORION CONSPIRACY	5.000	5TH FLEET	5.000
TIME PARADDY	10.500	JUDGE DREDD	7.000	DESTINY	5.000
REALMS OF THE HUNTING	9.500	HUMANS III	4.000	RAVENLOFT STONE PROPHET	6.000
DIABLO	14.000	SILENT THUNDER	7.000	FIFA 97 CD	8.500
BACK TO BAGHDAD	11.000	EARTHSIEGE 2	9.500	PHANTASMAGORIA II CD	11.500
RISK THE WORLD CONQUEST GAME	12.000	THE MERILYN MONROE FIELS	5.000	SHERLOCK HOLMS II CD	8.500
THIRD REICH	8.500	SOLUTION CD '96	5.000	TOTAL DISTORTION	7.000
CODE RED EXPENSION FOR RED	4.000	ENDORFUN	4.000	NUKE II	5.000
BATTLESHIP	10.000	A.T.F. NATO FIGHTERS	8.000	VIRTUAL SNOOKER	7.000
BATTLECRUISER 3000 AD	10.000	SHELLSHOCK	9.000	RING CYCLE	5.000
ATMOSFEAR THE THIRD DIMENSION	9.000	TERRANOVA	10.000	TOWER ASSAULT	4.000
THE HIVE	10.000	1830	9.000	BATTLEGROUND	8.000
TUNNEL B1	9.000	1944	8.400	ALLIED GENERAL	8.000
TOMB RAIDER	7.000	CYBERMAGE	8.000	TOTAL MEYHEM	5.000
PRINT ARTIST	6.000	1942	7.000	DESCENT 2	4.000
THE DARK EYE	6.500	MILLENNIA	4.000	BODY COUNT	5.000
DONALD IN GOLD SHADOW	10.000	STAR RANGERS	5.000	3 GAMES DRIVING PACK WHITE	4.000
OLYMPIC SOCCER	5.000	DOMINUS	4.000	RIPPER	7.000
HERETIC II	4.000	STARDUST	5.000	RED ALERT CD	9.000
FLY & DRIVE	6.000	SLIPSTREAM 3000	6.000	TACHTICAL OPERATIONS	4.500
KRAZY IVAN	11.000	INHERIT THE EARTH	7.000		

90 Object(s) 0 bytes 11:00 AM

NEW TITLES



2 Object(s) 0 bytes 11:00 AM

...ις τιμές δεν ...μπεριλαμβάνεται ...Π.Α. 18%

CD LAND -ΕΚΘΕΣΗ ΜΑΚΡΥΓΙΑΝΝΗ 60 ΜΟΣΧΑΤΟ
Τηλ.: 9413109 9308924 9380347
E mail cdland @ fnet.gr

En 11:00 AM

GAME REVIEW

Cyber Gladiators

του Δ. Χρυσοχού

HOUSE:	SIERRA
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	P100+, 12MB RAM, CD-ROM 2x
ΔΙΑΘΕΣΗ:	PLOTLINE

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Ενα δυνατό 3D action fighting στα PC

ΓΡΑΦΙΚΑ...........80%
ΗΧΟΣ.................81%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......81%
ΑΝΤΟΧΗ............79%

ΓΕΝΙΚΑ: 80%



Το Cyber Gladiators είναι μια από τις τελευταίες παραγωγές της Sierra. Αποτελεί μια αρκετά εντυπωσιακή εναλλακτική έκδοση του Virtua Fighter ή Tekken II, η οποία διαθέτει διαφορετικά σκηνικά και εχθρούς. Στόχος σας είναι να αναδειχθείτε νικητής στις μάχες των μεγάλων μεταλλικών Gladiator. Στην διάθεση σας έχετε περισσότερους 8 χαρακτήρες, με 50 διαφορετικές κινήσεις στον κάθε ένα! Το animation είναι πολύ ομαλό χάρη στην 3D capture motion τεχνική που υλοποιήθηκε, δίνοντας μεγάλη ρεαλιστικότητα.

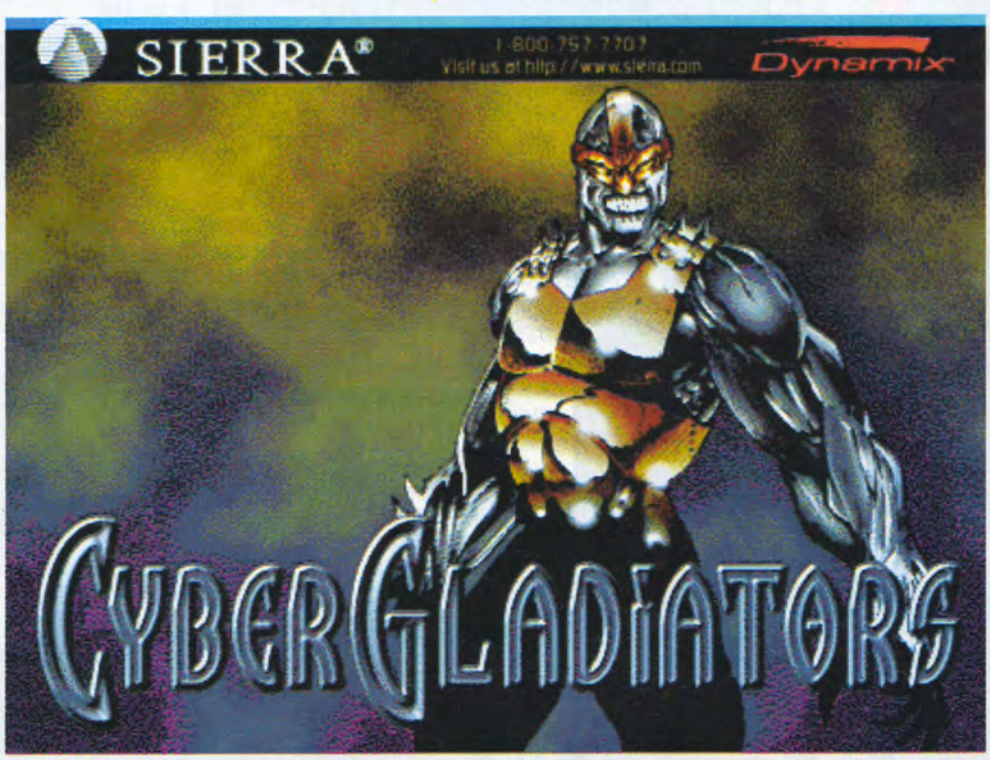
Ο μικρός πλανήτης Id (Industrial Dump) ήταν κάποτε η βάση για τους Quaaflax, μια ομάδα ειδικών καταδρομών. Το μέλλον ωστόσο τους επιφύλαξε άσχημο αποτέλεσμα, αφού μετά από μια επίθεση των τρομοκρατών του Gy Djin, ο Id έγινε υγρός τάφος για τους Quaaflax. Τα κορμιά των νεκρών μαχητών δεν βρέθηκαν ποτέ, ενώ ο πλανήτης γέμισε με ραδιοενεργά απόβλητα και άχρηστα μεταλλικά αντικείμενα αφού χρησιμοποιήθηκε σαν το νεκροταφείο πολεμικών μηχανών του γαλαξία.

Το αναπάντεχο, πραγματοποιήθηκε. Μετά από μια κοσμική καταιγίδα, ο πλανήτης Id απέκτησε μια εκτυφλωτική λάμψη σαν σούπερνόβα. Τοξικά απόβλητα, πολεμικό υλικό και ραδιενεργά στοιχεία αντέδρασαν μεταξύ τους δημιουργόντας ένα απερίγραπτο "ζωτικό!" μείγμα. Ηταν η αρχή για τους Cyber Gladiators, ένα μείγμα από πολεμικές μηχανές και computer hardware. Αυτές οι φοβερές πολεμικές μηχανές αποφάσισαν να συμμαχήσουν με τις δυνάμεις του γαλαξία, έστω και έαν μέσα σε αυτές υπήρχαν οι δολοφόνοι του Gy Djin.

Εν τω μεταξύ σε κάποιο άλλο σημείο του γαλαξία, η φοβερή κοσμική καταιγίδα έφτασε στο δεύτερο σημείο του γαλαξία. Προσέγγισε την φυλακή "Dungeon Star" στην οποία βρίσκονταν οι περισσότεροι κακοποιοί του διαστήματος. Ανάμεσα σε αυτούς ήταν ο αρχηγός των Gy Djin! Η καταιγίδα μετέτρεψε λοιπόν τους κακοποιούς σε μεταλλικά robot, ιδανικούς αντιπάλους για τους Cyber Gladiators.

Το παιχνίδι ξεκινά με αρκετά λιτό τρόπο. Μετά από ένα σύντομο αλλά αρκετά ποιοτικό video, εμφανίζεται μια οθόνη μέσα από την οποία θα πρέπει να επιλέξει ο κάθε παίκτης τον χαρακτήρα του. Εάν επιλέξετε να παίξετε με αντίπαλο τον υπολογιστή, τότε θα πρέπει να διαλέξετε κάποιον μαχητή είτε από την συμμαχία είτε από τους κακοποιούς του Dungeon Star.

Στο σύνολο υπάρχουν οκτώ μαχητές (σύν δύο bonus, που δεν εμφανίζονται από την αρχή). Οι πέντε πρώτοι, Sergeant, Mayhem, Psyclopps, Plazma Nero και Zero Shrapp ανήκουν στις δυνάμεις του καλού, ενώ οι πέντε υπόλοιποι, Master Pain, Death Row Jones, Madam Discipline, Brothers Grimm και Carnigore, στους κακούς. Ο κάθε μαχητής έχει τα δικά του χαρακτηριστικά όπως ύψος, βάρος, είδος καύσιμων, υλικά από τα οποία αποτελείται καθώς και profile. Ο αρχηγός της συμμαχίας είναι Mayhem, ο οποίος και δολοφονήθηκε πρίν από πέντε δεκαετίες από τον Gy Djin. Ο αρχηγός των κακοποιών του Dungeon Star, είναι ο Master Pain, ο πρώην "άνθρωπος" που



οδήγησε την ομάδα ταραχοποιών Gy Djin σε ολοκληρωτική νίκη στον πλανήτη Id.

Ο κάθε μαχητής έχει στην διάθεση του περισσότερες από 50 εκπληκτικές κινήσεις. Για παράδειγμα μπορείτε να επιλέξετε τον Psyclops και να κάνετε το φοβερό εναέριο κτύπημα "Rain Donor", το οποίο κυριολεκτικά θα στείλει τον αντίπαλό του. Πολύ καλές κινήσεις έχει και ο Brothers Grim, ένα robot με δύο κεφάλια, που όταν κάνει το φοβερό "Coffin Spike" καλύτερα να μην βρίσκεστε εκεί κοντά.

Εκτός από τις special κινήσεις, ο κάθε παίκτης μπορεί να κάνει τα κλασσικά χτυπήματα όπως κλοτσίες, μπουνιές, άλματα, τούμπες κ.λ.π. Ολες οι κινήσεις των Gladiators έχουν καταγραφεί με μια ειδική 3D motion capture τεχνολογία, η οποία προσφέρει φοβερό ρεαλισμό. Χωρίς να είμαστε υπερβολικοί, η ποιότητα του animation φτάνει στα επίπεδα του γνωστού από το Sony Playstation, Tekken II.





Ενα από τα δυνατά σημεία του παιχνιδιού, είναι η δυνατότητα των αντιπάλων σας, να μαθαίνουν τον τρόπο που παίζετε. Θα πρέπει λοιπόν να σταματήσετε αυτά που ξέρετε, δηλαδή συνέχεια μπουνιές και ο αντίπαλος νόκ άουτ. Μιά του κλέφτη, δυό του κλέφτη και ο αντίπαλος θα αλλάξει τακτική, αντιδρώντας σε οτιδήποτε μονότονα - επαναλαμβανόμενα κτυπήματα σας.



Ετσι λοιπόν η ποικιλία κινήσεων είναι κάτι παραπάνω από υποχρεωτική, εάν θέλετε να πάρετε το παιχνίδι στα σοβαρά. Ενα σημαντικό στοιχείο του gameplay, είναι ότι μπορείτε να διακόψετε μια "αργή" κίνηση, την ώρα που εξελίσσεται. Ετσι λοιπόν δεν είστε υποχρεωμένοι στο τέλος της κίνησης να τις φάτε επειδή ο αντίπαλος, την είχε προβλέψει. Για να νικήσετε σε ένα παιχνίδι αρκεί να τελειώσετε την ενέργεια του αντιπάλου σας, ή να τον ρίξετε εκτός της πίστας.



Το Cyber Gladiator διαθέτει 10 διαφορετικές αρένες σε 6 πλανήτες. Οι τέσσερις πρώτοι περιφερειακοί πλανήτες διαθέτουν δύο αρένες έκαστος (και ο Λουμίδης στους καφέδες), ενώ ο Planet Id και ο Dungeon Star αποτελούν τα δύο τελικά levels, στα οποία αντιμετωπίζετε τους πολύ, μα πολύ κακούς. Οταν παίζετε μόνος σας με αντίπαλο τον υπολογιστή, οι αρένες εμφανίζονται με συγκεκριμένη σειρά. Οταν όμως διαγωνίζεστε με έναν φίλο σας, έχετε την δυνατότητα να επιλέξετε όποια πίστα θέλετε ή να αφήσετε τον υπολογιστή να κάνει τυχαίες επιλογές για εσάς.

Παραπάνω αναφέραμε τρείς πολύ βασικές λέξεις, οι οποίες μπορεί να σας μπέρδεψαν: Sony Playstation, Tekken II και animation. Μπορεί να σκεφτείτε λοιπόν. Πώς γίνεται το Cyber Gladiators να έχει τόσο smooth animation όσο το Tekken II του Sony Playstation; Η απάντηση είναι αρκετά απλή. Το παιχνίδι μπορεί να ρυθμίσει τόσο το detail level, όσο και το μέγεθος του παραθύρου που θα εμφανίζονται τα γραφικά.

Πάντως σε Cyrix P150+, με S3 Trio 64 2MB DRAM που το τρέξαμε εμείς, σε full detail και παράθυρο μεγέθους 3/4 της οθόνης (default ρυθμίσεις) το animation ήταν σπαστό. Το μεγαλύτερο βαθμό ομαλότητας (πραγματικά εκπληκτικός) τον πετύχαμε σε minimun ή medium detail, ασχέτως το μέγεθος του παραθύρου. Οι διαφορές στο detail level, έχουν να κάνουν με την ύπαρξη ή όχι texture mapping στα σώματα των Gladiators, στο πάτωμα ή και στους τοίχους.

Οπως και να έχει το πράγμα, τα γραφικά είναι εκπληκτικά και σε full detail θυμίζουν Tekken II. Αποτελούνται από textures υψηλής ανάλυσης στα οποία έχει υλοποιηθεί και light sourcing. Το light sourcing γίνεται ιδιαίτερα αισθητό αφού πάνω στο πάτωμα διακρίνονται οι κύκλοι φωτός που δημιουργούν οι προβολείς της πίστας. Ολα αυτά γίνονται πραγματικότητα με την χρήση του Direct 3D, το οποίο αποδίδει πολύ καλύτερα εάν η κάρτα γραφικών διαθέτει και hardware 3D accelerator.

Το παιχνίδι μπορεί να διακριθεί και για τον ήχο του. Με πλούσια ψηφιακά εφέ και συνεχόμενη μουσική ηψηλής πιστότητας, η Sierra καταφέρνει να εντυπωσιάσει από την αρχή. Ενα από τα βασικά εργαλεία που θα χρειαστείτε είναι ένα GamePad, όπως αυτό της Sierra ή της Gravis. Σημαντικότερο πλεονέκτημα ενός GamePad; Μπορείτε να προγραμματίσετε μια μεγάλη σε συνδυασμούς πλήκτρων κίνηση, σε κάποιο από τα buttons του!

Το Cyber Gladiators, είναι μια αρκετά προσεγμένη παραγωγή. Εάν είστε οπαδός των παιχνιδιών του είδους και διαθέτετε το κατάλληλο σύστημα, τότε σίγουρα αξίζει να το αποκτήσετε.

GAME REVIEW

Sacred mirror of Kofun

του Αλέκου Κακαβά

HOUSE:	EMME INTERACTIVE
FORMAT:	PC CD-ROM
REQUIREMENTS:	486DX/33, 8MB RAM
ΔΙΑΘΕΣΗ:	CD-MEDIA

ΜΕ ΔΥΟ ΛΟΓΙΑ
Υποβρύχια περιπέτεια

ΓΡΑΦΙΚΑ..........75%
ΗΧΟΣ.................78%
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ.......77%
ΑΝΤΟΧΗ...........76%
ΓΕΝΙΚΑ: 76%

Sacred Mirror Of Kofun, ονομάζεται μια υποβρύχια διαδρομή στον Ειρηνικό Ωκεανό, η οποία θα προκαλέσει το ένστικτο σας για περιπέτεια. Πίσω από αυτό τον τίτλο κρύβεται το μεγάλο όνομα του Jean Michel Cousteu, ο οποίος έρχεται να πιστοποιήσει το σενάριό του.

Στο Sacred Mirror Of Kofun, καλείστε να εξερευνήσετε τον μυστηριώδη βυθό του Ειρηνικού Ωκεανού. Εσείς είστε ο Chris Young, ένας λάτρης της περιπέτειας, που ποτέ δεν είπε "όχι" σε οποιαδήποτε πρόσκληση σε μυστήριο. Ο διάσημος εξερευνητής Jean Michel Cousteu, γνωρίζει για τα κατορθώματα σας ενώ ενώ έχει ακούσει πολύ καλά λόγια για το θάρρος, αλλά και τις ικανότητές σας, σαν οδηγός και πιλότος στον πόλεμο του Κόλπου. Επειδή λοιπόν ο Jean σας τρέφει μια ιδιαίτερη εκτίμηση, σας κάλεσε από το Vid-Net στο φουτουριστικό του σκάφος, Antares.

Η αποστολή σας είναι η δημιουργία του Poseidon Research Lab σε μια άγνωστη περιοχή του Ειρηνικού, η οποία βρίσκεται ανάμεσα σε υφάλους. Ομως πριν ακόμα ξεκινήσετε, μια μυστηριώδη εξαφάνιση ταράζει τα νερά. Ο John Braddy, ωκεανογράφος και εξερευνητής, εξαφανίζεται ενώ προσπαθούσε να λύσει το μυστήριο του Sacred Mirror Of Kofun (ιερός καθρέφτης του Kofun). Είναι δική σας η απόφαση, εάν θα ξεκινήσετε το Poseidon Research Lab ή θα ψάξετε για τον εξαφανισμένο εξερευνητή. Καθώς λοιπόν ταξιδεύετε στον Ειρηνικό, θα βρεθείτε μπλεγμένος σε μια ιστορία δολοπλοκίας και κινδύνου.

Ξεκινώντας το παιχνίδι, βρίσκεστε στη γέφυρα του Antares. Από εκεί, μπορείτε να κοιτάξετε τριγύρω με τη χρήση του κέρσορα. Το κάθε αντικείμενο της γέφυρας, παρουσιάζεται από δύο απόψεις μια γενική (γκρο πλαν) καθώς και μια ζουμαρισμένη. Για παράδειγμα κοιτώντας από μακριά το copkit, βλέπετε διάφορα όργανα, όπως για παράδειγμα την πυξίδα. Οταν όμως κάνετε κλικ πάνω σε κάποιο συγκεκριμένο όργανο, τότε η κάμερα πλησιάζει σε αυτό, δίνοντάς σας τη δυνατότητα να το χειριστείτε.

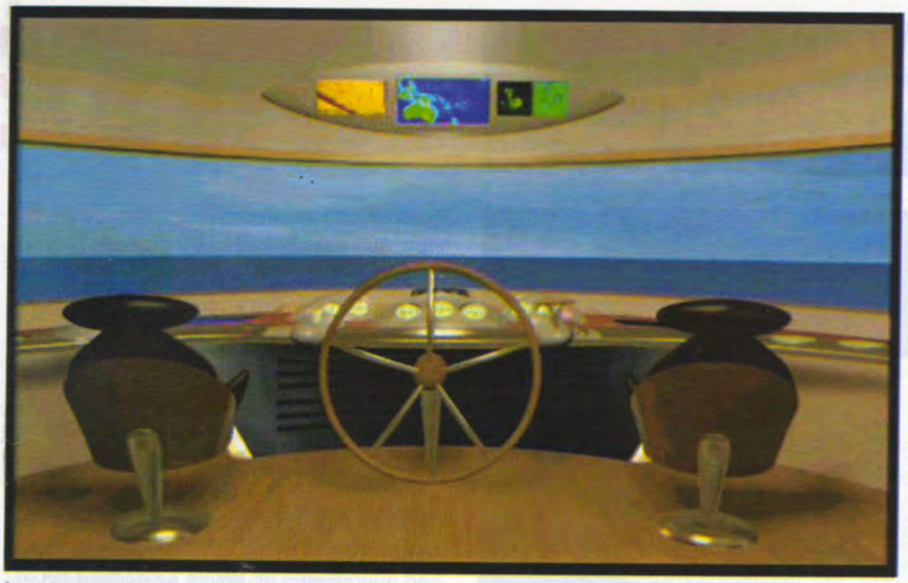




Στην αριστερή μεριά της γέφυρας θα βρείτε τον EDWARD, έναν ολογραφικό υπολογιστή. Πριν κάνετε οτιδήποτε, θα πρέπει να επισκεφτείτε τον EDWARD και να κάνετε κλικ στην Hologram Screen. Οταν σας ζητηθεί πείτε ότι είστε ο Chris. Μετά από αυτό θα χρειαστεί λίγη ώρα, για να φτιάξει ο EDWARD την ταυτότητα σας, η οποία θα σας χρειαστεί για το υπόλοιπό σας ταξίδι.

Μετά από αυτό το βήμα, έχει φτάσει η ώρα για να συναντήσετε τον Jean Michel Cousteu. Κάνετε λοιπόν κλικ σε έναν διακόπτη που χειρίζεται την πόρτα και μπαίνετε στην αίθουσα του συμβουλίου όπου γνωρίζετε τον Cousteu. Ο Jean θα σας δώσει μερικές ειδικές πληροφορίες, τις οποίες θα πρέπει να ακούσετε με προσοχή ώστε να λύσετε το μυστήριο. Η εξερεύνησή σας, θα συνεχιστεί σε τρία περιβάλλοντα. Πάνω στο πλοίο Antares (όπως είδαμε είναι το ερευνητικό πλοίο του Cousteu), κάτω από την επιφάνεια της θάλασσας (με τα ατομικά υποβρύχια Angel Shark) και επάνω στις τροπικές ζούγκλες των νησιών. Η εξερεύνηση του κάθε τόπου, γίνεται με δύο διαφορετικούς





τρόπους, την 3D εξερευνητική μορφή και την 2D εξερευνητική μορφή. Στην 3D εξερευνητική μορφή, έχετε την άποψη μεγάλων περιοχών του χάρτη, με στόχο να μετακινήστε όσο γρηγορότερα γίνεται μεταξύ τους. Οταν βρίσκεστε σε αυτή, ο κέρσορας αλλάζει σχέδιο π.χ. βελάκι προς τα πάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά κ.λ.π. Με αυτό τον τρόπο, το παιχνίδι σας υποδεικνύει τις επιλογές που έχετε όσο αφορά την κίνησή σας μέσα στους χώρους. Την 2D εξερευνητική μορφή, τη χρησιμοποιείτε όταν θέλετε να εξερευνήσετε ή να δείτε διάφορα αντικείμενα από κοντά.

Στην κεντρική γέφυρα του Antares, θα βρείτε το πηδάλιο, τον σταθμό επικοινωνίας και διάφορα άλλα εξαρτήματα. Κάθε καμπίνα του Antares, διαθέτει και έναν σταθμό video-intercom, τον οποίο θα τον χρησιμοποιήσετε για να επικοινωνήσετε με τα διάφορα μέλη του πληρώματος. Αριστερά από το πηδάλιο βρίσκεται ο σταθμός πλοήγησης, στον οποίο βρίσκεται ο αυτόματος πιλότος. Αν και εσείς δεν θα ανακατευτείτε και πολύ με την πλοήγηση του πλοίου, υπάρχει η δυνατότητα να ρυθμίσετε την πορεία σας. Καθώς θα ανακαλύπτετε νέα στοιχεία για την αποστολή του Poseidon ή και του "Sacred Mirror Of Kofun", ο EDWARD θα προσθέτει καινούριες συντεταγμένες στον αυτόματο.

Ο EDWARD, παρά το γεγονός ότι είναι ένας άνθρωπος φτιαγμένος από ολόγραμμα, διαθέτει αίσθηση του χιούμορ αλλά και μεγάλη ιδέα για τον εαυτό του. Οσο αφορά το μυαλό, ο EDWARD θα σας βοηθάει στην έρευνα, απαντώντας σε ερωτήσεις που μπορεί να έχετε. Αν και δεν θα συμφωνούσε μαζί σας, ο EDWARD είναι ένας υπολογιστής. Διαθέτει μια μεγάλη database με στοιχεία, καθώς και το World Net ένα είδος WWW. Οταν βρίσκεστε σε κάποια μακρινή τοποθεσία έξω από το πλοίο, θα έχετε μαζί σας έναν κινητό EDWARD. Μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε ώστε να παίρνετε φωτογραφίες ή και να στέλνετε σήμα SOS.

Κατά τη διάρκεια της αποστολής σας, θα συναντήσετε διάφορα μυστηριώδη σημεία του βυθού, όπως κοραλλιογενείς βράχοι, υποβρύχια απομεινάρια κ.λ.π τα οποία θα πρέπει να εξερευνήσετε με τα ατομικά υποβρύχια Angel Sharks. Αρχίζοντας το παιχνίδι, θα έχετε στη διάθεση σας τρία Sharks. Σε κάθε κατάδυση θα πρέπει να πάρετε φωτογραφίες, τις οποίες αργότερα θα πρέπει να στείλετε για ανάλυση. Το Sacred Mirror of Kofun αποτελεί μια όμορφη παραγωγή, η οποία όμως θα συγκινήσει μόνο τους οπαδούς της υποβρύχιας περιπέτειας. Εαν έχετε διάθεση για εξερεύνηση και αγάπη για το βυθό τότε αυτό είναι το παιχνίδι σας. Να σημειώσουμε επίσης ότι στο πακέτο περιλαμβάνεται και μια βιντεοκασέτα που ασχολείται με τα γυρίσματα των σκηνών video του παιχνιδιού, με την επίβλεψη του ίδιου του Κουστώ.



SOFTWARE REVIEW

THE



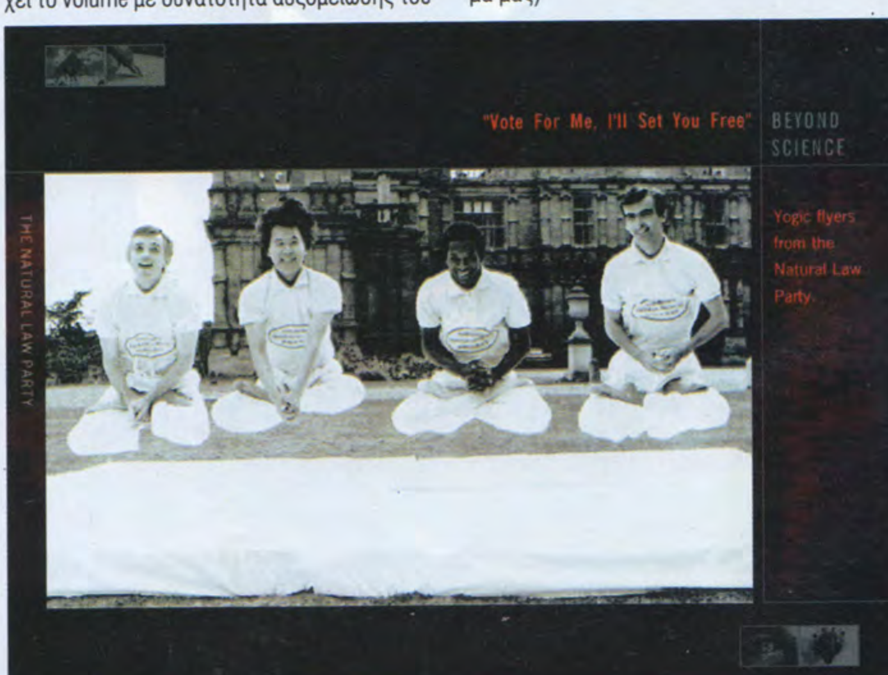
***Ο** άνθρωπος πάντα είχε την τάση να εξερευνά και να λύνει τα μυστήρια που τον περιέβαλλαν. Υπάρχει μιά φλόγα μέσα του που τον σπρώχνει να προσπαθεί να καταλάβει τα πάντα. Στη μεγάλη Λεωφόρο της Γνώσης, που του χάρισε τόσους θριάμβους και έκανε δυνατά τόσα και τόσα κατορθώματα, υπάρχουν όμως και μερικές "λακκούβες" που όσο και αν προσπάθησε δεν κατάφερε να ξεδιαλύνει με ικανοποιητικό και επιστημονικό τρόπο.*

Υπάρχουν φαινόμενα στη Φύση που δεν εξηγούνται με την Επιστήμη, ή γιά να κυριολεκτήσουμε, δεν έχουν ακόμα βρει τη λύση τους. Πολλές θεωρίες έχουν παρουσιαστεί γιά να εξηγήσουν αυτά τα φαινόμενα, άλλες λίγο ή άλλες πολύ, αλλά όχι πάντα ικανοποιητικά ή με επιστημονικό τρόπο. Παράλληλα, από τότε που ο Νταίνικεν έκανε όλο τον κόσμο να αναρωτιέται γιά τη θεωρία του, εδώ και σχεδόν 30 χρόνια, το ενδιαφέρον του κόσμου έχει ξυπνήσει γι' αυτά τα θέματα, με κυρίαρχο το θέμα των UFO. Υπάρχει παράλληλα μιά μεγάλη αύξηση περιοδικών, βιβλίων και κινηματογραφικών ταινιών που αναφέρονται σε τέτοια θέματα. Σ' αυτό το πλαίσιο κινείται και το Multimedia ντοκιμαντέρ, The Unexplained, από την Flagtower. Παρουσιάζει ένα πλήθος σχετικών θεμάτων, ομολογουμένως πλούσιο. Ας περάσουμε λοιπόν στην παρουσίαση του και ας το δούμε αναλυτικότερα. Κατ' αρχάς πρέπει να αναφέρουμε ότι πρόκειται γιά μιά πολύ προσεγμένη και καλοφτιαγμένη παραγωγή. Τα γραφικά είναι εξαίρετα, ο τρόπος χειρισμού πολύ εύχρηστος και τα εικονίδια πρωτότυπα, λειτουργικά και όμορφα. Ξεκινώντας, υπάρχει μιά φιλική και χρήσιμη εισαγωγή, που μας καθοδηγεί στον τρόπο λειτουργίας και στη χρήση των διαφόρων μενού και εικονιδίων. Υπάρχει το volume με δυνατότητα αυξομείωσης του ήχου, το help που όποτε θέλετε σας βοηθά σε κάθε σας απορία, το history που σας δείχνει ποια θέματα έχετε δει μέχρι στιγμής, το index που σας δίνει αναλυτικά τον κατάλογο των θεμάτων που υπάρχουν (ταξινομημένα κατ' αλφαβητική σειρά και με άμεση προσπέλαση), το glossary που σας επεξηγεί όσους σχετικούς όρους δεν ξέρετε, και το quit γιά την έξοδο. Υπάρχει και το εικονίδιο "ζάρια" που σας δίνει τα περίπου 500 θέματα του CD, σε τυχαία σειρά. Επίσης υπάρχει ένας κατάλογος (όχι πολύ μεγάλος, αλλά αρκετά διαφωτιστικός) που σας παραπέμπει σε πηγές με σχετικά θέματα: σε περιοδικά, βιβλία, διευθύνσεις του Internet, και Ιδρύματα. Υπάρχουν έξι βασικά θέματα και είναι χωρισμένα έτσι ώστε καλύπτουν σχεδόν τα πάντα. Κάθε θέμα χωρίζεται σε πέντε υποκατηγορίες, και κάθε υποκατηγορία σε τρία τμήματα, και κάθε τμήμα έχει πέντε παραπομπές. Οι παραπομπές είναι και οπτικές αλλά και ηχητικές. Κυρίως πρόκειται γιά ενημερωτικά άρθρα και φωτογραφίες, αλλά που και πού υπάρχει και η ακουστική μαρτυρία κάποιων συμβάντων. Ας δούμε τα θέματα αυτά πιό αναλυτικά με σειρά που εμφανίζονται:

1) ΠΑΡΑΞΕΝΑ ΦΑΙΝΟΜΕΝΑ:

ΟΡΑΜΑΤΑ ΣΤΟΝ ΟΥΡΑΝΟ (Μάχες στον Ουρανό-Πλοία στον Ουρανό-Φωτογραφικές "αποδείξεις")

ΑΥΡΕΣ ΚΑΙ ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΕΣ ΥΛΟΠΟΙΗΣΕΙΣ (Πνευματικός κόσμος και αστρική προβολή-πνευματικές υλοποιήσεις - Η Αύρα και το σώμα μας)



UNEXPLAINED

ΜΥΣΤΗΡΙΩΔΕΙΣ ΦΩΤΙΕΣ (Κεραυνοί-Πύρινες σφαίρες-Αυτόματη Ανάφλεξη)

ΠΑΡΑΞΕΝΕΣ ΒΡΟΧΕΣ (Βροχές από ζώα-Αλλα αντικείμενα-Εξηγήσεις)

ΣΥΜΠΤΩΣΕΙΣ (Ο Κοσμικός Χωρατατζής- Η Σημασία των συμπτώσεων-Παγκόσμια Αρμονία).

2) ΤΑ ΜΥΣΤΗΡΙΑ ΤΗΣ ΓΗΣ:

ΣΧΗΜΑΤΑ ΣΤΟ ΕΔΑΦΟΣ (Τα σχήματα της Nazca-Σχήματα λόφων και ερπετών-Ζωδιακά σήματα στο έδαφος)

ΑΡΧΑΙΑ ΜΥΣΤΙΚΑ ΜΕΡΗ (Τοποθεσίες με Πέτρες-Αρχαίοι Ναοί-Ιεροί Τόποι)

ΓΗΙΝΕΣ ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ (Οι γραμμές Ley-Δυναμικά σημεία-Γεωμαντεία),

ΣΧΗΜΑΤΑ ΣΤΙΣ ΣΟΔΕΙΕΣ (Η ιστορία τους-Παγκόσμια φαινόμενα- Οι " απατεώνες" αποκαλύπτουν)

ΠΥΡΑΜΙΔΕΣ (Κατασκευή τους- Λειτουργικές Θεωρίες-Η Θεωρία Beauval-Gilbert)

3) ΠΕΡΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΠΙΣΤΗΜΗ:

ΠΝΕΥΜΑ ΚΑΙ ΣΩΜΑ (Ζωικές Ενέργειες-Τεχνικές Ελέγχου- Νικώντας τον πόνο)

ΠΕΡΑ ΑΠΟ ΤΗ ΓΗ (Χωροχρόνος-Κοσμική Ανθρωπότητα-Κοσμική Γη)

ΠΝΕΥΜΑ ΕΝΑΝΤΙΟΝ ΤΗΣ ΥΛΗΣ (Τηλεκίνηση-Μαγικές Δυνάμεις-Σαμάνοι ή Σώουμεν?),

ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΕΣ ΔΥΝΑΜΕΙΣ (Υπνωση-Εξωσωματική Αντίληψη "ESP"- Τηλεπάθεια)

ΠΕΡΑ ΑΠΟ ΤΟ ΣΩΜΑ ΜΑΣ (Ονειρα-Προηγούμενες ζωές-Εμπειρίες "θανάτου")

4) U.F.O ΚΑΙ ΣΧΕΤΙΚΗ ΦΙΛΟΛΟΓΙΑ:

ΙΧΝΗ ΚΑΙ ΕΝΔΕΙΞΕΙΣ (Ιχνη-Αποτελέσματα-Ερευνα)

ΣΤΕΝΕΣ ΕΠΑΦΕΣ ΤΡΙΤΟΥ ΤΥΠΟΥ (Αναφορές-Οι εξωγήινοι-Οι μάρτυρες)

ΦΩΤΑ ΚΑΙ ΔΙΣΚΟΙ (Αναφορές από πιλότους-Συγκεντρώσεις- Μελέτες και Ψευδαισθήσεις)

U.F.O. ΣΤΗΝ ΙΣΤΟΡΙΑ (Αρχαίοι Αστροναύτες-Πρώτες αναφορές-Στη σύγχρονη εποχή)

ΑΠΑΓΩΓΕΣ (Διάσημες υποθέσεις-Αποτελέσματα των απαγωγών-Το νόημα των απαγωγών)

5) ΦΑΝΤΑΣΜΑΤΑ & ΠΝΕΥΜΑΤΑ:

ΦΑΝΤΑΣΜΑΤΑ (Νιώθοντας τα φαντάσματα-Επαφή με φαντάσματα- Φαντάσματα ζωντανών και νεκρών)

ΜΟΝΤΕΡΝΑ ΜΥΣΤΗΡΙΑ (Μυστηριώδεις ωτοστοπέρ-Αποτυπώνοντας φαντάσματα σε φιλμ-Μεταφορές στον Χρόνο)

ΠΝΕΥΜΑΤΑ ΚΑΙ ΜΕΝΤΙΟΥΜ (Μέντιουμ- Περνώντας σε άλλη διάσταση-Αποδείξεις και μηνύματα)

ΣΤΟΙΧΕΙΩΝΟΝΤΑΣ (Στοιχειωμένα σπίτια-Πνεύματα που κατοικούν-Συναισθήματα και αναμονές)

POLTERGEISTS (Ξέσπασμα και ήχοι-Στην επίθεση-Υπό εξερεύνηση).

ΜΥΣΤΗΡΙΩΔΗ ΟΝΤΑ:

ΤΕΡΑΤΑ (Θαλάσσια τέρατα-Τέρατα σε λίμνες-



Μεγάλα αιλουροειδή)

ΑΘΑΝΑΤΟΙ (Βρικόλακες-Λυκάνθρωποι-Ζόμπι)

ΑΓΡΙΑ ΠΛΑΣΜΑΤΑ (Το Γιέτι-Ο Bigfoot-Ο Κινέζικος Wildman)

ΝΕΡΑΙΔΕΣ (Νεραϊδόκοσμος-Σχετική φιλολογία-Πνεύματα της Φύσης)

ΑΓΓΕΛΟΙ (Οράματα Αγγέλων-Οι Αγγελοι στην Τέχνη-Φύλακες-Αγγελοι).

Οπως βλέπετε φίλοι μου, ο κατάλογος είναι μακρύς και περιλαμβάνει σχεδόν όλα τα θέματα. Από αυτή την πλευρά, σίγουρα θα ικανοποιήσει τον αγοραστή. Υπάρχει όμως και η άποψη: "ουκ εν τω πολλώ το ευ". Η συγκέντρωση τόσων πολλών θεμάτων, δεν αφήνει χώρο γιά μιά πιό λεπτομερή ανάπτυξη, πέρα από πέντε σχετικές παραπομπές, και όπως καταλαβαίνετε δεν γίνεται σε βάθος. Είναι λοιπόν καλύτερα να το δει κανείς σαν μιά ανθολογία θεμάτων και ένα ερέθισμα γιά παραπέρα έρευνα. Ο αγοραστής που ενδιαφέρεται σοβαρά γι' αυτά τα θέματα, πιστεύω θα μείνει ανικανοποίητος από την εμβάθυνση, και ούτως ή άλλως θα είναι γνώστης των περισσοτέρων. Βέβαια δεν αναιρείται η αξία του προγράμματος αυτού σε σχέση με τους πιό "αδιάβαστους" ή και τους νεότερους. Σ' αυτή την περίπτωση, θα χαρίσει ώρες διασκέδασης και μάθησης και ποιος ξέρει; Ισως "γεννήσει" και κάποιο νέο Champollion.

Από τον Φώτη "42" Θανόπουλο.



ΤΙΤΛΟΣ:
THE UNEXPLAINED

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:
FLAGTOWER

ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ:
486/66MHz (ή καλύτερο), 8MB RAM, SVGA, 2x CD-ROM, Windows, Sound card, mouse.

ΔΙΑΤΕΘΗΚΕ ΑΠΟ:
ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ

Encyclopedia of Science 2.0

Η Encyclopedia of Science 2.0 είναι μια ανεκτίμητη πηγή γνώσεων, όσο αφορά τις επιστήμες και τις τεχνολογίες. Περιέχει περισσότερα από 1000 σχετικά άρθρα, κείμενα που συνολικά ξεπερνούν το ένα εκατομμύριο λέξεις, πολλά video και ακουστικές αφηγήσεις των κειμένων.

Πριν από μερικούς αιώνες, η συσσώρευση και αναμετάδοση της επιστημονικής γνώσης ήταν μια χρονοβόρα διαδικασία, που σίγουρα απαιτούσε κόπο και προσπάθεια. Η Encyclopedia of Science 2.0 (EOS 2.0) αποτελεί μια πολύ σοβαρή δουλειά εκ μέρους της DK Multimedia, που έχει σαν στόχο να γεμίσει τις 6 ίντσες του CD-ROM με πλήθος γνώσεων του επιστημονικού τομέα, που αναμφισβήτητα χρειάστηκαν πολλούς αιώνες για να ανακαλυφθούν.

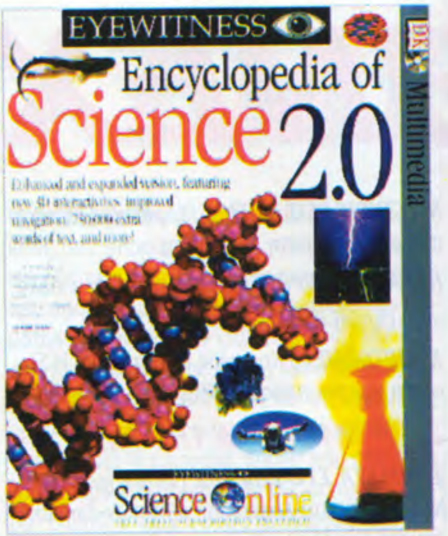
Το αρκετά προσεγμένο 3D interface της EOS 2.0, σας επιτρέπει να βρείτε τον δρόμο σας, ανάμεσα σε εκατοντάδες άρθρα που αφορούν τη φυσική, τη χημεία, τα μαθηματικά και τις ονομαζόμενες life sciences όπως βιολογία, γενετική κ.λ.π. Επιπλέον μπορείτε να δοκιμάσετε τις γνώσεις σας, μέσα από διάφορα Quiz αλλά και να γνωρίσετε τους διάφορους επιστήμονες μέσα από το μενού "Who's Who".



Ο τομέας των μαθηματικών χωρίζεται σε επιπλέον κατηγορίες, όπως γεωμετρία,τριγωνομετρία, άλγεβρα, αριθμολογία, πιθανότητες και στατιστική, θεωρία του χάους και fractals, αλλά και συναρτήσεις, σειρές, λογική κ.λ.π. Κάθε ένα από τα παραπάνω πεδία, χωρίζονται σε επιμέρους επιλογές. Για παράδειγμα η γεωμετρία, περιέχει το "What Is Geometry?", πληροφορίες για μετασχηματισμούς, διανύσματα, στερεά, πολύγωνα κ.λ.π. Επιλέγοντας το "What is Geometry?", λαμβάνουμε πληροφορίες για το τί είναι γεωμετρία... Τα κείμενα είναι σε μορφή hypertext, όπου οι κόκκινες λέξεις μας οδηγούν σε άλλα κείμενα που έχουν σχετικό περιεχόμενο. Για παράδειγμα σε κάποιο μέρος του παραπάνω κειμένου, οδηγηθήκαμε στο βιογραφικό του Ευκλείδη (όχι, δεν είχε τελειώσει το Harvard).

Σε κάθε μας επιλογή, το παράθυρο "Find Out More" γεμίζει με επιπλέον θέματα που θα μπορούσαμε να διαβάσουμε. Ετσι λοιπόν στην περίπτωση της γεωμετρίας, οδηγούμαστε στη θεωρία των γραμμών και τους τύπους τους (y=ax+b), στη θεωρία των επιπέδων όπως εμβαδόν τριγώνου, τετραγώνου, κύκλου, στη θεωρία στερεών κ.λ.π. Ενδιαφέρον παρουσιάζει και η περιοχή της λογικής, όπου παρουσιάζονται θέματα όπως fuzzy logic, το παράδοξο του "ψεύτη" κ.λ.π. Δυστυχώς απουσιάζει το σχετικό παράδειγμα λογικής του ανέκδοτου με το ενυδρείο...

Στην περίπτωση της φυσικής, εξηγούνται έννοιες και φαινόμενα όπως ο χρόνος, τα άτομα, οι δυνάμεις, η μηχανική, η κίνηση, η ύλη, το φως, ο ήχος, η ενέργεια, η θερμότητα, ο ηλεκτρισμός, ο μαγνητισμός κ.λ.π. Χαρακτηριστικό παράδειγμα της επιλογής "Time", αποτελεί το "What is time?" όπου παρουσιάζεται το πρώτο ρολόι που χρησιμοποιήθηκε πριν από 5500 χρόνια από τους Αιγύπτιους για να μετρήσουν τον χρόνο ενώ δίπλα του υπάρχει ένα ψηφιακό της Quartz! Στην επιλογή "Energy" και συγκεκριμένα στο "Forms of Energy" παρουσιάζονται οι διάφορες μορφές ενέργειας όπως η κινητική, η δυναμική, η χημική, πυρηνική, ηλεκτρική κ.λ.π. Πολλές από τις παραπάνω επιλογές περιέχουν και video. Για παράδειγμα στη "Φυσική", στις επιλογές "Force and Motion" και πίο συγκεκριμένα στον συντονισμό, υπάρχει ένα video μίας γέφυρας που γίνεται κομμάτια λόγω συντονισμού (δίνονται οδηγίες και για πώς θα συντονίσετε τα καλά ποτήρια της μητέρας σας).



Στον τομέα Χημεία, υπάρχουν πληροφορίες για τα διάφορα χημικά στοιχεία, τις αντιδράσεις, τους δεσμούς, την ανόργανη και οργανική χημεία, και όλα τα υπόλοιπα που αντιπαθούν οι πρωτοδεσμίτες. Οι "Life Sciences" περιέχουν στοιχεία για τη βιολογία, τους μικροοργανισμούς, την ανατομία του ανθρώπου, την κληρονομικότητα, τη γενετική, τα ζώα, τα φυτά, την οικολογία κ.λ.π.

Πέρα από τις παραπάνω πληροφορίες, υπάρχουν και ορισμένες πολύ ενδιαφέρουσες περιοχές, όπως το μικροσκόπιο του "Matter Explorer" που μπορεί να μεγεθύνει μέχρι και 25 τρις φορές, ορισμένα υλικά όπως φύλλα, έντομα, μεταλλικά στοιχεία κ.λ.π. Το "Earth And Solar System" παρουσιάζει στοιχεία για το ηλιακό μας σύστημα, αλλά και για το γνωστό - άγνωστο "Big Bang". Η περιοχή "Video Selector", περιέχει πολλά περίεργα, αξιοθαύμαστα και άσχετα μεταξύ τους video όπως για παράδειγμα ο κύκλος ζωής του βατράχου, τα πυροτεχνήματα, οι μηχανές των αυτοκινήτων, το εκκρεμές (όχι του Φουκώ) κ.λ.π.

Η "Encyclopedia of Science 2.0" είναι μια πολύ καλή παραγωγή η οποία θα πρέπει αναμφισβήτητα να υπάρχει στη βιβλιοθήκη του κάθε ενός από μας.



ΤΙΤΛΟΣ:
Encyclopedia of Science 2.0

ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ:
DK Multimedia

ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ:
486DX/33, 8MB RAM, SVGA, 2x CD-ROM, κάρτα ήχου, Win. 3.1 ή 95

ΔΙΑΤΕΘΗΚΕ ΑΠΟ:
CD-MEDIA



σελ. 68-75

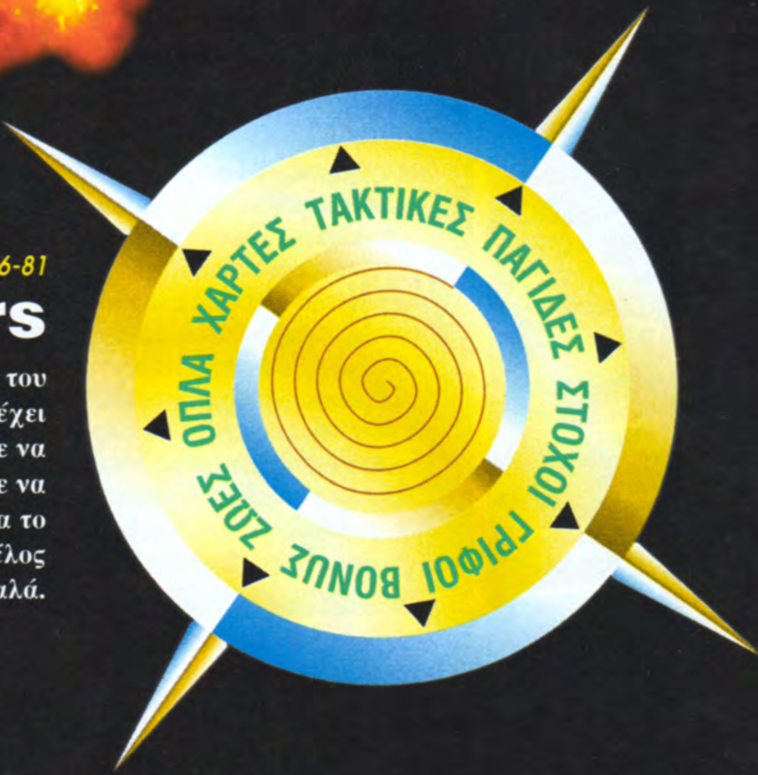
Leisure Suit Larry 7

Ακολουθώντας τη μόδα της εκπομπής "Πες το και θα γίνει", αυτό το μήνα φιλοξενούμε τη λύση του Larry 7: Love for sale. Αν λοιπόν μέχρι σήμερα δεν μπορούσατε να "ολοκληρώσετε" την προσπάθεια του Larry, τώρα έχετε την ευκαιρία να "γίνετε άντρες"! Οι αναγνώστριές μας από την άλλη μεριά μπορούν να δουν τι τραβάμε κι εμείς!

σελ. 76-81

Syndicate Wars

Επιτέλους! Το τρίτο και τελευταίο μέρος του παιχνιδιού αυτού που δεν ξέρουμε ποιον έχει παιδέψει περισσότερο: Εσάς που προσπαθείτε να το τελειώσετε, τον συντάκτη που προσπαθούσε να το γράψει ή εμάς που προσπαθούσαμε να το χωρέσουμε στο περιοδικό! Τέλος πάντων, τέλος καλό, όλα καλά.





σελ. 82-85

SYNDICATE WARS
SWIV 3D
COLD SHADOW
DEATH RALLY
SEGA RALLY
PRIVATEER 2
CRUSADER: NO REGRETS
EARTHWORM JIM 2
HYPERBLADE
FIFA SOCCER '97
MASTER OF ORION 2
DIABLO
TIME COMMANDO
NECRODOME
HARVESTER

SPELL SHOP

LEISURE SUIT LARRY 7

του Αντώνη "The Ace" Μαρίνου

Σίγουρα όταν ο Al Lowe έφτιαχνε το πρώτο Larry πριν από σχεδόν 10 χρόνια δεν περίμενε ότι η αρχική του ιδέα θα εξελισσόταν σε κάτι τόσο μεγάλο, όσο έχει φτάσει να γίνει η σειρά των παιχνιδιών Leisure Suit Larry. Το πρώτο παιχνίδι ήταν απλώς η προσπάθεια του Lowe να "εξηγήσει" τις σχέσεις αντρών-γυναικών μέσω του συμπαθητικού αλλά εντελώς ανίκανου Larry Laffer, ενός επίδοξου ερωτύλου, ο οποίος νομίζει ότι έχει το sex appeal του Fabbio, αλλά τελικά έχει τις επιτυχίες ενός πλάθιου στραβοκάνη γέρου 100 ετών! Η μεγάλη επιτυχία όμως που σημείωσε αυτό το πρώτο παιχνίδι ανάγκασε τον Lowe να συνεχίσει ακάθεκτος, παρατείνοντας έτσι την αγωνία μας: θα καταφέρει τελικά ο Larry να "σκοράρει" χωρίς να τα κάνει θάλασσα; Ιδού η Ρόδος, ιδού και το "πήδημα"!

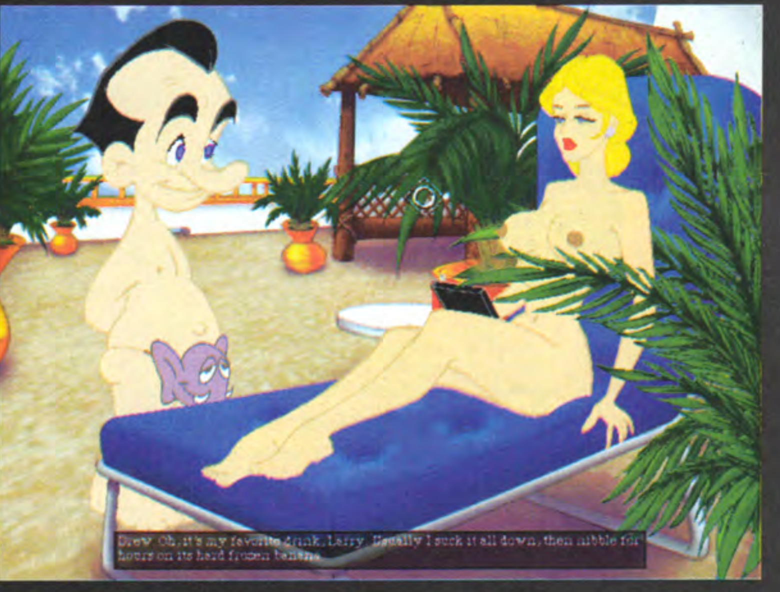
ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ

Το έβδομο επεισόδιο της σειράς ξεκινάει ακριβώς εκεί που σταμάτησε το έκτο. Εσείς δηλαδή έχετε καταφέρει να δώσετε στην Shamara όλα όσα σας ζήτησε, με αποτέλεσμα να τη ρίξετε στο κρεβάτι. Οπως αποδεικνύεται όμως στις πρώτες σκηνές του Larry 7, η Shamara δεν είναι τίποτα άλλο από μια κλέφτρα, η οποία σας βουτάει όλα τα χρήματα και σας αφήνει αλυσοδεμένους στο κρεβάτι. Σαν να μην έφταναν όλα αυτά, μη μπορώντας να αντέξετε το καπνό του τσιγάρου που σας έβαλε στο στόμα η Shamara, το φτύνετε, με αποτέλεσμα να βάλετε φωτιά στο κρεβάτι.

Αμέσως μόλις αποκτήσετε τον έλεγχο του Larry, πάρτε από το δεξί τραπέζι το Lil'Hair Weaver Kit και από το αριστερό τραπεζάκι το Vice Grips. Κάντε Open το Weaver Kit και θα βρείτε ένα Needle. Κάντε Use το Vice Grips στο Needle για να αποκτήσετε ένα "εργαλείο" για να ελευθερωθείτε. Μόλις ο Larry σταματήσει να κινείται, κάντε Use το Bend Needle στις χειροπέδες για να τις ξεκλειδώσετε. Μόλις βρεθείτε μπροστά στην τζαμαρία, και αφού δεν μπορείτε να κάνετε τίποτα άλλο, κάντε click στο τζάμι, επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Break". Ο Larry θα πεταχτεί έξω, όπου θα βρει το εισιτήριο για μια κρουαζιέρα. Αφού πηδήξετε κάτω, ετοιμαστείτε για ένα ταξίδι γεμάτο απολαύσεις!



ΠΡΩΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΑ και το WHERE'S DILDO?



Αφού δείτε τις αρχικές σκηνές, θα βρεθείτε στο Attrium του PMS Bouncy. Αφού κοιτάξετε λίγο τον περιβάλλοντα χώρο, θα ακούσετε μια ανακοίνωση που καλεί όλους όσους θέλουν να "ιππεύσουν" την Captain Thygh να πάνε στο Seaman's Lounge. Πηγαίντε εκεί για να ακούσετε περισσότερες λεπτομέρειες για τον διαγωνισμό που γίνεται στο πλοίο, και που έχει ως έπαθλο μια εβδομάδα απολαύσεων με την Captain Thygh! Αφού τελειώσουν οι εξηγήσεις, μπορείτε να αρχίσετε το παιχνίδι. Η αποστολή σας σε αυτή την κρουαζιέρα (και άρα στο παιχνίδι) είναι να κερδίσετε στους έξι διαγωνισμούς που θα λάβετε μέρος, έτσι ώστε να κερδίσετε την "αγάπη" της Thygh για μια ολόκληρη εβδομάδα.

Ενα από τα πράγματα που έχετε να κάνετε στο παιχνίδι είναι να βρείτε 32 μικρά κόκκινα dildos που κρύβονται σε διάφορα σημεία του πλοίου. Η ανταμοιβή σας θα είναι μια εικόνα σε BMP format (που δεν "λέει" και πολλά πράγματα) και η ικανοποίησή σας ότι τα καταφέρατε. Αυτά τα dildos βρίσκονται σε διάφορα σημεία, συνήθως είναι πολύ καλά κρυμμένα, αλλά με λίγη προσοχή θα τα καταφέρετε. Προσοχή χρειάζεται το γεγονός ότι σε ένα δωμάτιο μπορεί να βρείτε 2, 3 ή και 4 dildos, ένα δηλαδή κάθε φορά που επισκέπτεστε το συγκεκριμένο δωμάτιο. Αν όμως δεν έχετε επισκεφτεί το δωμάτιο τις πρέπουσες φορές, αυτό μπορεί να "αποκλειστεί" από κάποιο σημείο και μετά, και έτσι να μην μπορείτε να συμπληρώσετε 32 dildos. Πιο χαρακτηριστική περίπτωση είναι το Ballroom, στο οποίο πρέπει να βρείτε 3 dildos, άρα πρέπει να το επισκεφτείτε τουλάχιστον 3 φορές. Σύμφωνα με το παιχνίδι όμως χρειάζεται να το επισκεφτείτε μόλις 2. Αρα θα πρέπει να κάνετε μια extra επίσκεψη πριν ολοκληρώσετε το Best Dressed Man Competition. Σας δίνω παρακάτω σε ποια δωμάτια θα βρείτε πόσα dildos, οπότε μπορείτε μόνοι σας να κάνετε τις απαραίτητες επισκέψεις.

GRANDE ATRIUM: 3 dildos EMPLOYEES ONLY: 1 dildo CASINO: 1 dildo SCULPTURE GARDEN: 1 dildo BALLROOM: 3 dildos POOL: 2 dildos KITCHEN: 1 dildo HEAVING HO': 2 dildos LIBRARY: 2 dildos AFT DECK: 1 dildo SEAMAN LOUNGE: 4 dildos (Bar, Juggs Room) PROMENADE DECK: 1 dildo FO'C'S'LE: 1 dildo BRIDGE: 1 dildo CABIN 0: 3 dildos FORWARD DECK: 1 dildo HORSESHOE Comp.: 1 dildo SEXUAL PROWESS Comp.: 1 dildo BEST DRESSED MAN Comp.: 1 dildo BOWLING Comp.: 1 dildo HELP Screen: 1 dildo WHERE'S DILDO Topiary: 1 dildo

Τα δύο τελευταία (στο Help Screen και στο topiary που εξηγεί το παιχνίδι) θα τα βρείτε μόνο μετά τους δύο πρώτους διαγωνισμούς πηγαίνοντας στο Help του παιχνιδιού. Οπως θα παρατηρήσετε, το σύνολο είναι 34, αφού έχετε τη δυνατότητα να χάσετε και δύο. Μόλις τα μαζέψετε όλα, το wallprp.bmp θα αλλάξει και θα γίνει DILDO.BMP (το οποίο είναι μια βλακεία, αλλά τέλος πάντων).



ΜΑΖΕΥΟΝΤΑΣ ΤΑ ΠΡΩΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Για να τελειώσετε το παιχνίδι υπάρχουν δύο τρόποι: ο εύκολος και ο δύσκολος τρόπος. Ο δύσκολος τρόπος είναι να προσπαθείτε να βρείτε το κάθε αντικείμενο τη στιγμή που πρέπει. Ο εύκολος τρόπος είναι να σαρώσετε πρώτα το πλοίο από άκρη σε άκρη, να πάρετε όλα τα αντικείμενα που μπορείτε, να μιλήσετε με όλους τους επιβάτες και το προσωπικό, και μετά να επικεντρωθείτε

SPELL SHOP

στους διαγωνισμούς. Είναι φυσικά προφανές ότι εσείς και εγώ θα επιλέξουμε τον εύκολο τρόπο. Επίσης στη λύση δεν θα ασχοληθώ καθόλου με τα WHERE'S DILDO?, αφού είναι προφανές ότι θα πρέπει να ψάχνετε σε κάθε οθόνη να τα βρείτε, ακολουθώντας τον οδηγό που σας έδωσα παραπάνω. Επίσης είναι προφανές ότι θα πρέπει να μιλάτε για όλα τα topics που μπορείτε με όσους ανθρώπους συναντάτε, αφού εκτός του γεγονότος ότι σας δίνουν πληροφορίες και points, μερικές φορές είναι και ο μοναδικός τρόπος για να προχωρήσετε (π.χ όταν θέλετε να βρείτε τον κωδικό του Xqwzts, όπου πρέπει να μιλήσετε στην Peggy).

Πηγαίντε λοιπόν πρώτα στο Cabin 0 (στο δωμάτιό σας δηλαδή). Αφού κάνετε Look σε ότι μπορείτε, πάρτε το Toilet Paper και το Silicon Lubricant. Πηγαίντε στο αμέσως επόμενο δωμάτιο (Bowling Comp.), και χρησιμοποιήστε την ScoreCard στο στόμα του θαλάσσιου λιονταριού για να πάρετε μια μπάλα. Πάρτε την μπάλα και παίξτε (και φυσικά θα... χάσετε). Πηγαίντε ακολούθως στο επόμενο δωμάτιο (Casino) και δείτε την αντίδραση των πελατών στα "αέρια" που αφήνει κάποιος που έχει φάει Bean Dip. Αμέσως μετά πηγαίντε στο Employees Only, περάστε ακάθεκτοι τα lasers και τα διάφορα όπλα, κάντε Push στην πόρτα, πάρτε από τον πάγκο το Wire και το Sexual Lubricant και κάντε Read 6 φορές στο Board που βρίσκεται στον τοίχο.





Το επόμενο δωμάτιο είναι το Sculpture Garden. Κάντε Look στο άγαλμα της Αφροδίτης και πάρτε δύο ζάρια. Αφού πέσει το άγαλμα, πηγαίντε οπουδήποτε και επιστρέψτε. Ο τεχνίτης θα έχει φύγει, οπότε μπορείτε να ανεβείτε τις σκάλες. Κάντε Look στο κουτί με τα εργαλεία και πάρτε το Screwdriver. Κάντε επίσης Look στο Spike που φαίνεται στο ταβάνι. Κατεβείτε κάτω και πηγαίντε στο επόμενο δωμάτιο (Grande Atrium). Μιλήστε με τον Peter και χρησιμοποιήστε το White Phone 6 φορές για να κάνετε 6 φάρσες (Pranks). Αμέσως μετά πηγαίντε στο Ballroom, μπείτε μέσα στην πρώτη πόρτα και μιλήστε με την Kurtis. Πηγαίντε επίσης στους διαγωνισμούς LoveMaster2000 και Best Dressed Man και παίξτε (και... χάστε!). Πατήστε επίσης το πράσινο κουμπί που βρίσκεται στο LoveMaster 2000.

Στο δεύτερο κατάστρωμα πηγαίντε στο Pool και, αφού αλλάξετε σε κάτι πιο... κατάλληλο, πηγαίντε και μιλήστε στην Drew. Αφού μάθετε για το Gigantic Erection, κάντε click στο φυτό που κρύβει τα "κάλλη" της Drew, επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Push", για να δείτε κάτι περισσότερο! Αυτό είναι ένα από τα Easter Egg Treats του παιχνιδιού, και τα οποία είναι αρκετά! Περιμένετε και θα δείτε! Πριν φύγετε από το Pool, κάντε Read ή Take στο περιοδικό που φαίνεται στο τραπέζι.

Πηγαίντε τώρα στο Kitchen και πάρτε το Fish, το Pot και το Salt. Κάντε Look στα πάντα και Use όπου μπορείτε. Βγείτε έξω και θα βρεθείτε στο Heaving Ho'. Κάντε Look και Lick στο άγαλμα της Thygh, φάτε λίγο Bean Dip (άκρη αριστερά) και μετά κάντε click επάνω στον Larry και επιλέξτε "Fart". Μιλήστε με τον κινέζο μάγειρα για να φάτε δύο S'PORQS. Μόλις αυτός φύγει, πάρτε το Knife και το Heat Lamp. Επόμενος σταθμός σας είναι το Library, όπου θα πρέπει να κάνετε Use, Take ή Read σε όλα τα βιβλία, για να μάθετε κάποια απαραίτητα στοιχεία. Επίσης κάντε click στο Beaver που φαίνεται επάνω δεξιά, επιλέξετε Other... και πληκτρολογήστε "Milk". Αυτό είναι το δεύτερο Easter Egg



και θα ενεργοποιηθεί στο δωμάτιο των Juggs. Μιλήστε με την Victoria και, μόλις αυτή γυρίσει στον υπολογιστή, πάρτε το Mucilage.
Βγείτε έξω και περάστε από τα Horseshoe Comp. και Poop Deck για να βρείτε τα Dildos και να μιλήσετε με τις Juggs. Πηγαίντε τώρα στο Seaman's Lounge, μιλήστε με τον Johnson, επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Lime Juice" για να πάρετε ένα απαραίτητο συστατικό. Βγείτε έξω στο Aft Deck. Βρείτε την Peggy και μιλήστε της για όλα όσα μπορείτε. Δώστε "Captain" στο Other... για να μάθετε κάποια πράγματα για την Thygh. Πηγαίντε στο Promenade Deck, κάντε Open στη θήκη, πάρτε το Fire Hose και μετά κάντε click στην ανοικτή θήκη, επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Close". Πηγαίντε πάλι αριστερά, πάρτε Kumquats από το δεντράκι στο αριστερό μέρος της οθόνης και μιλήστε 3-4 φορές στον τύπο που βρίσκεται εκεί. Τέλος, ανεβείτε στο Bridge, μπείτε στο δωμάτιο για να δείτε στο σκυλί και ανεβείτε στις σκάλες για να δείτε τα πανιά.

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΙ

Αφού έχετε κάνει όλα τα παραπάνω, θα πρέπει να έχετε στην κατοχή σας τα παρακάτω αντικείμενα: Keycard, Scorecard, Firehose, Toilet Paper, Jumper Wire, Pot, Salt, Magazine Page, Lime Juice, Mucilage, Kumquats, Silicon Lubricant, Screwdriver, Heat Lamp, Knife, Souvenir Dice. Επίσης θα πρέπει να έχετε βρει τουλάχιστον τα πρώτα 22 dildos (τα υπόλοιπα θα βρεθούν κατά τη διάρκεια των διαγωνισμών). Μπορούμε έτσι πλέον να περάσουμε στις λύσεις των διαγωνισμών.



SPELL SHOP

LOVEMASTER 2000

Θα ξεκινήσουμε με το LoveMaster 2000 που είναι ίσως το πιο εύκολο. Αφού έχετε μιλήσει με την Drew και την Victoria μια φορά, ξέρετε ότι το βιβλίο που χρειάζεστε το έχει η Drew. Αν της μιλήσετε και δεύτερη φορά, θα σας το δώσει. Αφού πάρετε το βιβλίο από την Drew, πηγαίντε στο Library, επιλέξτε Other... και δώστε οτιδήποτε, έτσι ώστε να γυρίσει η Victoria προς τον υπολογιστή. Αμέσως πάρτε το κίτρινο βιβλίο που είναι στην κορυφή, μπείτε στο Inventory, επιλέξτε το και κάντε Undress. Κάντε Use το εξώφυλλο που έχετε με το άλλο βιβλίο (Hercules) και μετά κάντε Use το καινούριο "βιβλίο" με τον σωρό από βιβλία, έτσι ώστε να το βάλετε στη θέση του.
Βγείτε από το Library, πηγαίντε οπουδήποτε και επιστρέψτε. Θα δείτε ότι η μικρή "αλχημεία" που κάνατε έφερε αποτέλεσμα. Κάντε Look ή Use σε οτιδήποτε μπορείτε για μερικά points. Αφού μιλήσετε στη "νέα" Victoria και κάνετε sex, θα βρεθείτε στο δωμάτιό σας. Επιστρέψτε στο Library και μιλήστε της για τα νέα topics που προκύψανε. Αυτή θα δεχτεί να σας "αποδείξει" ποιος είναι ο "sex-pert" και θα νικήσει το LoveMaster 2000 για σας! Ετσι απλά κερδίζετε στον πρώτο σας διαγωνισμό.

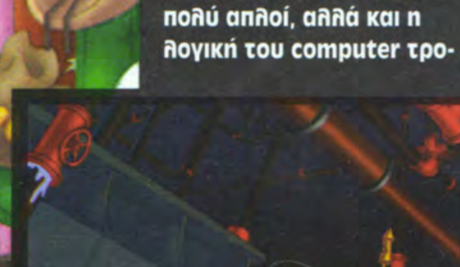


BEST DRESSED MAN

Πηγαίντε ξανά στο Ballroom και μιλήστε στην Curtis. Επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Leisure Suit". Αφού καταλάβετε τι πρέπει να κάνετε, πηγαίντε στο Bridge. Κάντε Use το Screwdriver για να ανοίξετε το FuseBox. Κάντε Use το Jumper Wire για να βραχυκυκλώστε τα δύο κυκλώματα. Ανεβείτε τις σκάλες και περιμένετε για μια ανακοίνωση. Μόλις ανοίξουν τα πανιά, κάντε Use το Knife για να κόψετε ένα κομμάτι Polyester. Αφού παρακολουθήσετε όλα τα ευτράπελα που θα συμβούν, επιστρέψτε στο Ballroom και δώστε το Polyester στην Curtis.
Μόλις μπορέσετε να επιστρέψετε στο Ballroom, κάντε Read το σημείωμα και πηγαίντε από την πίσω πόρτα. Παρακολουθήστε όλα όσα θα συμβούν. Μόλις τελειώσουν όλα, πηγαίντε στο Best Dressed Man. Αφού πλέον εσείς είσαστε το πρότυπο, θα πάρετε 100% και θα κερδίσετε τον διαγωνισμό! Κάντε επίσης Look ή Use στην οθόνη για μερικά points.

CRAPS (ΖΑΡΙΑ)

Ενας από τους πιο εύκολους διαγωνισμούς. Πριν πάτε στο Casino, κάντε Use το Toilet Paper στα Dice που έχετε πάρει από το άγαλμα της Αφροδίτης. Πηγαίντε επίσης στο Heaving Ho', και φάτε λίγο Bean Dip αλλά ΜΗΝ κάνετε "Fart". Θα το χρειαστείτε αργότερα! Τώρα είσαστε σε θέση να πάτε στο Casino. Πηγαίντε κοντά στο τραπέζι και κάντε "Fart". Μόλις αδειάσει το τραπέζι, μιλήστε με τον groupier, πάρτε τα ζάρια που σας δίνει και παίξτε. Αφού χάσετε μια φορά, ξανακάντε το ίδιο, αλλά ΠΡΙΝ ρίξετε τα ζάρια κάντε Use τα Shaved Dice στο τραπέζι. Ετσι θα αρχίσετε να κερδίζετε συνεχώς. Μόλις κερδίσετε τρεις φορές, θα βρεθεί δίπλα σας η Dewmi Moore (καλό ε;) και θα σας προσκαλέσει για ένα παιχνίδι Strip Liar's Dice. Πηγαίντε στο δωμάτιο 510 και ξεκινήστε το παιχνίδι. Ο σκοπός εδώ είναι να μαντεύετε κάθε φορά πόσα ζάρια με ένα συγκεκριμένο νούμερο βρίσκονται στο τραπέζι. Επειδή οι κανόνες είναι πολύ απλοί, αλλά και η λογική του computer τρο-







μερά χαζή και απλοϊκή, θα πρέπει να κερδίσετε πολύ γρήγορα. Αφού καταφέρετε και τη γδύσετε, θα σας ναρκώσει έτσι ώστε να γλιτώσει το "μαρτύριο". Επιστρέψτε στο δωμάτιό της για να πάρετε το Orgasmic Powder. Ταυτόχρονα θα έχετε κερδίσει τον τρίτο σας διαγωνισμό.

HORSESHOES

Κάντε ένα γύρο στο πλοίο και μιλήστε σε όλους για τα νέα topics που μπορεί να έχουν προκύψει (ειδικότερα στην Peggy και στον Peter). Κάντε μερικά γρήγορα "ταξιδάκια" μεταξύ του Employees Only και του Promenade Deck, έτσι ώστε να μάθετε περισσότερα πράγματα για τον Xqwzts από την Peggy.

Πάρτε τις φωτογραφίες σας από τον Xqwzts, και μιλήστε του για την Drew, την Jamie Lee, την Thygh αλλά και την Victoria (θα πρέπει να γράψετε τα ονόματά τους στο Other...). Πηγαίντε στο Seaman's Lounge και μιλήστε στον Johnson. Παραγγείλετε ένα Gigantic Erection, βγείτε έξω αμέσως και μπείτε στο δωμάτιο των Juggs ακριβώς δίπλα. Ετοιμαστείτε για το δεύτερο Easter Egg! Ξαναβγείτε έξω, πάρτε το ποτό, και παραγγείλετε ακόμα ένα Gigantic Erection. Ξαναμπείτε στο δωμάτιο των Juggs, και κάντε Use το Silicon Lubricant με το Hairspray. Επίσης κάντε Look στα πάντα, και πατήστε το κόκκινο κουμπί που είναι δίπλα στο stereo. Βγείτε έξω, πάρτε το ποτό, ανεβείτε στη μικρή σκάλα, πάρτε τη λάμπα που είναι στο φωτιστικό και βάλτε την Heat Lamp. Κατεβείτε κάτω, παραγγείλτε ένα ακόμα ποτό (Gigantic Erection), μπείτε στο δωμάτιο των Juggs, πατήστε πάλι το κόκκινο κουμπί, βγείτε έξω και πάρτε το τελευταίο ποτό που σας δίνει ο Johnson.

Πηγαίντε οπουδήποτε και επιστρέψτε στο Seaman's Lounge για μια πολύ special συναυλία! Μόλις τελειώσετε με τις "διατυπώσεις", επιστρέψτε στο Seaman's Lounge, πάρτε το Chase Lights, πηγαίντε αριστερά στη σκηνή, κάντε Look ή Use τα πάντα και πάρτε το Remote Control. Είσαστε τώρα έτοιμοι για τον επόμενο διαγωνισμό. Πηγαίντε στο Sculpture Garden, ανεβείτε τις σκάλες και κάντε Use τα Chase Lights με το Spike. Πηγαίντε στο Horseshoe Comp., μπείτε στο Inventory, επιλέξτε το Remote Control και κάντε Turn On. Ακολούθως κάντε Use την Keyard στο Centaur για να πάρετε



SPELL SHOP



ένα horseshoe και να παίξετε. Οπως θα δείτε και μόνοι σας, τα πέταλα θα μοιάζουν "μαγνητισμένα" από τον στόχο και θα κερδίσετε με ευκολία! Πάρτε πίσω την Keycard και είσαστε έτοιμοι για τη συνέχεια.
Για μερικά extra points μπορείτε να πηγαίνετε στο Seaman's Lounge κάθε τόσο και να ακούτε τα -σχεδόν ανεκτά- ανέκδοτα που λέει ο Bill Clinton. Βέβαια, θα πρέπει αναγκαστικά να χάσετε λίγο χρόνο, αλλά πάντα μπορείτε να αφήσετε τον υπολογιστή σας για να πάτε να πάρετε τσιγάρα ή εφημερίδα!

BOWLING

Αφού έχετε μιλήσει στην Peggy και στον Χqwzts για όλα, θα πρέπει να έχετε μάθει ότι ο Χqwzts χρειάζεται ένα Passport. Κάντε Use το Mucilage με τις Photos, και μετά Use τις Photos με το Keycard. Δείξτε το νεοσύστατο "ID Card" στον Peter για να πάρετε το Passport σας. Πηγαίντε στο Employees Only και δώστε το Passport στον Χqwtzs. Αυτός θα φύγει και θα αφήσει πίσω το Custodial Key. Πάρτε το και κάντε Use το Screwdriver στο Vent για να το ανοίξετε. Αφού ακούσετε όλα συμβαίνουν μέσα στο σκοτεινό δωμάτιο, κάντε click στον εαυτό σας (βρίσκεστε επάνω και δεξιά, ακριβώς δίπλα από την έξοδο) και επιλέξτε "Undress". Αφού σας πετάξουν έξω και βρεθείτε στο δωμάτιό σας, θα έχετε μια αρκετά "ενδιαφέρουσα" συνομιλία με την Annete Boning. Αφού τελειώσετε (μεταφορικά και κυριολεκτικά!), πάρτε το Hankerchief και κάντε Smell (από το Other...). Επιστρέψτε στο δωμάτιο που γινόταν ο διαγωνισμός και κάντε Look στη δεύτερη καρέκλα από αριστερά. Πάρτε το Insurance Policy και κάντε το Read για να μάθετε για την Annete Boning. Κάντε το επίσης Smell για να επιβεβαιώσετε τις υποψίες σας. Πηγαίντε στον Peter και ζητήστε του (μέσω του white phone) να κάνει 2 φορές page στην Annete Boning. Μόλις τελειώσετε, πηγαίντε και ξαναμιλήστε στον Peter και ζητήστε του να δείτε την κατάσταση του account σας. Μόλις φύγει, κάντε Look στο τηλέφωνό του και πατήστε το LND Button για να μάθετε τον αριθμό του δωματίου του Boning. Πηγαίντε εκεί και, αφού σκοτώσετε (κατά λάθος!) τον παππούλη, η Annete θα σας διώξει! Επιστρέψτε το άλλο πρωί για να πάρετε ένα Stock Bond που σας κάνει ιδιοκτήτη μιας από τις εταιρείες του γέρο-Boning. Καθόλου άσχημα! Πηγαίντε τώρα στο Aft Hold, ξεκλειδώστε με το Custodial Key, κάντε Open στο πρώτο Pin Hopper και κάντε Use το Hairspray. Μετά βγείτε έξω και







πηγαίντε στο Bowling Comp. Κάντε Use την Keycard για να πάρετε μια μπάλα, αλλά ΠΡΙΝ τη ρίξετε κάντε Use το Sexual Lubricant στην μπάλα. Τώρα είσαστε πλέον έτοιμοι. Ρίξτε την μπάλα και απολαύστε το αποτέλεσμα. Τώρα πλέον σας απομένει μόλις ένας διαγωνισμός.

CAPTAIN'S COOK OFF

Πηγαίντε στο Lower Aft Hold και κάντε click στους Beavers. Επιλέξτε Other... και πληκτρολογήστε "Milk". Μόλις τελειώσετε, πηγαίντε στο Forward Hold. Μόλις μπείτε, θα πείτε κάτι για τη βαλίτσα της Drew, και αυτή θα βρεθεί αυτομάτως στο κεφάλι σας! Πάρτε την, πηγαίντε στο Pool και μιλήστε στην Drew. Αυτή θα συμφωνήσει να έρθει στο δωμάτιό σας για να "μιλήσετε" (ναι, καλά!). Αφού όμως μπει στο ντους, δεν θα βγει με τίποτα, εκτός και αν κάνετε κάτι εσείς. Κάντε λοιπόν Use το Firehose με το Drain Pipe για να συνδέσετε την τουαλέτα με το ντους. Κάντε Flush στην τουαλέτα για να βγάλετε την Drew από το μπάνιο. Πηγαίντε οπουδήποτε και επιστρέψτε στο δωμάτιό σας. Πάρτε το Mold που έχει σχηματιστεί στο ντους.

Πηγαίντε στην κουζίνα και κάντε Use το Beaver Milk με το CheeseMaker 2000. Μετά κάντε Use τα Kumquats στο Cheese που φτιάξατε. Μόλις τελειώσει το "έργο τέχνης" που μαγειρεύετε, κάντε Use το Orgasmic Powder με το φαγητό για να δημιουργήσετε το Quiche de Larry. Πηγαίντε στο Captain's



Cook Off και δώστε το φαγητό στους κριτές. Μόλις δουν τι καλός μάγειρας είσαστε, θα σας ανακηρύξουν νικητή και αυτού του διαγωνισμού. Είσαστε πλέον έτοιμοι να συναντήσετε το πεπρωμένο σας.



AND THE WINNER IS...

Πηγαίντε στο Captain's Quarters και κάντε Knock στην πόρτα (από το Other...). Μόλις βγει ο προηγούμενος νικητής, θα μπείτε εσείς. Αφού βρείτε την Thygh και της μιλήσετε για όλα τα topics, αυτή θα αρνηθεί να σας δώσει το "δώρο" σας. Ισως χρειάζεται μια μικρή "παρακίνηση". Κάντε λοιπόν Use το Stock Bond στην Thygh και αυτή θα πέσει στην αγκαλιά σας (θα πέσει ταυτόχρονα και κάπου αλλού, που δεν κάνει να το πούμε!).
Το παιχνίδι έχει τελειώσει, και εσείς μπορείτε πλέον να απολαύσετε μια εβδομάδα σεξουαλικών περιπετειών με την καλύτερη και ομορφότερη γυναίκα του πλοίου! Οπως πάντα, ο Larry Laffer θριαμβεύει!





ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

SYNDICATE WARS

του Αντώνη "The Ace" Μαρίνου

Το τρίτο και τελευταίο μέρος του οδηγού μας για το SYNDICATE WARS ακολουθεί αμέσως τώρα. Εδώ θα βρείτε τα υπόλοιπα όπλα του CURCH, καθώς επίσης και τις τελευταίες πίστες του CHURCH OF THE NEW EPOCH.

WEAPONS

GRAVITON GUN

ΤΟ όπλο! Με διαφορά το πιο δυνατό, το πιο ακριβό, το πιο αποδοτικό όπλο ολόκληρου του παιχνιδιού. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να ρίξετε μια βολή προς τη γενική κατεύθυνση των εχθρών σας και αυτό ήταν όλο! Εκτός από την κεντρική -πανίσχυρη- ακτίνα (τύπου Pulse Laser αλλά σε μπλε απόχρωση) που ρίχνει το GRAVITON, αυτό το όπλο ρίχνει έξι (6) ακόμα ακτίνες, οι οποίες από μόνες τους είναι ικανές να εξαϋλώσουν οποιονδήποτε αντίπαλο. Εκτός όμως από την εκπληκτική τους ισχύ, είναι και ήμι-seeking, με την έννοια ότι αν βρουν στην πορεία τους κάποιον εχθρό, "κλειδώνουν" επάνω του και τον κυνηγούν αλύπητα μέχρι την ακτίνα δράσης του όπλου. Το GRAVITON GUN έχει φυσικά τη μέγιστη ισχύ αλλά και τη μέγιστη κατανάλωση που υπάρχουν, αλλά δυστυχώς έχει και τη μεγαλύτερη τιμή (πάνω από 6 εκατ.!). Από τη στιγμή όμως που θα πάρετε ένα από αυτά τα "μωρά", σχεδόν τίποτα δεν μπορεί να σταθεί στο δρόμο σας. Αρκεί να σημειώσουμε ότι τα αρματωμένα οχήματα δεν αντέχουν πάνω από 2 βολές! Ειδικά για τις 5-6 τελευταίες αποστολές του CHURCH τουλάχιστον ένα GRAVITON GUN είναι απολύτως απαραίτητο.



LEVELS

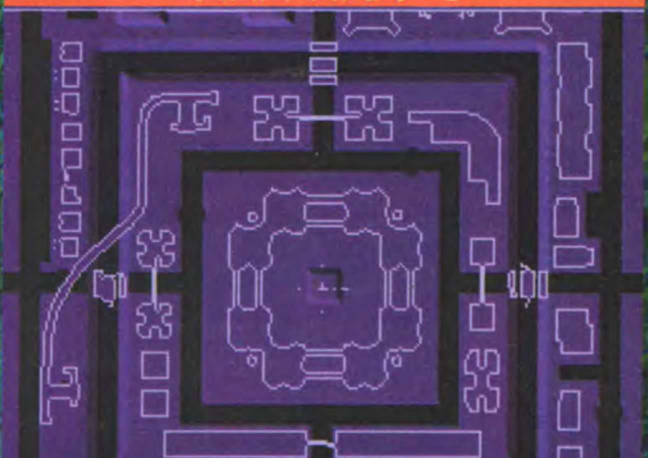
SANTIAGO 2

Αφού λοιπόν έχετε καθαρίσει το Santiago, την Tripoli, το Buenos Aires αλλά και το Johannesburg, ξαφνικά το Κεντρικό Αρχηγείο σας στέλνει για δεύτερη φορά σε αυτές τις πόλεις, αλλά τώρα με σκοπό την εξόντωση των σκουληκιών του Syndicate που τόλμησαν να χώσουν τη μύτη τους στις υποθέσεις σας. Στην πρώτη αποστολή στο Santiago το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να σκοτώσετε (ή να πείσετε) περί τους 15 αντίπαλους πράκτορες αλλά και 20 αστυνομικούς, ενώ σε αυτήν την πίστα μπορείτε ακόμα να βρείτε και έναν scientist, ο οποίος φυσικά είναι μια πολύτιμη προσθήκη στο τμήμα R&D του CHURCH.

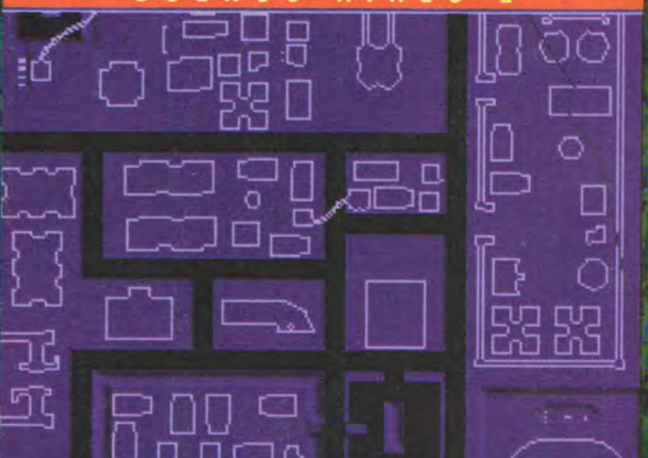
BUENOS AIRES 2

Η δεύτερη πίστα της "ομάδας" αυτής δεν έχει καμία απολύτως έκπληξη, αφού και εδώ το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να σκοτώσετε περίπου 20 αντίπαλους agents, αλλά και περίπου 10 αστυνομικούς και "πολίτες",

SANTIAGO 2



BUENOS AIRES 2



όλοι τους οπλισμένοι αρκετά ελαφρά. Το σημαντικό σε αυτή την πίστα είναι ότι θα μπορέσετε να βρείτε στην πάνω δεξιά και στην κάτω αριστερή γωνία της πίστας δύο επιστήμονες, τους οποίους βέβαια καλό θα ήταν να "πείσετε", έτσι ώστε να αυξήσετε το δυναμικό της οργάνωσής σας.

JOHANNESBURG 2

Είναι ίσως και η πιο δύσκολη από τις άλλες τρεις, αφού περιέχει αρκετές παγίδες και δύσκολα σημεία. Η αποστολή σας εδώ, πέρα φυσικά από το να σκοτώσετε περίπου 25 αντίπαλους agents, είναι και να βοηθήσετε τους άλλους πράκτορες του CHURCH που βρίσκονται στην πίστα. Πως θα τους βοηθήσετε; Με το να φροντίσετε να είσαστε δίπλα τους πριν από κάθε μάχη, έτσι ώστε να μειώσετε στο ελάχιστο τις απώλειες του CHURCH. Έτσι, χρησιμοποιώντας αρκετά συχνά τον χάρτη, θα πρέπει να "προβλέπετε" που θα γίνει η επόμενη μάχη, έτσι ώστε να είσαστε ήδη εκεί. Προσοχή: σε κάποιο σημείο θα κληθείτε να προστατέψετε/βοηθήσετε πράκτορες του CHURCH που θα βρίσκονται μέσα σε ένα κτίριο. Επειδή οι αντίπαλοι πράκτορες έχουν τη δύναμη πυρός να κατεδαφίσουν το κτίριο, θα πρέπει να βγάλετε τους πράκτορές σας ΑΜΕΣΩΣ από το κτίριο, ή να φροντίσετε να εξολοθρεύσετε τους αντιπάλους σας πριν καν πλησιάσουν το κτίριο.

TRIPOLI 2

Στην τέταρτη πίστα αυτής της "ομάδας" πρέπει να προστατέψετε περίπου 20 δικούς σας πράκτορες και executives, αλλά ταυτόχρονα να σκοτώσετε και όλους τους αντίπαλους πράκτορες που βλέπουν με κακό μάτι τους ανθρώπους σας. Θα αντιμετωπίσετε περίπου 20 "πολίτες", αλλά και 10 EuroCorp agents. Το κλειδί σε αυτή την πίστα είναι να κάνετε συνεχή σαρώματα της πίστας μέσω του χάρτη, έτσι ώστε να βλέπετε ποιο κύμα επίθεσης είναι πιο κοντά στους ανθρώπους σας, και έτσι να προλαμβάνετε τις μάχες πριν καν συμβούν).

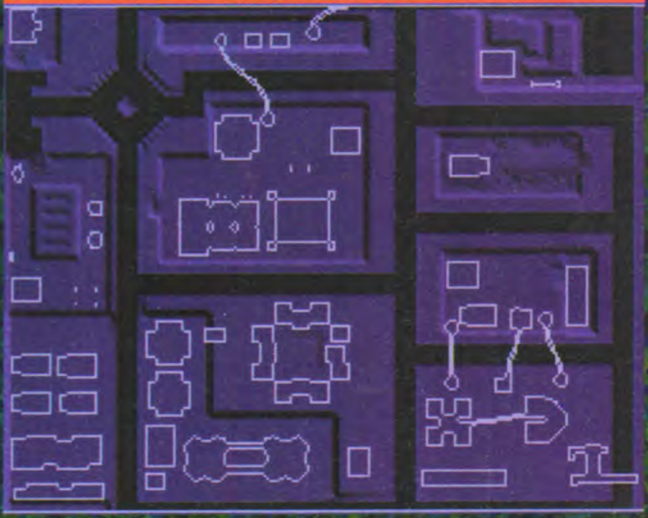
CAIRO

Και αυτή η πίστα είναι σχετικά απλή, αφού το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να σκοτώσετε, να σκοτώσετε και να σκοτώσετε. Αποστολή σας ο τερματισμός της ζωής του Hotosek, ενός υψηλά ιστάμενου executive του Syndicate. Πέρα λοιπόν από τους περίπου 40 αντίπαλους που θα πρέπει να αντιμετωπίσετε (και να σκοτώσετε), θα πρέπει να κυνηγάτε γύρω-γύρω το ιπτάμενο αυτοκίνητο του Hotosek, έτσι ώστε κάποια στιγμή να τον σκοτώσετε.

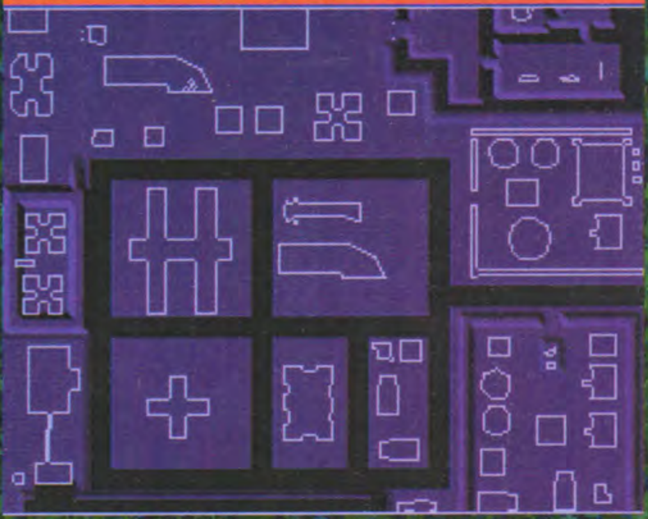
BAHRAIN

Αρκετά δύσκολη αποστολή, αφού θα πρέπει να σκοτώσετε 40 αντίπαλους πράκτορες και αστυνομικούς, όλους όμως πολύ καλά

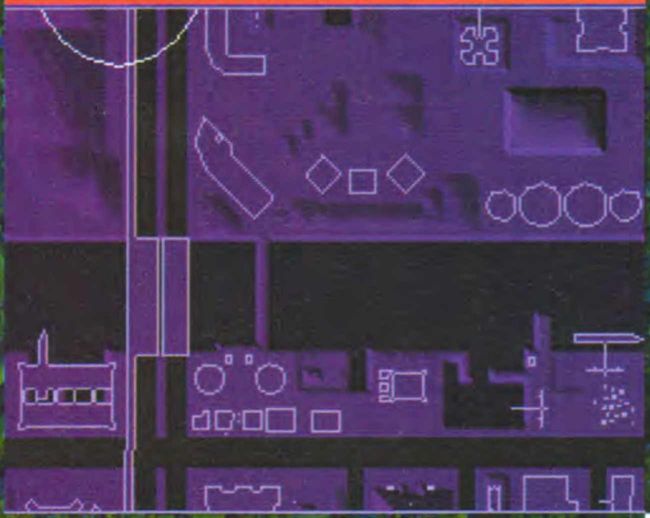
JOHANNESBURG 2



TRIPOLI 2



BAHRAIN



CAIRO



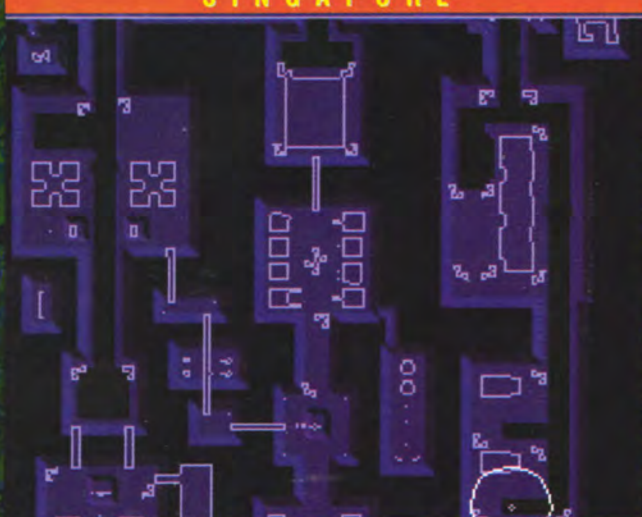


οπλισμένους και οχυρωμένους σε σημεία-κλειδιά της πίστας. Η κατ' ευθείαν επίθεση θα καταλήξει σχεδόν σίγουρα στον θάνατο των πρακτόρων σας. Η μοναδική λύση εδώ είναι να προσπαθήσετε να επιτεθείτε πρώτα στην ομάδα με τους λιγότερους πράκτορες, χωρίς μάλιστα να σας "δουν" οι υπόλοιποι. Ετσι, προχωρώντας βήμα-βήμα θα μπορέσετε να φτάσετε και στις δύο τελευταίες ομάδες πρακτόρων, οι οποίες είναι και πάρα πολύ δύσκολες, αφού περιέχουν περίπου 20 πράκτορες. Αν έχετε καλά όπλα, θα τα καταφέρετε. Αν όχι, ο μοναδικός τρόπος για να τα καταφέρετε είναι να επιτίθεστε και αμέσως μετά να υποχωρείτε.

SINGAPORE

Πριν ξεκινήσετε την πίστα, προσπαθήστε (αν έχετε τα χρήματα) να κάνετε πλήρες NetScan. Ετσι θα μπορέσετε να δείτε τους προορισμούς και των δύο οχημάτων που θα πρέπει να κλέψετε. Μόλις μπείτε στην πίστα, πάρτε το όχημα που βρίσκεται πιο κοντά σας και πηγαίντε το στο πρώτο rentevous point. Μετά κατευθυνθείτε όσο πιο γρήγορα μπορείτε για το δεύτερο όχημα, και περιμένετε μέχρι να φτάσει στο σημείο που έχετε δει από το NetScan. Σκοτώστε όλους τους πράκτορες που θα βρείτε, καθώς επίσης και τους οδηγούς, πάρτε το δεύτερο όχημα και πηγαίντε στο δεύτερο rentevous point για να τερματίσετε.

SINGAPORE



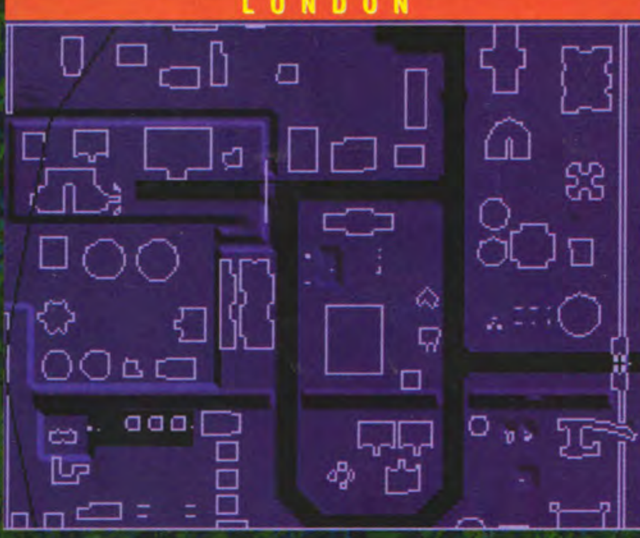
LONDON

Δύσκολη πίστα, αφού διαθέτετε μόνο την Lucy de Saxo, και αυτήν χωρίς όπλα! Η πρώτη σας δουλειά είναι να σκοτώσετε τον συνεργάτη του γιατρού Drennan, έτσι ώστε να πάρετε τη θέση του δίπλα στον executive του EuroCorp που πρέπει να σκοτώσετε. Για να το καταφέρετε αυτό, θα πρέπει να περιμένετε λίγο, έτσι ώστε να βρείτε κάποιο όπλο μετά την πρώτη συμπλοκή μεταξύ πολιτών και αστυνομίας λίγο έξω από την έξοδο του χώρου όπου βρίσκεται ο βοηθός. Μόλις τα καταφέρετε, ακολουθείστε τον βοηθό για να βρείτε την τοποθεσία του executive. Μόλις ο executive παραδώσει την ομιλία του, μπείτε μαζί του στο αυτοκίνητο που τον περιμένει. Μόλις βρεθείτε σε "καθαρό" έδαφος, καθαρίστε τον executive και αυτό ήταν. Θα μπορέσετε MeditKits στο κάτω δεξιά μέρος της πίστας, μέσα σε κάτι κτίρια.

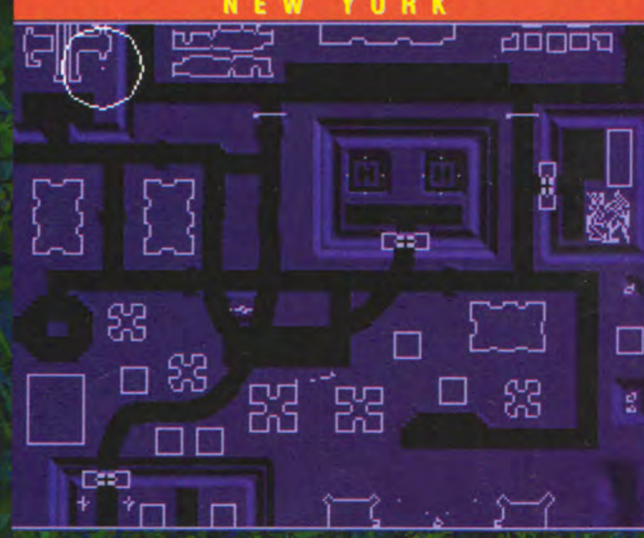
NEW YORK

Αποστολή σας σε αυτή την πίστα είναι να κλέψετε τα σχέδια του EuroCorp για ένα καινούριο όπλο. Η πίστα είναι για μια ακόμα φορά ένα απλό shoot'em up, το οποίο σημαίνει ότι δεν έχετε και πολλά να σκεφθείτε, αλλά αντιθέτως έχετε πολλά

LONDON



NEW YORK



για να πυροβολήσετε! Το level είναι γεμάτο από πράκτορες του EuroCorp και του Syndicate, οπότε το μόνο που πρέπει να έχετε είναι καλά όπλα και γρήγορα αντανακλαστικά.

RIYADH

Πρέπει να καταστρέψετε 5 bunkers που αποτελούν την αποθήκη πυρομαχικών του Syndicate. Θα χρειαστείτε βέβαια είτε High Explosives είτε Launchers, με τα δεύτερα να είναι προτιμότερα αφού μπορούν να χρησιμοποιηθούν και για "εξυγιαντικούς" σκοπούς! Με το που θα ξεκινήσετε την αποστολή θα πρέπει να κινηθείτε πολύ γρήγορα για να σκοτώσετε τον πράκτορα που φυλάει τη γέφυρα που ενώνει το μικρό νησάκι που ξεκινάτε με την υπόλοιπη πίστα και να του πάρετε τη βόμβα που τοποθετεί όσο το δυνατόν γρηγορότερα. Αν δεν τα καταφέρετε, θα πρέπει να ξεκινήσετε την πίστα από την αρχή. Καταστρέψετε και τα 5 bunkers, πάρτε το ιπτάμενο όχημα που βρίσκεται κάτω αριστερά στην πίστα για να γυρίσετε πίσω και να τελειώσετε την πίστα.

CAPE TOWN

Η Lucy de Saxo έχει πέσει με το σκάφος της στο Cape Town σε άγνωστη τοποθεσία, και εσείς πρέπει να τη σώσετε. Εξοπλιστείτε πολύ καλά, αφού αυτή η πίστα περιέχει περίπου 50 "πολίτες" και 30 πράκτορες. Προσπαθήστε να σκοτώσετε όσο το δυνατόν περισσότερους αντιπάλους πριν καν πλησιάσετε την Lucy, αφού αλλιώς θα διακινδυνεύσετε όλη την αποστολή. Μόλις τη βρείτε (στο επάνω δεξιά μέρος της πίστας), πηγαίντε στο κατάλληλο σημείο (πάνω αριστερά) για να τελειώσετε την πίστα.

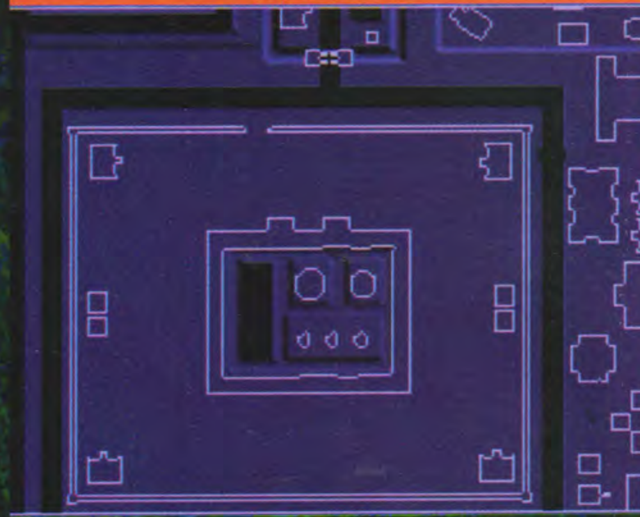
BEIJING

Εδώ θα πρέπει να σκοτώσετε 1 hacker, ο οποίος μπήκε στα συστήματα του CHURCH και σας απειλεί άμεσα. Αυτή η πίστα είναι ένα απλοϊκό shoot'em up, με περίπου 30 "πολίτες" και άλλους τόσους αντιπάλους πράκτορες, αλλά είναι ταυτόχρονα και η πρώτη πίστα που το αντίπαλο Syndicate χρησιμοποιεί Satelite Rain, το οποίο είναι ένα παντοδύναμο όπλο, και πρέπει να το αποφεύγετε αμέσως. Μόλις σκοτώσετε τον hacker, προσπαθήστε να αποφύγετε τους πυραύλους που πέφτουν "βροχή", ή ενεργοποιήστε κάποια ασπίδα ή ένα AutoMedikit. Αν έχετε κάνει πλήρες Net-Scan της πίστας πριν ξεκινήσετε, θα βρείτε την τοποθεσία μιας τράπεζας με αρκετά χρήματα που θα βοηθήσουν τον "σκοπό" σας.

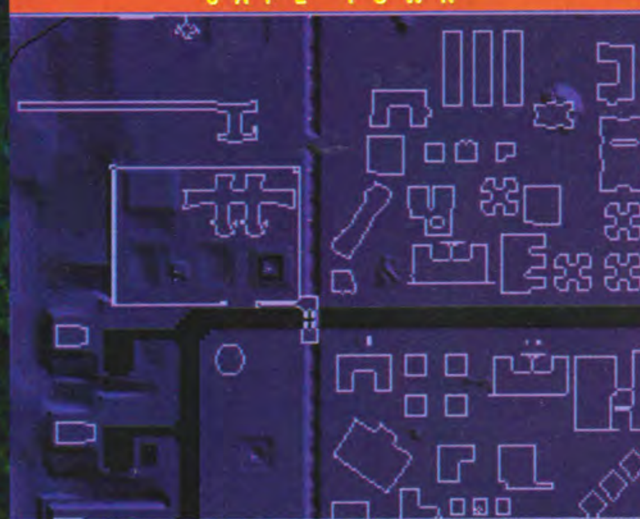
DELHI

Εδώ θα πρέπει να σκοτώσετε όλους τους αντιπάλους που θα βρείτε στο δρόμο σας, αλλά θα έχετε να αντιμετωπίσετε -εκτός

RIYADH



CAPE TOWN

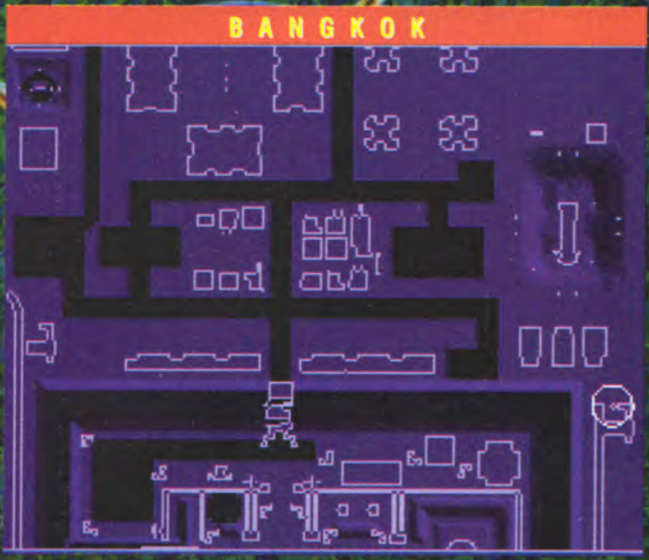


BEIJING



DELHI





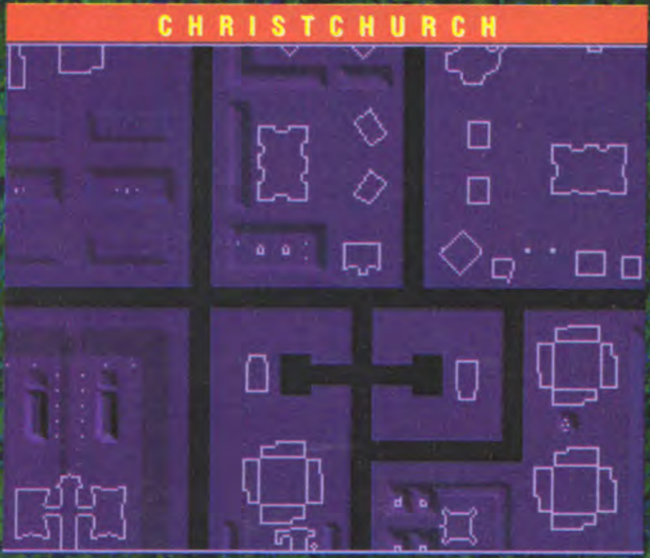
των πολλαπλών Satelite Rains από τους αντιπάλους πράκτορες και 5-6 πράκτορες του EuroCorp με Displacertrons, πράγμα που κάνει πολύ δύσκολη την αποστολή σας. Φυσιολογικά δεν θα πρέπει να συναντήσετε ιδιαίτερα προβλήματα (αν φυσικά αποφεύγετε τα Satelite Rains), ενώ θα μπορέσετε να βρείτε σχετικά γρήγορα το Displacertron και για προσωπική σας χρήση (αφού παίρνοντας τα Displacertrons από τους αντιπάλους πράκτορες θα βοηθήσετε πολύ το δικό σας R&D τμήμα).

BANGKOK

Μια καθαρά shoot'em up πίστα, στην οποία θα πρέπει να βρείτε το μεγάλο μυστικό που κρύβει το Syndicate (προσπάθεια επίθεσης στη βάση του CHURCH). Η πίστα είναι αρκετά δύσκολη, αφού τα πολλαπλά Satelite Rain δυσκολεύουν αφάνταστα την αποστολή σας. Αν έχετε κάνει πλήρες NetScan της πίστας πριν ξεκινήσετε, θα δείτε την τοποθεσία μιας τράπεζας με περίπου 2000000 credits.

CHRISTCHURCH

Μια ξαφνική επίθεση του Syndicate έχει αποκόψει τη βάση του Syndicate στο Reykjavik. Οδηγείστε την Lucy de Saxo για να ξαναενεργοποιήσει το IML Link, έτσι ώστε να μπορέσετε να επιτεθείτε σε αυτή τη βάση. Ξεκινώντας την πίστα αφήστε την Lucy στο σημείο που βρίσκεστε, και προσπαθήστε να "καθαρίσετε" την πίστα μόνο με τους 3 πράκτορες που έχετε. Σε αυτή την πίστα θα σας είναι απαραίτητα 2-3 Laucnhers, καθώς επίσης και μερικά πολύ δυνατά όπλα. Μόλις τελειώσετε με τις "διατυπώσεις", επιστρέψτε στο σημείο που αφήσατε την Lucy, πάρτε την και οδηγήστε τη στο κατάλληλο σημείο για να τελειώσετε την πίστα.



REYKJAVIK

Το παιχνίδι πλησιάζει προς το τέλος του, και εσείς πρέπει να επιτύχετε ένα ακόμα δυνατό χτύπημα στο EuroCorp. Σε αυτή την αποστολή θα πρέπει να καταστρέψετε το τμήμα R&D, με το να κατεδαφίσετε τα 5 κτίρια που το αποτελούν. Προσοχή χρειάζονται τα εξής 2 γεγονότα: πρώτον ότι όλοι οι πολίτες κουβαλούν όπλα και σας πυροβολούν, και δεύτερον ότι πρέπει να προσέχετε πάρα πολύ με το τελευταίο κτίριο επάνω δεξιά, αφού ο τηλεμεταφορέας που θα σας φέρει και θα σας βγάλει από το μικρό αυτό νησάκι είναι πάρα πολύ κοντά στο κτίριο που πρέπει να καταστρέψετε. Προσοχή λοιπόν, αφού το παραμικρό λάθος θα σας αναγκάσει να παίξετε την αποστολή από την αρχή.

CAPE TOWN 2

Αφού έχετε ιδρώσει για να σώσετε την Lucy de Saxo τόσες φορές, τώρα πρέπει να τη σκοτώσετε! Βρίσκεστε λοιπόν στο Cape





Town για μια ακόμα φορά, και θα πρέπει να σκοτώσετε όλους τους πράκτορες του CHURCH που δουλεύουν για την Lucy, τους αστυνομικούς, τους πολίτες, τους αντίπαλους πράκτορες, αλλά και μερικά Spiders που βρίσκονται στο level αυτό. Αρκετά δύσκολη πίστα, αφού όλοι οι αντίπαλοί σας είναι αρκετά καλά οπλισμένοι. Με λίγη προσοχή όμως θα πρέπει να τα καταφέρετε, αρκεί να έχετε φροντίσει να είσαστε πολύ καλά οπλισμένοι.

JOHANNESBURG 3

Θα πρέπει να σκοτώσετε τον Rene Galant, έναν αρκετά ισχυρό executive και -απ' ότι φαίνεται- αρκετά καλό ρήτορα, ο οποίος βάζει σε κίνδυνο τα σχέδια του CHURCH. Για να καταφέρετε να φτάσετε μέχρι τον στόχο σας θα πρέπει να περάσετε από αντιπάλους agents, αστυνομικούς, "πολίτες" αλλά και πράκτορες του EuroCorp. Ο συνολικός αριθμός των εχθρών σας πλησιάζει τους 100 (!), οπότε καλό θα ήταν να μην κάνετε τίποτα βιαστικό. Προσπαθήστε να σκοτώνετε τους αντιπάλους σας λίγους-λίγους κάθε φορά, αφού αν κάνετε το λάθος και τους αντιμετωπίσετε όλους μαζί δεν θα ζήσετε παραπάνω από μερικά μικροδευτερόλεπτα. Τέλος, προσπαθήστε να πλησιάσετε το σημείο όπου βρίσκεται ο Galant από κάτω, αφού έτσι θα σας είναι πολύ πιο εύκολο να σκοτώνετε όποιον βρίσκετε στο δρόμο σας. Σε αυτήν την πίστα υπάρχουν πολλά ιπτάμενα οχήματα.

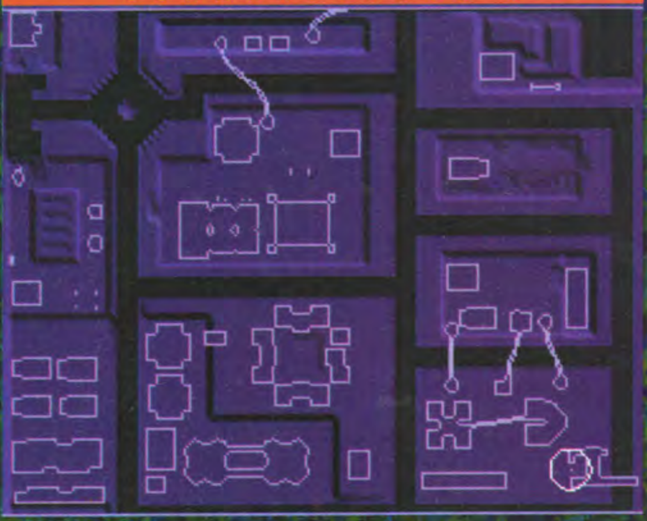
ADELAIDE

Ενας από τους ENNIA έχει συλληφθεί, και είναι η αποστολή σας να τον σώσετε. Μια εύκολη πίστα, ειδικά αφού πρόκειται για την προτελευταία. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να "καθαρίσετε" όλους τους αντίπαλους πράκτορες που βρίσκονται γύρω από τη φυλακή, καθώς επίσης και τα τέσσερα θωρακισμένα οχήματα που βρίσκονται στην περιοχή. Θα πρέπει να εξολοθρεύσετε όσους βρίσκονται κοντά στο σημείο όπου πρέπει να οδηγήσετε τον IX (τον ένα από τους ENNIA). Μόλις σκοτώσετε όλους τους πράκτορες, καταστρέψετε τα τέσσερα οχήματα και τα 4 Cerberus IFF που βρίσκονται στην είσοδο της φυλακής. Το μόνο που απομένει να κάνετε είναι να πάρετε το ιπτάμενο όχημα που βρίσκεται στο κάτω αριστερό μέρος της φυλακής, να πάτε και να πάρετε τον IX, να τον οδηγήσετε στο κατάλληλο σημείο, και μετά να επιβιβαστείτε σε ένα από τα οχήματα που θα έρθουν να σας συνοδεύσουν.

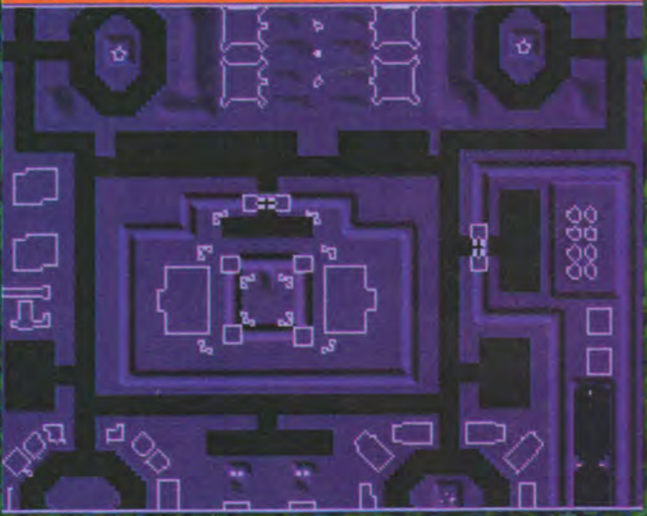
COLOMBO

Η τελευταία πίστα είναι στο κέντρο του IML Laser Link με τη βάση του CHURCH στη Σελήνη. Παρ' όλο που οι ENNIA θα σας δώσουν οδηγίες να μην παρεμβείτε, εσείς θα κάνετε ακριβώς το αντίθετο. Θα πρέπει να μπείτε στο Laser Link. Για να το καταφέρετε αυτό, θα πρέπει να σκοτώσετε ΟΛΟΥΣ τους πράκτορες που υπάρχουν στην πίστα. Επειδή οι αντίπαλοι είναι πολύ περισσότεροι, προσπαθήστε να τους αντιμετωπίζετε λίγους-λίγους. Προσέξτε τους "αρχηγούς", οι οποίοι έχουν Launchers αλλά και Plasma Lances. Καθαρίστε όλους τους πράκτορες του CHURCH που θα προσπαθήσουν να σας εμποδίσουν, καταστρέψετε τα τέσσερα θωρακισμένα οχήματα και τα οκτώ ιπτάμενα οχήματα, και μπείτε στο κέντρο του Laser Link για να βρεθείτε στη Σελήνη. Οταν βρεθείτε στην επιφάνεια της Σελήνης, η αποστολή σας θα είναι να σκοτώσετε τους ENNIA. Οπως είναι φυσικό, μπορείτε να αναμένετε ισχυρή προστασία για τους ENNIA από οχήματα, 6 Spiders, καθώς επίσης και από όλους τους elite πράκτορες του CHURCH. Θα αντιμετωπίσετε τους δυσκολότερους αντιπάλους με τα ισχυρότερα όπλα. Λίγη προσοχή, γρήγορα αντανακλαστικά, και μια σωστή στρατηγική προσέγγισης των ENNIA θα εξασφαλίσει την τελική νίκη σας. Ετσι, θα μπορέσετε να σταματήσετε το παρανοϊκό σχέδιο των ENNIA και να σώσετε την Ανθρωπότητα για μια ακόμα φορά.

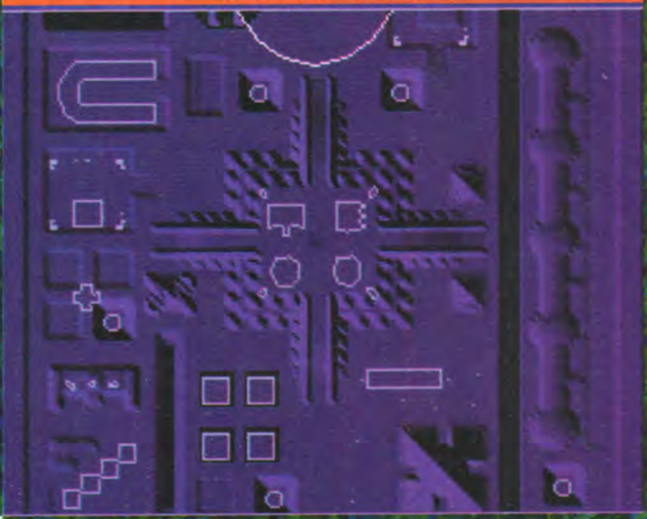
JOHANNESBURG 3



ADELAIDE



COLOMBO





του Αντώνη "The Ace" Μαρίνου

SYNDICATE WARS

Μετά τις οδηγίες που σας έχω δώσει για το πολύ καλό αυτό παιχνίδι της Bullfrog, ήρθε νομίζω και η ώρα για να σας δώσω και κάτι πολύ πιο "δυνατό", κάτι που θα εξασφαλίσει 100% την επιτυχία σας στο SYNDICATE WARS.
Ξεκινήστε λοιπόν ένα καινούριο παιχνίδι κάνοντας LOGIN, αλλά δώστε ως όνομα το "POOSLICE". Μόλις ακούσετε τον αντίστοιχο ήχο, που σημαίνει ότι το cheat mode του παιχνιδιού έχει ενεργοποιηθεί, μπορείτε να βάλετε όποιο όνομα θέλετε. Μέσα στο παιχνίδι τώρα, μπορείτε πατώντας το πλήκτρο με την τελεία να λαμβάνετε 10000 credits, ενώ στην οθόνη του RESEARCH μπορείτε, πατώντας τα ALT+U να πετυχαίνετε στιγμιαία έρευνα μιας ημέρας ενώ με ALT+O να προσθέσετε μερικά ακόμα options που θα σας φανούν χρήσιμα. Ακόμα μέσα στο παιχνίδι μπορείτε πατώντας ALT+C να τελειώσετε ένα level (αν και μερικά levels δεν θα "ολοκληρωθούν" κανονικά, όπως π.χ σε levels που πρέπει να πείσετε επιστήμονες), με ALT+T μπορείτε να "τηλεμεταφέρετε" τον ενεργό χαρακτήρα στο σημείο που βρίσκεστε εκείνη τη στιγμή, ενώ τέλος με SHIFT+Q μπορείτε να γεμίσετε τις ενέργειες των πρακτόρων σας (για όπλα και ασπίδες).





SWIV 3D

Αρκετά δύσκολο παιχνίδι, ειδικά αν θελήσετε να το συνεχίσετε μέχρι το τέλος. Μην φοβάστε όμως, αφού και σε αυτό το παιχνίδι έχουμε κάτι πολύ special να σας προσφέρουμε. Ξεκινήστε ένα καινούριο παιχνίδι και έναν καινούριο παίκτη (με NEW PLAYER) και δώστε "SWIV!AndLetDie" για να ενεργοποιήσετε το cheat/debugging mode του παιχνιδιού.



Τώρα μπορείτε πλέον να προσπελάσετε επιπλέον menus και δυνατότητες, όπως π.χ με το F12 μπορείτε να δείτε το Weapons Menu, ή με το F11 το οποίο θα σας δώσει τη δυνατότητα για να κάνετε screen capture ή να κάνετε zoom-in και zoom-out κατά τη διάρκεια της μάχης.

DEATH RALLY

Πολύ καλό "ραλάκι", το οποίο σίγουρα είναι το καλύτερο της κατηγορίας που έχουμε δει μέχρι στιγμής. Παρ' όλα αυτά όμως, εύκολα θα μπορούσε να θεωρηθεί σχετικά δύσκολο, ειδικά από τη στιγμή που θα θεωρήσετε το παιχνίδι "παιδικό" και θα αρχίσετε να αγοράζετε όπλα! Ομως ο dr.Ace για όλα έχει φάρμακο. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να πληκτρολογήσετε τους παρακάτω κωδικούς κατά τη διάρκεια κάποιου αγώνα, και αμέσως θα λάβετε το αντίστοιχο bonus.
DRAG: Unlimited turbo • DRAW: 1000 credits • DREAD: Unlimited ammo • DRINK: Rocket fuel • DRIVE: +10 points •DROOL: 500000 credits • DROP: -10 points • DRUB: no damage • DRUG: παραμόρφωση



COLD SHADOW

Αρκετά καλό platform, το οποίο είχα δει προσωπικά πριν από καιρό, και το οποίο είχε τραβήξει την προσοχή μου. Δεν ξέρω κατά πόσον θεωρείται δύσκολο παιχνίδι, αλλά ο λίγος καιρός που ασχολήθηκα μαζί του ήταν αρκετός για να βρω τους κωδικούς που θα σας επιτρέψουν να προσπελάσετε όλα τα levels του παιχνιδιού. Κάθε ένας κωδικός θα σας πάει και στο αντίστοιχο level, το οποίο όμως δεν θα απέχει από την "αρχή" του παιχνιδιού τόσα levels όσο ο αύξοντας αριθμός του κωδικού. Με πιο απλά λόγια, ο τρίτος κωδικός δεν θα σας πάει στο τρίτο level, αλλά σίγουρα ο τελευταίος κωδικός θα σας φέρει σχεδόν στο τέλος του παιχνιδιού.

ININJA • MUDPIE • HTFOOT • ZEFROG • ARRGGH •DKMPOZ • NOCHNC

SEGA RALLY

Ενα από τα καλύτερα racing arcades όλων των εποχών ήρθε και στους PC μας για να μας "δείξει το δρόμο", μεταφορικά αλλά και κυριολεκτικά! Πάρτε λοιπόν την τετρακίνητη Celica από τα χέρια αυτού του χαζού του Sainz και δείξτε στον κόσμο όλο ποιος είναι ο καλύτερος οδηγός του κόσμου.

Αν βέβαια συναντάτε κάποια προβλήματα, τότε δύο πράγματα μπορεί να συμβαίνουν: ή είσαστε εντελώς ανίκανος οδηγός και κατά συνέπεια αποτελείτε δημόσιο κίνδυνο, ή είσαστε ταρίφας και εμπίπτετε πάλι στην ίδια κατηγορία. Οτιδήποτε και αν συμβαίνει όμως, τα παρακάτω cheats είναι η λύση.

Πρώτα βεβαιωθείτε ότι έχετε ενεργοποιήσει το Joystick για το control του αυτοκινήτου σας, έτσι ώστε τα πλήκτρα A, B, C, X, Y και Z να είναι "ελεύθερα". Αν δεν πετύχουν τα cheats, πηγαίντε στα Controls και βεβαιωθείτε ότι όντως τα παραπάνω πλήκτρα



δεν είναι αντιστοιχισμένα σε κάποιο control.

HYPER CAR: Στην οθόνη επιλογής αυτοκινήτου πατήστε και κρατήστε το X και μετά το ENTER, και μετά επιλέξτε αυτοκίνητο. Οι αλλαγές που θα δείτε στο αυτοκινητό σας είναι και πολλές και ευχάριστες.

LANCIA STRATOS: Στην κεντρική οθόνη πατήστε με τη σειρά X, Y, Z, Y, X και μετά περάστε στην οθόνη επιλογής αυτοκινήτου. Πηγαίντε σε κάποια από τις χειροκίνητες εκδόσεις και πατήστε ΚΑΤΩ για να βρείτε το καινούριο σας "παιχνίδι". Οι αλλαγές που θα παρατηρήσετε είναι μια μάλλον χειρότερη οδηγική

συμπεριφορά, φυσικά τα διαφορετικά γραφικά του αυτοκινήτου, και μια ελαφρά μεγαλύτερη τελική ταχύτητα.

GHOST CAR: Επιλέξτε το TIME ATTACK και όταν μπείτε στην οθόνη που επιλέγετε 3 γύρους ή Free Run πατήστε το X, το Z και μετά επιλέξτε "3 γύρους". Σε κάθε πίστα θα εμφανιστεί ένα ghost car (όπως στο Screamer) που θα σας δείχνει τον καλύτερο τρόπο για να τρέξετε τη διαδρομή.

LAKE SIDE: Μια extra πίστα, την οποία μπορείτε να δείτε αν πατήσετε X και Y στην κεντρική οθόνη.

MIRROR MODE: Πηγαίντε στο Select Game, πατήστε Y και μετά πηγαίντε πάνω από το Arcade και πατήστε ENTER.

PRIVATEER 2



Ακόμα ένα παιχνίδι που είδα προσωπικά, και το οποίο μου άρεσε πάρα πολύ. Τόσο πολύ που ασχολήθηκα μαζί του και πέρα από τις φυσιολογικές συνθήκες του review. Ετσι, εκτός του ότι βρήκα με ποιον τρόπο μπορείτε και εσείς να αποκτήσετε σχεδόν άπειρα χρήματα (τρομερά απλό hack στο save file του παιχνιδιού), μπόρεσα και βρήκα τα επόμενα cheats, τα οποία σίγουρα θα επιμηκύνουν τη ζωή σας ως πιλότο στο PRIVATEER 2.

Οταν λοιπόν θέλετε να κλέψετε, πηγαίντε στο NAV Screen και πατήστε F. Μετά πληκτρολογήστε κάποιο από τα επόμενα για το αντίστοιχο bonus και μετά πατήστε ENTER.

REP ME UP: για επιδιόρθωση shields και armour • NO TALENT: invincibility για εντελώς άσχετους πιλότους • PETY PETY: πλήρες afterburner • CHILL OUT: κατεβάζει τη θερμοκρασία • NAPALM: σχεδόν άπειρα Nukes

CRUSADER: NO REGRETS

Η συνέχεια του πολύ καλού Crusader: No Remorse, ένα παιχνίδι που σίγουρα έδωσε άλλη έννοια στον όρο "ανατινάσσω". Το πρώτο παιχνίδι ήταν γεμάτο από secrets, cheat modes και κωδικούς, οπότε θα ήταν τουλάχιστον παράξενο να μην συνέβαινε



το ίδιο και με τη συνέχεια του. Ετσι μπορείτε να "τηλεμεταφερθείτε" όπου θέλετε ξεκινώντας το παιχνίδι με REGRET -warp X, όπου X φυσικά ο κωδικός του level που θέλετε να πάτε. Δεν έχω δοκιμάσει όλους τους κωδικούς από το πρώτο παιχνίδι, αλλά είμαι σχεδόν σίγουρος ότι υπάρχει και εδώ κάποιο secret level.

Από την άλλη όμως το cheat mode του παιχνιδιού ενεργοποιείται πληκτρολογώντας LOOSECANNON16 στο κεντρικό menu. Μετά, πατώντας ένα από τα ακόλουθα απολαμβάνετε το αντίστοιχο bonus:

CTRL-V: Debug Mode (θέλει προσοχή) • H: Hack Mover, για να πάτε όπου θέλετε • F10: για πλήρη ενέργεια και όπλα • CTRL-F10: για invincibility

EARTHWORM JIM 2

Αρκετά απλό παιχνιδάκι, αλλά ταυτόχρονα τρομερά εθιστικό. Από την άλλη όμως είναι αρκετά κουραστικό το να πρέπει να παίξετε όλο το προηγούμενο παιχνίδι για να φτάσετε μέχρι το σημείο που έχετε ήδη παίξει. Από τον κόπο έρχεται να σας απαλλάξει φυσικά το USER και εγώ, αφού παρακάτω σας δίνω όλους τους κωδικούς του παιχνιδιού. Πατήστε λοιπόν Pause κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού και πληκτρολογήστε έναν από του παρακάτω κωδικούς για να "δείτε το φως το αληθινό":

BOOSTER: πλήρη ενέργεια • LUEMANN: invincibility •FRUIT: "Tangerines" • DUBLIN: "Puppy love" • CHASE: "See Jim Run" • MORTIFICATOR: "Hammer Head" • HOFFMAN: "King Hoffman" • GOMBA: "Flamin' Yawn" • ABROWN: "Cow Abduction" • SHINY SHINES: "Inflated Head" • CARLOSR: "Level Ate" • QUIZ SHOW: "Blind Sally" • BLUE: "ISO9000" •MORRISON: "Door Chase" • JUST CUT TO THE END: Ending Sequence

HYPERBLADE

Ενόσω ήσαστε στο Drome, μπορείτε να κλέψετε κατά έναν αρκετά ενδιαφέροντα αριθμό τρόπους. Μερικοί από τους οποίους -τρόπους- σας δίνονται αμέσως παρακάτω, έτσι ώστε να μην παραπονιέστε άδικα.

MDMKSB: invincibility, attack • SHUIN: hidden teams •GORILLA: τον player σε gorilla • SPICYBRAINS: ο player ανάποδα • POTATO: μειώνει το μέγεθος του player

FIFA SOCCER '97

Μερικοί κωδικοί οι οποίοι σίγουρα θα σας βάλουν σε σκέψεις είναι και οι παρακάτω, οι οποίοι δίνουν στο FIFA '97 μια εντελώς διαφορετική "χροιά". Ρυθμίστε λοιπόν το σύστημά σας στην ημερομηνία 29 Φεβρουαρίου 1997, τρέξτε το παιχνίδι και επιλέξετε την Singapore ομάδα. Μέσα στο παιχνίδι δώστε ένα από τα παρακάτω:

CANTONA: θα δείτε! • KAYU: επίσης θα δείτε! • KELONG: Abbas Saad, Micheal Vana •LAOCHIAO: Dollah Kassim, Quah Kim Song •LTH: αυτογκόλ





Απ' ότι φαίνεται, πέρα από τους γνωστούς κωδικούς και τις χιλιοειπωμένες τεχνικές για σίγουρα goals, υπάρχουν και μέσα στο παιχνίδι κάποια "cheats", τα οποία σίγουρα θα κάνουν τη ζωή σας πολύ πιο εύκολη. Απ' ότι φαίνεται λοιπόν, κάποιος από τους αμερικανούς προγραμματιστές του παιχνιδιού θεώρησε αστείο να δώσει σε μερικούς αμερικανούς παίκτες άριστα στατιστικά (δηλαδή όλα τέρμα), κάνοντάς τους έτσι θεούς της στρογγυλής ασπρόμαυρης μπαλίτσας. Το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να επιλέξετε Custom Team και μετά να φέρετε στην ομάδα σας κάποιους από αυτούς του παίκτες (McMillan, Vlodyka, Silca κ.α). Θα αποκτήσετε μια σχεδόν παντοδύναμη ομάδα, η οποία όμως θα αποτελείται από αμερικανούς παίκτες. Θα το αντέξετε; Θα δούμε.

MASTER OF ORION 2

Πολύ "δυνατό" παιχνίδι, αφού κατάφερε και βελτίωσε όλα τα αρνητικά σημεία του προκατόχου του. Οπως είναι φυσικό, τα cheats που υπήρχαν στο παλιό παιχνίδι δεν δουλεύουν στο καινούριο "επεισόδιο", αλλά για ποιον λόγο βρισκόμαστε εμείς εδώ; Κρατήστε πατημένο το ALT και πληκτρολογήστε τα παρακάτω:

MOOLA: 1000 BC • MENLO: robotic miners • EINSTEIN: all technology • ISEEALL: όλα, όλοι, πάντα και παντού





DIABLO

Ενα πολύ απλό, αλλά ταυτόχρονα αρκετά παράξενο cheat, το οποίο οφείλεται εν μέρει στο multitasking των Windows 95 και εν μέρει στον προγραμματισμό του παιχνιδιού. Τρέξτε το παιχνίδι έχοντας ανοικτό ένα Dos Window. Παίξτε το παιχνίδι μέχρι να γεμίσετε τον χαρακτήρα σας με αντικείμενα κάποιας αξίας (αλλιώς δεν έχει και μεγάλο νόημα το παρακάτω cheat). Πηγαίντε στη σκάλα λίγο πριν ανεβείτε στο χωριό, και αφήστε όλα τα αντικείμενα που κουβαλάτε στο πάτωμα. Ανεβείτε επάνω, αλλάξτε στο Dos Window και αντιγράψτε το SINGLE_?.SV αρχείο σε π.χ TEMP.SV. Αλλάξτε στο παράθυρο του παιχνιδιού, ξαναπηγαίντε κάτω στις σκάλες και μαζέψτε όλα τα αντικείμενα. Ξανανεβείτε επάνω, ξαναπηγαίντε στο Dos Window και αντιγράψτε το TEMP.SV στο αρχικό του όνομα. Αν τώρα κατεβείτε στο κάτω πάτωμα θα ξαναβρείτε όλα τα αντικείμενα που είχατε αφήσει στη θέση τους, κάνοντας έτσι εκείνο το σημείο μια ανεξάντλητη πηγή χρημάτων. Αυτό το trick μπορείτε κάλλιστα να το εφαρμόσετε έχοντας γεμίσει τον χαρακτήρα σας με "αντικείμενα" των 5000 coins, διπλασιάζοντας κάθε φορά που το κάνετε τα λεφτά σας.

TIME COMMANDO

Σχετικά απλό παιχνίδι -κατά την ταπεινή μου γνώμη- αλλά σίγουρα πολύ μεγάλο και χρονοβόρο. Αν λοιπόν, όπως εγώ, θέλετε γρήγορη πρόσβαση σε όλα τα levels, τότε οι παρακάτω κωδικοί



θα σας φτιάξουν τη μέρα. Ο πρώτος κωδικός είναι για το Easy, ο δεύτερος για το Normal και ο τρίτος (οποία έκπληξις!) για το Hard.
ROMAN: ypterfgz, qjslvabl, soiolgnk • JAPANESE: nktolvif, kayageaf, tfjsvjmc • MIDDLE AGES: vmxyiccb, mzfspqdd, xfyamxie • CONQUISTADORS: fdqluggcc, avmjfggu, zovasaiv • WILD WEST: zrehqfir, evbsvtcv, bodsqwlw • MODERN WAR: fbtawpfc, ylhhgxbo, vejhmqko • FUTURE: n/a, alpypjfo, zeypceha • BEYOND TIME: n/a, ybulvabn, hmfdlgnn
Αν δεν σας αρκούν όλα αυτά, τότε μπορείτε να δώσετε τους παρακάτω κωδικούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
HUIBON: όλα τα όπλα • VONLUX: πλήρες health
Μπορείτε ακόμα να προσπελάσετε το κρυφό level του παιχνιδιού πληκτρολογώντας COMMANDO (μάλλον προφανές) στην κατάλληλη επιλογή του αρχικού menu.

NECRODOME

Ενα ακόμα doom-clone για Windows, το οποίο βασίζεται περισσότερο στον συνδυασμό μεταξύ Doom και Quarantine παρά στο gameplay του και στη σωστά ρυθμισμένη δυσκολία του. Ακόμα και το πρώτο level μπορεί να αποδειχθεί "σκληρό" για τους gamers που πάνε ξυπόλυτοι στα αγκάθια (για να μην πω τίποτα χειρότερο!). Ευτυχώς όμως για εσάς (και για εμάς) οι παρακάτω κωδικοί έρχονται για να βελτιώσουν κάπως την κατάσταση. Πατήστε λοιπόν T κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, πληκτρολογήστε κάποιον από τους παρακάτω κωδικούς και μετά πατήστε ENTER για να δεχτείτε το ανάλογο "δωράκι"!
GIMMESOMESUGARBAY: τα πάντα άπειρα • EXCALIBUR: άπειρα όπλα • SMALLROCKS: άπειρα πυρομαχικά •SWALLOW: full fuel • RABBIT: full shields • KNIGHT: invincibility • SHRUBBERY: accesories • VERYSMALLROCKS: πυρομαχικά on/off • UNLADENSAWLLOW: fuel on/off •ANTIOCH: kill all • CAMELOT: end level •ALREADYGOTONE: all pits • DEBUG: debug mode • VERSION: version • COCONUTS: car physics on/off

HARVESTER



Cheats για ένα FMV adventure; Μα που πηγαίνει αυτός ο κόσμος; Σίγουρα όμως μπορείτε να είσαστε πλήρως εξοπλισμένοι, οπουδήποτε και αν πηγαίνουμε ως κράτος και ως πλανήτης. Πόσο μάλλον όταν σας δίνουμε τους παρακάτω κωδικούς, τους οποίους μπορείτε να πληκτρολογήσετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
MURDERER: weapons • SON OF SAM: inventory items •BRUCE: God Mode • DUSTIN: Town -> Lodge • BOSTON STRANGLER: -> 2nd Lodge • HELTER SKELTER: -> 3rd Lodge • CHARLES MANSON: -> τέλος 3rd Lodge

ONLINE...

Traffic Map

Το Μετσόβειο Πολυτεχνείο (www.ntua.gr) διατηρεί έναν από τους καλύτερους και πληρέστερους σε software, Web Servers που έχουμε δεί. Πρόκειται για μια άριστη παρουσία στον Ελληνικό χώρο, που εκτός των άλλων περιέχει πολύ χρήσιμες σελίδες στον τομέα της πληροφόρησης. Συγκεκριμένα μέχρι καιρό διατηρούσε σελίδα με Weather Forecast, όπου ο κάθε χρήστης θα μπορούσε να διαβάσει τον καιρό μέσα από τους ανάλογους χάρτες. Πριν από λίγο καιρό προστέθηκε μια άλλη λειτουργία, που παρουσιάζει την κίνηση στους Αθηναϊκούς δρόμους. Ετσι λοιπόν πριν ξεκινήσετε να πάτε στον προορισμό σας, συμβουλευτείτε το NTUA για τον καιρό και την κίνηση. Ενα μπράβο, για την ιδέα και την προσπάθεια και ένα ευχαριστώ που... με έχετε γλιτώσει από καταιγίδες.



Το Mega στο Internet

Το γνωστό τηλεοπτικό κανάλι Mega, εδώ και αρκετό βρίσκεται στο Internet. Ωστόσο πρόσφατα προχώρησε σε ανανέωση των σελίδων του, ώστε να ικανοποιήσει τις προσδοκίες του κάθε χρήστη. Ο πρώτος σταθμός γίνεται στη διεύθυνση http://www.megatv.com, όπου θα βρείτε πλήρη πίνακα των υπηρεσιών και πληροφοριών που προσφέρονται. Εκεί βρίσκονται οι δημόσιες σχέσεις και το ενημερωτικό επιτελείο. Ετσι λοιπόν εάν χάσετε το "Κεντρικό δελτίο των Οκτώμισι", μπορείτε να τα διαβάσετε στη σελίδα των ειδήσεων. Αν, ωστόσο είστε ανυπόμονοι και θέλετε να ενημερωθείτε για τα τελευταία γεγονότα, μπορείτε να πληροφορηθείτε για σύντομα νέα στα "Γεγονότα σε 60". Αν πάλι θέλετε να θυμηθείτε πώς παρουσίασε η Λιάνα Κανέλλη δια τηλεοράσεως "τις μέρες ραδιοφώνου", για παράδειγμα, ανατρέξτε στις 8 Ιανουαρίου για την εκπομπή "Μη μου τη μέρα τάραττε". Αλλες εκπομπές που βρίσκονται στο site του Mega Channel είναι το "Τοκ-Τοκ", της Πόπης Χατζηδημητρίου, το "Μπράβο - Καλώς Ηρθατε" της Ρούλας Κορομηλά, το "Ενώπιος - Ενωπίω" του Νίκου Χατζηνικολάου κ.λ.π.
Επίσης εάν θέλετε να μάθετε για το πώς κινήθηκαν οι βάσεις των ΑΕΙ και ΤΕΙ, ή ποία ήταν τα αποτελέσματα του χωριού σας στην τελευταία εκλογική αναμέτρηση, κάντε ένα κλικ στο "Gallery".



Συκοφαντική δυσφήμιση

Και για να μην εξυμνούμε συνεχώς τις καλές πλευρές του Internet, παρακάτω ακολουθεί ένα νέο που δείχνει και ορισμένες αρνητικές συνέπειες (που ωστόσο εμφανίζονται σε μεμονωμένα παραδείγματα). Ο πρόεδρος της εταιρείας OMPD, κατηγορήθηκε μέσα από newsgroups και mailing lists, ότι είχε συλληφθεί από το σερίφη της Cook County όπου και του απαγγέλθηκαν σοβαρές καταγγελίες. Ως αποτέλεσμα των μηνυμάτων αυτών ήταν να σταματήσει η λειτουργία της εταιρείας, αφού πάνω από 200 πελάτες της πίστεψαν στα μηνύματα και διέκοψαν τη συνεργασία τους. Ωστόσο, αργότερα αποδείχτηκε πώς οι κατηγορίες για τον πρόεδρο της OMPD ήταν ψευδής αφού κατέθεσε αγωγή για συκοφαντική δυσφήμιση. Το κακό είχε όμως γίνει...

Η Microsoft αγοράζει WebTV networks

Η Microsoft στην προσπάθεια της να αποκτήσει από τώρα το πάνω χέρι στη μάχη της Web τηλεόρασης, ανακοίνωσε πώς θα αγοράσει την WebTV Networks Inc. για 425 εκατομμύρια δολάρια. Με την αγορά της συγκεκριμένης εταιρείας, η Microsoft στοχεύει να ξεκινήσει πρώτη, τη μαζική προσφορά τηλεοράσεων που θα επιτρέπουν την πρόσβαση στο internet, κερδίζοντας το μεγαλύτερο μερίδιο της αγοράς. Με την πράξη της αυτή, η Microsoft κάνει προφανή και τη διάθεση της να επεκταθεί έξω από τον τομέα των PC.

Ναι! στην ταχύτητα

Μια έρευνα που έγινε στις ΗΠΑ, αποκάλυψε πώς ένα στα πέντε νοικοκυριά επιθυμεί γρηγορότερες υπηρεσίες στο Internet. Και επειδή τίποτε δεν προσφέρεται δωρεάν, το κάθε νοικοκυριό είναι διατεθειμένο να δώσει μέχρι και 40 δολάρια (επιπλέον) μηνιαίως, για τον σκοπό αυτό. Η ίδια έρευνα αποκάλυψε πώς μια οικογένεια δαπανά 6 ώρες τη βδομάδα στο internet. Τέσσερις ώρες στο Web και σε online υπηρεσίες και άλλες 2 ώρες για το email. Ενα τυπικό νοικοκυριό λαμβάνει περίπου 9 νέα μηνύματα τη βδομάδα. Σύμφωνα με προβλέψεις, μέχρι το τέλος του χρόνου 150.000 νέοι χρήστες θα πέσουν στα δίχτυα του δικτύου, ενώ μέχρι το 2001 θα έχουν εγγραφεί συνολικά 8 εκατομμύρια χρήστες, αποφέροντας κάθε χρόνο 4 δισεκατομμύρια δολάρια.



OTEnet
Internet Provider

Η OTEnet είναι μια Ανώνυμη Εταιρεία παροχής προϊόντων και υπηρεσιών Internet στην αγορά. Ιδρύθηκε στις 5/4/1996 με πρωτοβουλία του ΟΤΕ, ο οποίος είναι και ο κύριος μέτοχος της. Η εταιρική σύνθεση κατά τη δημιουργία του OTEnet ήταν 98% στον ΟΤΕ και 2% στο Μετσόβειο Πολυτεχνείο. Σήμερα, μετά από σχετική τροποποίηση στο καταστατικό, η σύνθεση έχει γίνει 95% στον ΟΤΕ, 3% στο Πανεπιστήμιο Αθηνών, 2% στο Μετσόβειο, ενώ μπορεί να εισέλθει και ο "Δημόκριτος" με ποσοστό μέχρι 5%.

Το αρχικό μετοχικό κεφάλαιο της OTEnet ήταν αρχικά 600 εκατομμύρια δραχμές. Ωστόσο μετά από τη Γενική Συνέλευση της 18 Φεβρουαρίου 1997, το μετοχικό κεφάλαιο διπλασιάστηκε, φτάνοντας τα 1,2 δις, που διανέμεται σε 1.200.000 μετοχές αξίας 1000 δρχ.

Το δίκτυο της OTEnet έχει κατασκευαστεί με τέτοιο τρόπο ώστε να εξασφαλίζει πανελλαδική κάλυψη. Σε πρώτη φάση έχουν δημιουργηθεί εννέα κόμβοι στις μεγαλύτερες πόλεις της χώρας (Αθήνα, Θεσσαλονίκη, Καβάλα, Πάτρα, Ιωάννινα, Λάρισα, Ηράκλειο, Μυτιλήνη και Ρόδο) με αρκετά σύγχρονο τεχνολογικό εξοπλισμό. Η πρόσβαση στο εξωτερικό πραγματοποιείται από μια γραμμή των 2Mb προς ΗΠΑ μέσω της Αμερικάνικης MCI. Η πρόσβαση στο εσωτερικό γίνεται με μια γραμμή των 2Mb.

Η υπηρεσίες που προσφέρει η OTEnet διακρίνονται σε τέσσερις βασικές κατηγορίες: υπηρεσίες Internet, υπηρεσίες δικτύου, ολοκληρωμένες λύσεις, υπηρεσίες και προϊόντα προστιθέμενης αξίας.

Οι υπηρεσίες Internet μπορούν να γίνουν μέσω dialup ή μόνιμης σύνδεσης. Σε αυτή την περίπτωση ο χρήσης μπορεί να "καρπωθεί" όλες τις υπηρεσίες που μπορεί να προσφέρει το internet όπως e-mail, ftp, WWW, gopher, achie, telnet κ.λ.π.

Οι υπηρεσίες δικτύου αφορούν μεγάλες επιχειρήσεις, Internet Service Providers (ISP's), Δημόσιες υπηρεσίες, Ιδιωτικούς οργανισμούς κ.λ.π. Οι ολοκληρωμένες λύσεις περιλαμβάνουν υπηρεσίες όπως τη μελέτη και κατασκευή δικτύων, τη δημιουργία web sites και web σελίδων. Φυσικά γίνονται και διαφημιστικές καταχωρήσεις και εκπαίδευση σε προϊόντα Internet. Στην τελευταία ομάδα - προϊόντα προστιθέμενης αξίας -περιλαμβάνονται συνδρομητικές πληροφορίες για οικονομικά και εκπαιδευτικά θέματα software αλλά και hardware.



Εδώ ίσως χρειάζεται να σημειώσουμε ότι με αφορμή την έναρξη λειτουργίας της OTEnet δημιουργήθηκε κάποια σύγχυση τόσο ανάμεσα στους απλούς χρήστες όσο και στον χώρο των Ελλήνων παροχέων Internet, σχετικά με το ρόλο της και συγκεκριμένα με τη σχέση της με τον ΟΤΕ, τον μοναδικό τηλεπικοινωνιακό φορέα της Ελλάδας. Ετσι επικοινωνήσαμε με την εταιρεία και πήραμε κάποιες διευκρινίσεις. Η OTEnet μπορεί να δημιουργήθηκε με την πρωτοβουλία του ΟΤΕ αλλά δεν μπορεί να χαρακτηριστεί "δημόσιος οργανισμός". Λειτουργεί με ιδιωτικά κριτήρια καθώς η αγορά στην οποία κινείται είναι ιδιαίτερα ανταγωνιστική. Αν για παράδειγμα ο ΟΤΕ κάνει κάποια ενέργεια που θίγει τον χώρο της παροχής Internet στην Ελλάδα, η αντίδραση της OTEnet δεν θα είναι διαφορετική από αυτή των άλλων παροχέων. Δεν αρνείται όμως και τον κοινωνικό της ρόλο. Ετσι σκοπεύει να προχωρήσει σε αναβάθμιση του εσωτερικού δικτύου της και τη δημιουργία κόμβων σε "μη εμπορικές" πόλεις ίσως και με τη συνεργασία του ΟΤΕ σαν τοπικού ISP. Τέλος οι άνθρωποι της εταιρείας μας διαβεβαίωσαν ότι το πρόβλημα που έχει δημιουργηθεί με κάποια τηλεφωνικά κέντρα παλαιότερης τεχνολογίας (δεν συνεργάζονται με το σύστημα χρονοχρέωσης του 0965) θα λυθεί σταδιακά.

Εάν όλα τα παραπάνω σας ακούγονται πολύ γραφειοκρατικά, ήρθε η ώρα για λίγη δράση. Η OTEnet προσφέρει μια από τις ταχύτερες υπηρεσίες Internet μέχρι στιγμής στη χώρα μας. Αν και το πλήθος των συνδρομητών έχει αυξηθεί σημαντικά, η OTEnet ανταποκρίνεται σε πολύ υψηλά επίπεδα ταχύτητας, ακόμα και στους μακρινότερους κόμβους.

Σχεδόν καθόλη τη σύνδεση μας στο δίκτυο της OTEnet, το modem κυριολεκτικά παίρνει φωτιά, αφού σχεδόν πάντα κατεβάζει στη μέγιστη ταχύτητα του. Εκτός από τη μεγάλη ταχύτητα, η OTEnet μας έχει εκπλήξει και για την αξιοπιστία της. Τα modem της OTEnet είναι μέρα-νύχτα σε αναμονή για την κλήση μας.



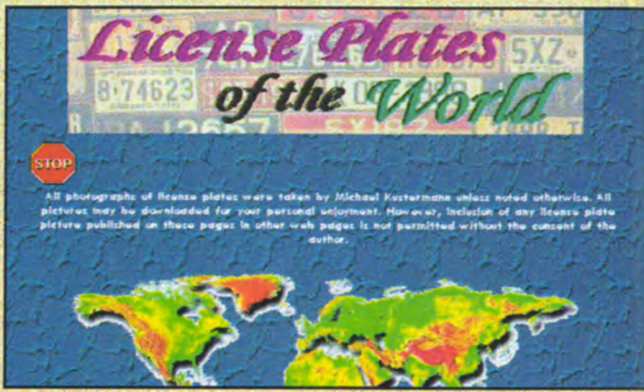
Σε όλο το χρονικό διάστημα της σύνδεσης μας, από τις πρώτες μέρες λειτουργίας της OTEnet, δεν αντιμετωπίσαμε ούτε ένα από τα "γνωστά" προβλήματα, όπως κατειλημμένες γραμμές ή πτώση της γραμμής προς το εξωτερικό. Εκτός από τη μεγάλη ταχύτητα διασύνδεσης με το εξωτερικό, η OTEnet εντυπωσιάζει και στο εσωτερικό. Οι επισκέψεις μας σε σελίδες γνωστών Ελλήνων provider ήταν πραγματικά ταχύτατες, "σφαίρα" κατά τον γνωστό όρο. Τελικά λοιπόν ο χαρακτηρισμός της "δημόσιας υπηρεσίας" μάλλον καταρρίπτεται μόνο και μόνο από την αποτελεσματικότητα της OTEnet! Μπορεί βέβαια κάποιος να αντιτάξει το επιχείρημα ότι η ταχύτητα του δικτύου οφείλεται στο νεαρό της ηλικίας του και το αντίστοιχο μικρό (ακόμα) φορτίο του. Η ίδια η OTEnet όμως εγγυάται τη minimum ταχύτητα του δικτύου και η πρόθεσή της είναι η αναβάθμιση τόσο του εσωτερικού κορμού όσο και της σύνδεσης με το εξωτερικό αντίστοιχα με την αύξηση των πελατών της. Ισως τελικά η νέα εποχή του Internet να φθάνει επιτέλους στην Ελλάδα!



INTERNET

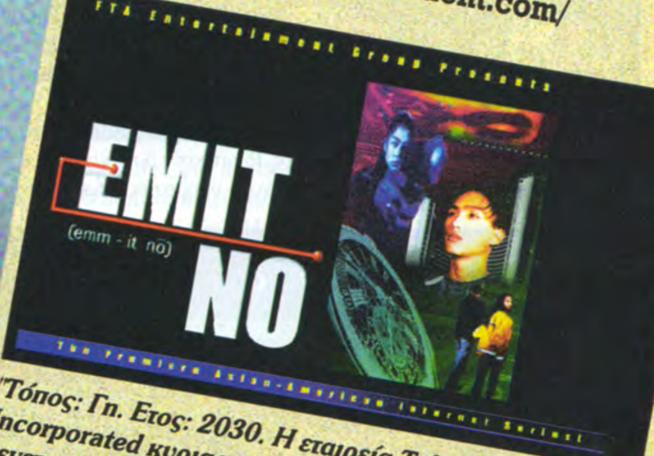
Το World Wide Web είναι ένα ηλεκτρονικό multimedia περιοδικό που η μία σελίδα του είναι στη Νέα Υόρκη, η επόμενη στην καρδιά της Αυστραλίας και ούτω καθεξής. Με ένα απλό κλικ του ποντικιού κάποιος μπορεί να θαυμάσει τα εκθέματα του Λούβρου και από εκεί να μεταφερθεί στη σελίδα του NBA ή να επισκεφθεί την ονειρεμένη Καραϊβική. Εμείς σε αυτή τη στήλη ξεφυλλίζουμε τις σελίδες αυτού του περιοδικού και σας δίνουμε κάθε μήνα κάποιες ενδιαφέρουσες διευθύνσεις που κι εσείς μπορείτε να επισκεφθείτε από το σπίτι σας. Κάποιες από αυτές είναι επίκαιρες, άλλες παράξενες, αλλά όλες πιστεύουμε ότι αξίζει να τις επισκεφθείτε.

http://danshiki.oit.gatech.edu/~iadt3mk/index.html



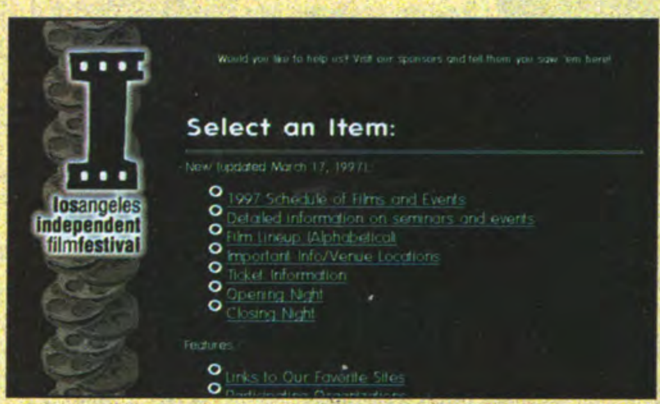
Εχετε μήπως το χόμπι να χαζεύετε τις πινακίδες των αυτοκινήτων; Σε αυτό το site θα μπορέσετε να δείτε φωτογραφίες πινακίδων από όλο τον κόσμο. Μην νομίζετε, στις άλλες χώρες οι πινακίδες δεν είναι τόσο μονότονες όσο εδώ!

http://www.ftaent.com/



"Τόπος: Γη. Ετος: 2030. Η εταιρεία Tokugawa Industries Incorporated κυριαρχεί στον χώρο της στρατιωτικής και γενετικής τεχνολογίας." Πάνω σε αυτή τη βάση έχει στηθεί μια σειρά μυστηρίου και φαντασίας που μπορείτε να παρακολουθήσετε ζωντανά στους Web browsers σας.

http://www.laiff.com/home.html

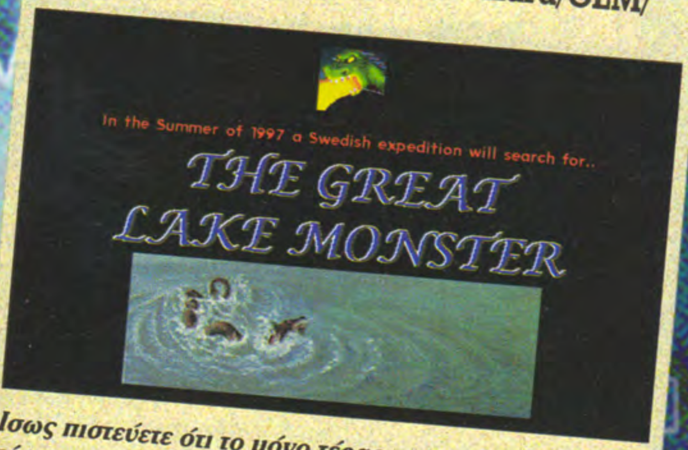


Επειδή κινηματογράφος δεν είναι μόνο τα μεγάλα στούντιο του Χόλλυγουντ έχουμε εδώ ένα site αφιερωμένο στον ανεξάρτητο κινηματογράφο και συγκεκριμένα στο αντίστοιχο φεστιβάλ του Λος Αντζελες.

WWW Curiosities Mind Sickness



http://www.bahnhof.se/~wizard/GLM/



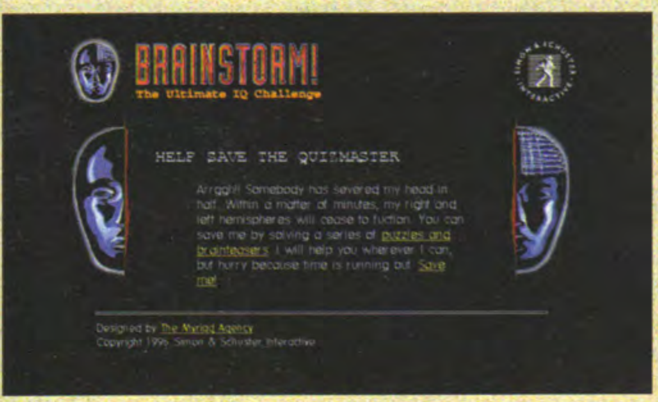
Ισως πιστεύετε ότι το μόνο τέρας που κατοικεί σε λίμνη είναι αυτό του Λοχ-Νες. Ε, λοιπόν κάνετε λάθος! Υπάρχει και το αντίστοιχο τέρας στη Σουηδία. Αν και νομίζω ότι η λέξη "υπάρχει" είναι ίσως υπερβολική...

http://homearts.com/mc/toc/00mchpc1.htm



Με στατιστικά στοιχεία που έχουμε το ποσοστό των γυναικών αναγνωστών μας δεν ξεπερνάει το 0,003%! Παρ' όλα αυτά εμείς παρουσιάζουμε την online έκδοση του Marie Claire. Αν τα κορίτσια επιθυμούν να εκφράσουν την ευγνωμοσύνη τους ας επικοινωνήσουν μαζί μας!

http://www.mcp.com/ssi/ssint/iqgame/



Αν γενικά είστε εγκεφαλικοί τύποι και σας αρέσουν τα παζλ μπορείτε να επισκεφθείτε αυτή τη διεύθυνση και να δοκιμάσετε τις ικανότητές σας. Μπορείτε μάλιστα να παραγγείλετε και ένα CD-ROM γεμάτο με παζλ.

http://www.converse.com/home.html



Κι επειδή πρέπει να βγάλουμε κι εμείς το ψωμί μας ήρθε η ώρα για μια γκρίζα διαφήμιση: Το site της Converse. Η αντιπρόσωπος της εταιρείας στην Ελλάδα μπορεί να στείλει μερικά ζευγάρια All Star στη διεύθυνση του περιοδικού.

INTERNET

http://www.tiac.net/users/billg40/main/index.ht



Τελικά αυτόν τον Bill Gates τον συμπαθούν πάρα πολ στο Internet! Να, πάρτε για παράδειγμα αυτές τις σελί-δες που φιλοξενούν το κρυφό ημερολόγιό του με όλες τις "ζουμερές" λεπτομέρειες που θα περίμενε κανείς.

http://www.aerosmith.com/



Και ποιος καλύτερος τρόπος για να δοκιμάσετε τα All Star από το να πηδήξετε από τη σκηνή της συναυλίας των Aerosmith! Το πως ανεβαίνετε πάνω είναι μια άλλη υπόθεση!

http://www.jeanpaul.com/workouts.htm



Κι άντε, ας υποθέσουμε ότι σας αρέσει η ιδέα να κάνετε παρέα με γυμνασμένες γυναίκες. Τι γίνεται με τα δικά σας παραπανίσια κιλάκια; Μην φοβάστε, εμείς είμαστε εδώ. Για την ακρίβεια αυτό το site είναι εδώ!

http://www.surfergrrl.com/



Κι αυτό το site ασχολείται με γυναίκες αλλά μάλλον θα εκτιμηθεί περισσότερο από τους άρρενες αναγνώστες μας. Εκτός και αν οι τελευταίοι δεν ενδιαφέρονται για κορίτσια που κάνουν surfing (όχι netsurfing, το άλλο!).

WWW Curiosities Mind Sickness



http://www.billboard.com/fantasy/



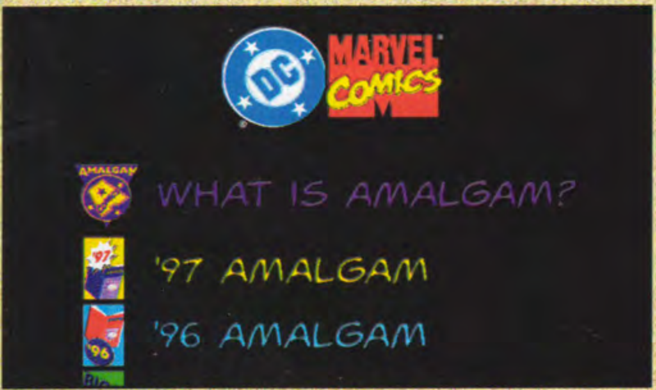
Το μουσικό περιοδικό Billboard πρέπει να το ξέρετε. Αυτό που ίσως δεν ξέρετε είναι ότι έχει κυκλοφορήσει ένα παιχνίδι που έχει σχέση με τα charts. Εδώ μπορείτε να πάρετε μια γεύση.

http://www.salonmagazine.com/wanderlust/



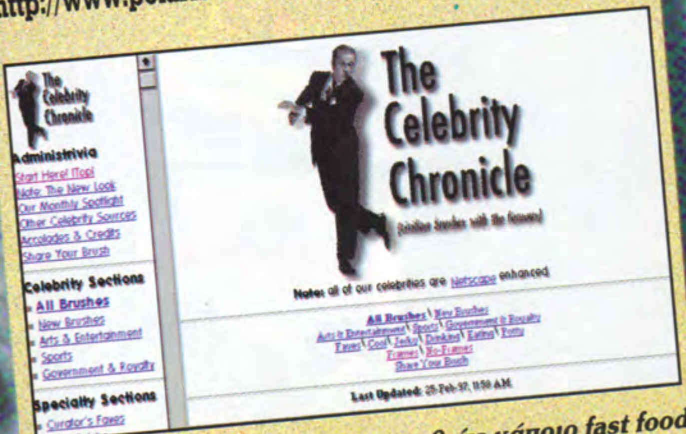
Οι δημιουργοί αυτού του site υποστηρίζουν ότι στην ψυχή κάθε ανθρώπου υπάρχει η ανάγκη για περιπλάνηση. Προσφέρουν λοιπόν κι αυτοί πληροφορίες για ταξίδια ιδωμένα όμως από μια διαφορετική και πιο ποιητική σκοπιά.

http://www.amalgamcomics.com/



Το 1996 η Marvel Comics και η DC Comics συμμάχησαν για την παραγωγή μιας μίνι σειράς κόμικς με το όνομα DC versus Marvel. Οι δύο εταιρείες αποφάσισαν να προχωρήσουν ένα βήμα παραπέρα και να δημιουργήσουν από κοινού την Amalgam Comics.

http://www.polaris.net/~merlin/celeb_frames/fame.html



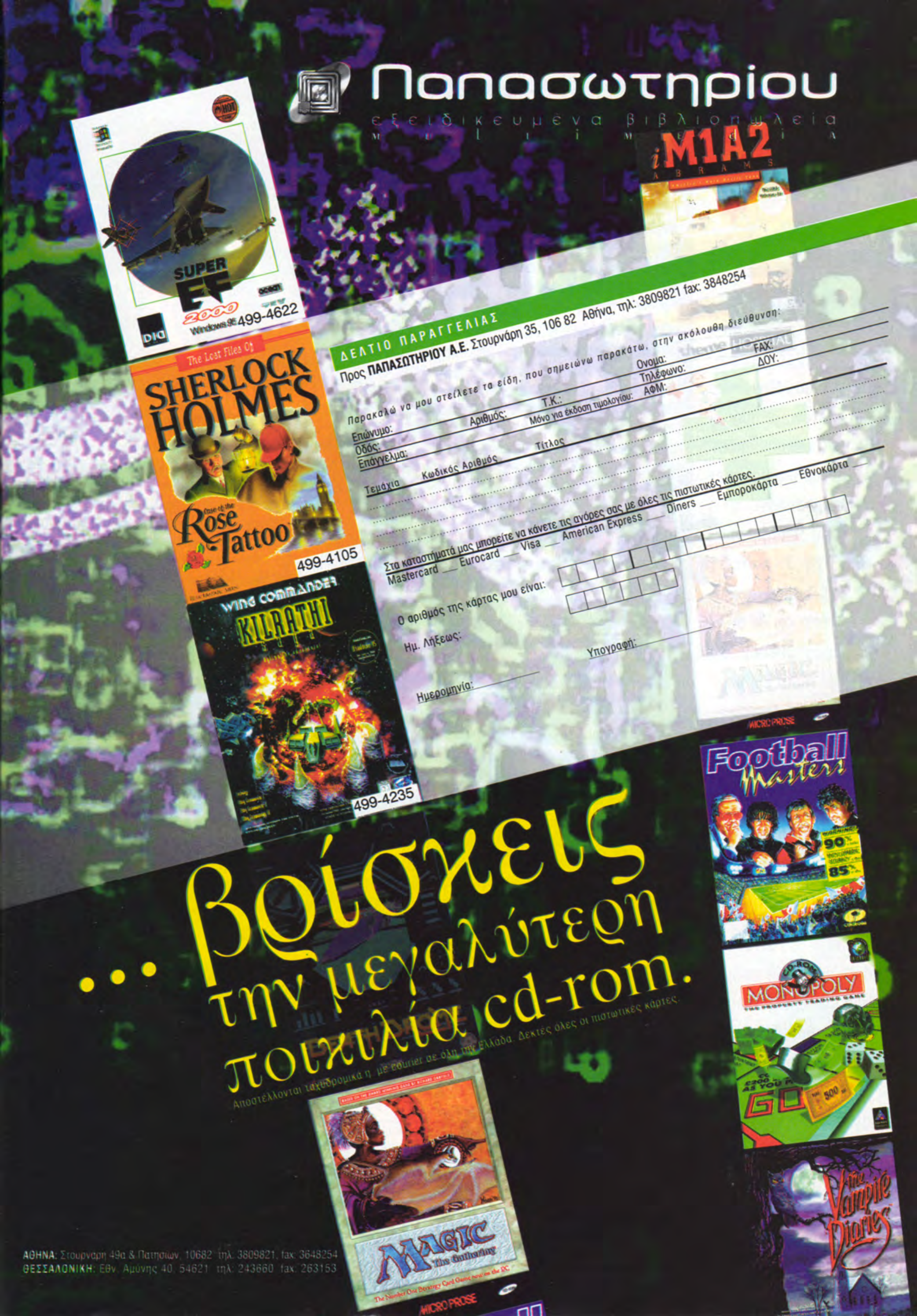
Σας έχει τύχει μήπως να επισκεφθείτε κάποιο fast food και στην πόρτα να έρθετε φάτσα-κάρτα με τον αγαπημένο σας τραγουδιστή; (Που να τρώει άραγε η Καιτούλα;) Σε αυτές τις σελίδες υπάρχουν ακριβώς τέτοιου είδους αναφορές.


δεν χάνεις...
M1A2 ABRAMS
499-5351
theme HOSPITAL
BULLFROG
499-5346
MAGIC The Gathering
499-5273
MICROPROSE
Football Masters
499-7780
MONOPOLY
THE PROPERTY TRADING GAME
499-1743
ELECTRONIC ARTS
The Roberta Williams Anthology
SIERRA
499-5033
MDK
499-5333
Dragon Lore II
The Heart of the Dragon Man
499-5210
S·P·Q·R
THE EMPIRE'S DARKEST HOUR
499-4996
SPIDER-MAN
The Sinister Six
499-4396


Παπασωτηρίου
εξειδικευμένα βιβλιοπωλεία
MULTIMEDIA
A PUZZLE OF FLESH
499-4595
LONGBOW GOLD
Jane's
"Best Simulation of
499-5344
DUKE NUKEM 3D
499-5018
THE NEXT 70 LEVELS
WARCRAFT II
499-5347
SCARAB
499-5355
10 CD-ROMs
MEGAPAK 6
The Ultimate Game Bundle
499-5072
ALPHA STORM
499-4778
Flight Commander
499-2181
KICKOFF 97
499-5349
ARE YOU READY & ALERT
499-5401
The Vampire Diaries
499-5209
NBA at 50
2 CD ROM
499-5352
DEATH DROME
499-5343
Stars!
empire
499-5078
ATF
BECOME THE WORLD'S GREATEST DETECTIVE
PRIVATE EYE
THE CHILLING UNDERSEA MYSTERY THAT CHALLENGES YOUR IMAGINATION.



WORLD II
KICKOFF 97
MAXIS SPORTS
THE CHILLING UNDERSEA MYSTERY THAT CHALLENGES YOUR IMAGINATION.
KOFUN
ELECTRONIC ARTS
499-4646
S·P·Q·R
THE EMPIRE'S DARKEST HOUR
darklight
CONF
499-5354
WAR WIND
SSI
499-4294
ATF
GOLD
Jane's
499-5353
SPIDER-MAN
Web-slinging wall-crawling action!
The Sinister Six
BECOME THE WORLD'S GREATEST DETECTIVE
PRIVATE EYE
Rally Championship
The OFFICIAL RAC Rally simulation
Europress
499-4003
The Roberta Williams Anthology
499-4392
AMBER
Journeys Beyond
SIERRA
KKND
Krush, Kill 'n' Destroy
499-5350
Death Is Not T
499-5101
MDK
Shiny
Dragon Lore II
The Heart of the Dragon Man
Othello
CD-ROM
499-3963



Παπασωτηρίου
εξειδικευμένα βιβλιοπωλεία
multimedia
M1A2 ABRAMS
SUPER EF 2000
Windows 95 499-4622
The Lost Files Of
SHERLOCK HOLMES
Case of the Rose Tattoo
499-4105
WING COMMANDER
KILRATHI SAGA
499-4235
ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ
Προς ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ Α.Ε. Στουρνάρη 35, 106 82 Αθήνα, τηλ: 3809821 fax: 3848254
Παρακαλώ να μου στείλετε τα είδη, που σημειώνω παρακάτω, στην ακόλουθη διεύθυνση:
Επώνυμο:
Ονομα:
FAX:
Οδός:
Αριθμός:
Τ.Κ.:
Τηλέφωνο:
ΔΟΥ:
Επάγγελμα:
Μόνο για έκδοση τιμολογίου:
ΑΦΜ:
Τεμάχια
Κωδικός Αριθμός
Τίτλος
Στα καταστήματά μας μπορείτε να κάνετε τις αγόρες σας με όλες τις πιστωτικές κάρτες.
Mastercard __ Eurocard __ Visa __ American Express __ Diners __ Εμποροκάρτα __ Εθνοκάρτα __
Ο αριθμός της κάρτας μου είναι:
Ημ. Λήξεως:
Υπογραφή:
Ημερομηνία:
MICROPROSE
Football Masters
MONOPOLY
The Vampire Diaries
... βρίσκεις
την μεγαλύτερη
ποικιλία cd-rom.
Αποστέλλονται ταχυδρομικά ή με courier σε όλη την Ελλάδα. Δεκτές όλες οι πιστωτικές κάρτες.
MAGIC The Gathering
MICROPROSE
ΑΘΗΝΑ: Στουρνάρη 49α & Πατησίων, 10682 τηλ. 3809821, fax: 3648254
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ: Εθν. Αμύνης 40, 54621 τηλ: 243660 fax: 263153

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ CD-ΔΩΡΟ

Φίλοι αναγνώστες, όπως βλέπετε και πάλι στο CD αυτού του μήνα έχουμε ξεπεράσει τα 600 MB demos και shareware παιχνιδιών. Πιστεύουμε δε ότι ανταποκριθήκαμε και στην υπόσχεση που σας δώσαμε από την αρχή, ότι κάθε μήνα το CD θα είναι και καλύτερο και σε αυτή την προσπάθειά μας οι σοβαρότεροι βοηθοί είστε εσείς. Οι παρατηρήσεις σας λοιπόν είναι παραπάνω από ευπρόσδεκτες. Γράψτε μας αν θέλετε να προσθέσουμε κάτι ή αν σας ενοχλεί κάτι. Αλλωστε πιστεύουμε ότι αυτό δεν είναι το δικό μας αλλά το δικό σας CD. Εμείς απλά προσπαθούμε να σας προσφέρουμε το καλύτερο CD που ένας gamer μπορεί να βρει σε ελληνικό περιοδικό. Και η υπόσχεσή μας για τη βελτίωσή του ισχύει και για τον επόμενο μήνα!

Για να δείτε τα περιεχόμενά του, τοποθετήστε το CD στο CD-ROM drive και μέσα από τα Windows τρέξτε το αρχείο iface.exe. Ετσι θα βρεθείτε στο κεντρικό μενού επιλογών. Από εκεί υπάρχουν δύο υποκατηγορίες προγραμμάτων που μπορείτε να μεταφερθείτε, που είναι οι εξής:

DEMOS: Πολλά demos από τις τελευταίες κυκλοφορίες των καλύτερων παιχνιδιών της αγοράς. Παιχνίδια που απευθύνονται σε κάθε κατηγορία gamers και στα οποία θα έχετε τη δυνατότητα να παίξετε κάποιες πίστες και να αποφασίσετε έτσι εύκολα αν θα τα αγοράσετε ή όχι. Συγκρίνετε τα δικά σας reviews με αυτά των συντακτών του περιοδικού!

SHAREWARE: Για όσους δεν αρκούνται στα demos πολλά περισσότερα shareware παιχνίδια για όλα τα γούστα. Πολλά από αυτά θα μπορούσαν να τιμολογούνται και σαν κανονικά παιχνίδια καθώς η ποιότητά τους δεν υπολείπεται σε τίποτα από αυτή των full-price προγραμμάτων που κυκλοφορούν. Να σημειώσουμε εδώ ότι shareware δεν σημαίνει δωρεάν. Αν κάποιο από αυτά τα παιχνίδια σας αρέσει τότε στείλτε στον δημιουργό του το μικρό ποσόν που ζητάει. Ετσι στηρίζετε το θεσμό του shareware αλλά και πολλές φορές έχετε τη δυνατότητα να παίξετε έξτρα πίστες και να ενημερώνεστε για τις μελλοντικές εκδόσεις ενός προγράμματος.

Ενεργοποιώντας το interface του CD-ROM, εμφανίζεται ένα παράθυρο περίπου το 1/3 της οθόνης. Στο κάτω μέρος του παραθύρου, υπάρχουν τέσσερα buttons, το "Demos", το "Shareware", το "About" και το "Εξοδος". Επιλέγοντας ένα από τα δύο πρώτα, εμφανίζονται σε ένα μεγάλο πλαίσιο τα ονόματα των προγραμμάτων της εκάστοτε κατηγορίας, Demos ή Shareware. Κάνοντας διπλό κλικ στο όνομα κάποιου παιχνιδιού, δύο πράγματα μπορεί να συμβούν: ή θα τρέξει απευθείας από το CD- ROM, ή θα εκτελεστεί το δικό του πρόγραμμα εγκατάστασης. Αν ωστόσο σε αυτή την περίπτωση δεν είστε ευχαριστημένοι από την ταχύτητα που φορτώνεται το παιχνίδι, τότε μπορείτε να το αντιγράψετε στον δίσκο μεταφέροντας απλά τον φάκελο του και εκτελώντας την εντολή ATTRIB -R *.* /S.

Σε γενικές γραμμές όλα τα DOS παιχνίδια εκτελούνται με τη χρήση του interface μέσα από τα Windows. Ωστόσο εάν αντιμετωπίσετε πρόβλημα, θα χρειαστεί να τρέξετε μέσα από καθαρό DOS (πατήστε F8 κατά την εκκίνηση των Windows 95, και επιλέξετε την επιλογή 6 "MS-DOS Mode"). Λόγοι που μπορεί να μην τρέχει ένα DOS παιχνίδι κάτω από Win 95 ή και 3.11 είναι έλλειψη μνήμης, ασυμβατότητα, μίσος για τα 95, αναμονή των Win 2235 και αναγκαστική εκμάθηση των αρχάριων χρηστών της εντολής DIR.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ CD

DEMOS

AMERICAN CIVIL WAR • BATTLE GROUND WATERLO • BLOOD & MAGIC • DIABLO • ERADICATOR • FATE • KKND • MARATHON 2 MONSTER TRUCK MADNESS • NEVERHOOD • NINE • OBSIDIAN OVER THE REICH • STAR FIGHTER • SUB SPACE • THE INCREDIBLE MACHINE V3

SHAREWARE

KATHARSIS • QUAKE SHAREWARE • ALIEN RAMPAGE • INTERPOSE CYLINDRX • SLOTS OF TRIVIA • AMULETS & ARMOR • CAT • CHECK TRICKLE DOWN • ORIGAMO



Marathon 2

Το Marathon 2 είναι ένα αξιόλογο doom clone από την Bungie. Η εταιρεία αυτή στην προσπάθεια της να δημιουργήσει ένα ξεχωριστό κλώνο, πρόσθεσε ορισμένα πρόσθετα χαρακτηριστικά όπως για παράδειγμα το άριστο σύστημα νοημοσύνης των αντιπάλων ή και τους cpu-guided humans που πολεμούν με το μέρος σας. Τρέχει σε υψηλή ανάλυση, προσφέροντας παράλληλα πολύ προσεγμένα γραφικά. Το animation είναι αρκετά ομαλό, γεγονός που φανερώνει ότι η Bungie αποφάσισε να προσέξει κάπως περισσότερο τον κώδικα του παιχνιδιού. Ο ήχος είναι στερεοφωνικός στα 16 bit, με πλήθος από εφέ. Για την ιστορία και μόνο, το Marathon 2 έχει μεταφερθεί από τους MAC, στους PC.



Alien Rampage

Το Alien Rampage είναι ένα πολύ καλό shareware, platform shoot em'up. Στόχος του παιχνιδιού είναι να οδηγήσετε τον ήρωα Rampage, μέσα σε διάφορες πίστες εξοντώνοντας το κάθε τί που κινείται. Τα γραφικά του είναι αρκετά προσεγμένα, ενώ μεγάλη έμφαση έχει δοθεί στο paralax scrolling τριών επιπέδων, το οποίο ταχύτατο. Στις πίστες, εκτός από εχθρούς, θα συναντήσετε laser πύλες, ασανσέρ κ.λ.π

Nine

Το Nine της GT Interactive είναι ένα εκπληκτικό adventure, το οποίο θυμίζει περισσότερο Χολυγουντιανή παραγωγή παρά computer game. Βρίσκεστε μέσα σε ένα μυστηριώδη πύργο, το οποίο έχετε κληρονομήσει από κάποιον μακρινό συγγενή σας. Δεν είστε σίγουροι για την υπόθεση του, γι' αυτό στην αρχή κάνετε τυχαία clicks πάνω σε διάφορα αντικείμενα, ενώ παράλληλα λύνετε και μερικά puzzles. Τα παραπάνω σας θυμίζουν κάποιο άλλο παιχνίδι; Εάν λοιπόν είστε οπαδοί των computer games, τότε σίγουρα θα διαπιστώσετε αρκετές ομοιότητες με το Myst II. Ωστόσο το Nine, παρουσιάζει σημαντικά πλεονεκτήματα, όπως καλύτερα γραφικά, καλύτερος χειρισμός των χαρακτήρων και των αντικειμένων την πίστας και περισσότερο συγκροτημένο σενάριο. Τα διάφορα puzzle που θα πρέπει να λύσετε, δοκιμάζουν με τον ένα ή άλλο τρόπο τις δυνατότητες σας, την αντοχή και την υπομονή σας.





Monster Truck Madness

Εάν έχετε παρακολουθήσει αγώνες αυτοκινήτων τύπου monster trucks, τότε σίγουρα θα έχετε καταλάβει περί τίνος πρόκειται αυτό το demo. Εάν από την άλλη πλευρά δεν έχει τύχει να παρακολουθήσετε κάτι αντίστοιχο, το Monster Truck Madness θα αναπληρώσει αυτό το κενό και με το παραπάνω μάλιστα. Το τελευταίο δημιούργημα της Microsoft, σας τοποθετεί στο τιμόνι ενός αυτοκινήτου με τεράστιες ρόδες όπου καλείστε οδηγώντας το να τελειώσετε κάποιες συγκεκριμένες πίστες. Ωστόσο είναι σχεδόν σίγουρο πώς δεν θα καταφέρετε να αντισταθείτε, στο να βγείτε λίγο εκτός δρόμου και να... πατήσετε τα εχθρικά αυτοκίνητα. Τόσο στον τομέα του simulation όσο και στα γραφικά, η Microsoft έχει κάνει πραγματικά άριστη δουλειά. Η εξομοίωση της κίνησης των monster truck πάνω στον δρόμο είναι πραγματικά υποδειγματική. Μεγάλη "φροντίδα" έχει δοθεί και στα γραφικά του παιχνιδιού, ενώ για πρώτη φορά αναγνωρίστηκαν οι χρήστες αργών 486, αφού το παιχνίδι υποστηρίζει πολλές διαβαθμίσεις στο detail level, αλλά και στην ανάλυση. Θα συγκινήσει του οπαδούς των αυτοκινήτων.

Interpose - Katharsis



Οπως ήδη θα γνωρίσετε, εμεις οι συντάκτες του User, έχουμε μια ιδιαίτερη κλίση προς τα shoot em'up. Ετσι λοιπόν δεν θα μπορούσαμε να αφήσουμε το CD-ROM μας, χωρίς ένα αντίστοιχο παιχνίδι. Εάν θυμάστε στο CD του προηγούμενου τεύχους είχαμε παρουσιάσει το Star Gunner. Αυτή τη φορά βάλαμε δύο παιχνίδια, το Interpose και το Katharsis. Το Interpose ανήκει ίσως στην κατηγορία των κλασικών, shoot em' up χτυπάτε τους εχθρούς (πολύ όμορφες εκρήξεις), μαζεύετε λεφτά και ορμάτε στο "SHOP" για να αγοράσετε νέο εξοπλισμό. Το Katharsis, είναι μια από τα ίδια, αλλά θα αρέσει περισσότερο στους απαιτητικούς στον τομέα των γραφικών αφού τρέχει στην ανάλυση των 640x480. Να δείτε scrolling η SVGA!!

KKND

Το KKnD είναι ένα αρκετά ενδιαφέρον παιχνίδι, real-time στρατηγικής και που μοιάζει αρκετά με άλλα παιχνίδια του είδους, όπως το Command & Conquer και το Warcraft II. Μετά από ένα πυρηνικό ολοκαύτωμα, ομάδες μεταλλαγμένων πολεμούν με τους "σώους" ανθρώπους, σε μια προσπάθεια να αποκτήσουν πρόσβαση στα αποθέματα πετρελαίου της γής. Διαθέτει πολύ όμορφα γραφικά υψηλής ανάλυσης. Τα sprites παρά το μικρό τους μέγεθος, παραμένουν ευδιάκριτα ικανοποιώντας ακόμα και τους πίο απαιτητικούς. Το παιχνίδι είναι optimized για το DOS, αλλά θα τρέξει ικανοποιητικά στα Windows 95. Για να το εγκαταστήσετε εκτελέστε το αρχείο install μέσα από το directory \kknd που βρίσκεται μέσα στο cd-rom.



“Η ΓΗ ΤΟΥ

Το τηλέφωνο είχε ήδη κτυπήσει 3 φορές.

“Ναι;” (Ηταν το “σκαθάρι.”)

“Ελα, σου έχω κάτι πολύ καλό.”

“Πες μου τι έχεις;”

“Είναι ένα παιχνίδι αλλά όχι συνηθισμένη περίπτωση, θα το δεις.”

“Πότε και πώς;”

“Απόψε θα σου στείλω το δέμα, τα χρήματα τα τακτοποιείς όπως ξέρεις”

“Εντάξει, περιμένω”

Ο RET-A είχε περάσει πάνω από 7 ώρες μπροστά στην οθόνη και αισθανόταν τα μάτια του έτοιμα να στάξουν αίμα. Δύσκολο πράγμα να είσαι “παραβιαστής“ του κυβερνοχώρου και μάλιστα απ' τους πιό “επαγγελματίες...” Τις τελευταίες μέρες είχε μπλέξει με μια δύσκολη “δουλειά”. Ναι, αν τέλειωνε νωρίς θα πήγαινε μια βόλτα απ' το “Alen“ για καμιά μπίρα. Γύρω στις 8.00 χτύπησε το κουδούνι.

Ενας κακοπληρωμένος διανομέας, του πέταξε σχεδόν στα χέρια το δέμα κι έφυγε. “Για να δούμε τι το εξαιρετικό έχεις να μας πεις“ είπε ο RET-A. Το CD είχε τον τίτλο “Γη του πουθενά”. Η έναρξη γινόταν με ένα βομβαρδισμό από χρώματα και ήχους. Ενιωσε ν' αποφορτίζεται από την κούραση καθώς οι ήχοι γλιστρούσαν μέσα σ' όλο του το σώμα, αφήνοντας χώρο για μία αναπάντεχα καλή διάθεση... Οταν ξανακοίταξε το ρολόι του ήταν 23.30. Είχαν περάσει 3,5 ώρες χωρίς να καταλάβει πώς έγινε αυτό, θα 'παιρνε όρκο πως δεν ήταν πολύ ώρα που είχε αρχίσει. Η διάθεσή του ήταν τέλεια, αισθανόταν σαν να 'χε κοιμηθεί 3 μέρες συνέχεια.

Είχε απορροφηθεί πολύ απ' το παιχνίδι το οποίο, αν και στην αρχή, παρουσίαζε πολύ ενδιαφέρον. Σηκώθηκε κι έκανε ένα γύρο στο δωμάτιο, τεντώνοντας απολαυστικά τα χέρια του. Καλά θα έκανε να πεταγόταν λίγο απ' το “Alen“, χρειαζόταν ένα ποτήρι καλή μπίρα. Κοίταξε τον δρόμο έξω απ' το παράθυρο, η βροχή είχε σταματήσει από ώρα. Ηταν ένας απ' τους πιό απόμερους της πόλης, ιδανικό σημείο για όσους δεν μπορούσαν να θεωρηθούν ακριβώς νομιμόφρονες πολίτες... Το βλέμμα του στάθηκε σε μία μορφή που ακίνητη στεκόταν στο απέναντι πεζοδρόμιο.

Ο τύπος ήταν μία “συμφωνία του κόκκινου“: κόκκινο κοστούμι, κόκκινα παπούτσια, κόκκινο καπέλο, δεν θα 'ταν υπερβολή αν έλεγε πως και στο πρόσωπο ήταν κόκκινος. Φαινόταν να κοιτάει κατευθείαν προς το διαμέρισμα. Ο RET-A ένιωσε μια ανησυχία, με τις “δουλειές“ που έκανε, διέτρεχε συνεχή κίνδυνο. Εκανε ένα γύρο στο δωμάτιο και ξανακοίταξε απ' το παράθυρο: δεν υπήρχε κανένας. “Μάλλον κάποια έστησε στο ραντεβού την κοκκινοσκουφίτσα“ σκέφθηκε και ετοιμάστηκε να φύγει. Εβαλε το συναγερμό, όπως πάντα. Σε 8 λεπτά θα ήταν στο “Alen”.

Μια ώρα μετά ξανάμπαινε στο διαμέρισμα. Στο “Alen“ είχε κόσμο, βρήκε κι έναδυό φίλους... αλλά τον έτρωγε η ιδέα πως είχε αφήσει το παιχνίδι σχεδόν στην αρχή. Εφοδιάστηκε με σάντουιτς και μπίρα, δίπλα του το τηλέφωνο, όλα θα βρίσκονταν ένα βήμα γύρω απ' την καρέκλα του ώστε να μην διακόπτει. Η εισαγωγή με τα ηχοχρώματα τον βρήκε με διπλά καλή διάθεση αυτή τη φορά...

Η ώρα ήταν 4.00. Ηταν τελείως απορροφημένος με όσα συνέβαιναν στην οθόνη του. Ενιωθε φρέσκος σαν νεογέννητο και καμία, μα καμία όρεξη να κοιμηθεί. Αντίθετα ήθελε να πάρει όλους τους φίλους και γνωστούς τηλέφωνο, να μιλήσει μαζί τους για οτιδήποτε αρκεί να νιώθει έτσι ζωντανός όπως τώρα. Κάποια στιγμή που έτριψε τα μάτια του απόρησε που δεν έπιασε όπως συνήθως τον σκελετό των γυαλιών του. Πρέπει να τα 'χε βγάλει αφηρημένος, εδώ και αρκετή ώρα. Εκπληκτος διαπίστωσε πώς έβλεπε εξίσου καλά και χωρίς αυτά. Εάν αυτό δεν ήταν θαύμα σίγουρα δεν ήξερε πώς αλλιώς να το εξηγήσει... Σηκώθηκε και πήγε προς το παράθυρο.

Το πρόσωπό του συννέφιασε καθώς είδε τον κοκκινοντυμένο τύπο να στέκεται πάλι απέξω. “Δεν μ' αρέσει καθόλου αυτό“ σκέφθηκε. Θυμήθηκε πως όταν γύρναγε δεν είχε δεί κανέναν. “Μα καθόλου“, είπε κι έβαλε τον συναγερμό στην πόρτα. Εκλεισε τα φώτα και πλησίασε πάλι στο παράθυρο. Εξω δεν υπήρχε κανείς. Εβαλε μια καρέκλα δίπλα στο παράθυρο και άρχισε να παρακολουθεί τον δρόμο...

*** Ο δυνατός ήλιος τον ξύπνησε. Ηταν 10.30 κι απ' ότι φαινόταν θα ήταν μία ωραία μέρα. Εσκυψε σαν κάτι να θυμήθηκε και κοίταξε έξω από το παράθυρο. Κανείς απέναντι. Ανακουφισμένος έγειρε στην καρέκλα και τεντώθηκε. Χτύπησε το τηλέφωνο.

“Ελα, πως σου φάνηκε αυτό που σου 'στειλα;”

“Φανταστικό”, απάντησε ο RET-A, “έπαιζα σχεδόν όλο το βράδυ και κάτι τέτοιο έχει να μου συμβεί απ' όταν ήμουν πιτσιρικάς”

“Σου το 'χα πεί πως είναι πρώτο πράμα”, του απάντησε ο άλλος. “Ακου, τα λεφτά θα τα βάλεις αλλού για να μην δίνουμε στόχο. Ομως δεν ξέρω ακόμα που, θα σε πάρω σε λίγο να σου πω.”

Εκλεισε το τηλέφωνο και κάθισε μπροστά στον υπολογιστή. Είχε ακόμα λίγη “δουλειά“ να κάνει αλλά προτιμούσε να ξεκινήσει τη μέρα του με μια δόση παιχνιδιού. Η καρδιά του αναπήδησε καθώς αντίκρισε για πρώτη φορά τα ηχοχρώματα...

Σε 5 λεπτά χτύπησε πάλι το τηλέφωνο.

“Ελα” είπε ο RET-A, περιμένοντας να του απαντήσει το “σκαθάρι”. Καμία απάντηση.

“Ναί, ποιος είναι;“ Η γραμμή έκλεισε. Μαύρα φίδια έζωσαν τον RET-A, είχε κακά προαισθήματα τώρα. Το τηλέφωνο ξαναχτύπησε. Ηταν το “σκαθάρι”

“Σου 'χω και κάτι άλλα...”

ΠΟΥΘΕΝΑ”

“Κοίτα, του είπε ο RET-A, μην στείλεις τίποτε άλλο μέχρι να σου πώ, έχω την εντύπωση πως μας παρακολουθούν.”

Οταν έκλεισε το τηλέφωνο πλησίασε στο παράθυρο. Κανείς απ' έξω...

Συνέχισε το παιχνίδι μέχρι τις 15.00. Οσο έμπαινε πιό βαθιά στην υπόθεση τόσο και πιό πολύ παθιαζόταν. Αισθανόταν υπέροχα όσο αυτή διαρκούσε, αλλά και μετά, τόσο περίεργα, τόσο ανάλαφρα, ούτε προβλήματα, ούτε φόβοι, όλα διαλύονταν μπροστά στην οθόνη. Η “άγνωστη γή” της ιστορίας γινόταν κάθε λεπτό και δική του γή, ο αέρας της κυλούσε στο αίμα του όλο και περισσότερο. Κάθε καινούριο βήμα, κάθε λύση τον πέρναγε πιό βαθιά στα μυστικά αυτού του τόπου, η αίσθηση ήταν σαν μια απογείωση, οι αντοχές του μεγάλωναν: θα μπορούσε να βγει στον δρόμο και να κατακτήσει τον κόσμο. Στη “γη του πουθενά“ δεν υπήρχε χρόνος, μόνο απόλυτη ευφορία...

Το τηλέφωνο χτύπησε.

“Ναί;”
Μια βαριά ανδρική φωνή απάντησε:“έχεις κάτι δικό μας”. Η προηγούμενη ηρεμία του RET-A έκανε φτερά.
“Ποιοι είστε;”
“Εχεις κάτι δικό μας και πρέπει να μας το επιστρέψεις” ήταν η απάντηση.
“Δεν ξέρω τι εννοείς. Ποιος είσαι και τι θές;”.

Η γραμμή έκλεισε. Αναστατωμένος ο RET-A έτρεξε στο παράθυρο. Ο κοκκινοντυμένος ήταν απέξω. Αρπαξε το τηλέφωνο και κάλεσε το “σκαθάρι”

“Που το βρήκες αυτό που μου 'στειλες;”
“Τι συμβαίνει:“ τον ρώτησε ο άλλος.
“Πες μου που βρήκες αυτό που μου 'στειλες” ξαναρώτησε ο RET- A αυτή τη φορά πιό σκληρά.
“Κοίτα, δεν ξέρω ακριβώς, δεν την έκανα εγώ τη δουλειά, κάποιος σύνδεσμος μου το 'φερε... δεν μου 'πε πολλά, μόνο πως είναι πολύ καλό...”
“Πες μου, το 'κλεψε; Από πού;”
“Σου λέω φίλε, δεν ξέρω ακριβώς, ο “σύνδεσμος“ κάνει καθαρές δουλειές και δεν αφήνει ίχνη, απ' όπου κι αν προέρχεται δεν υπάρχει κίνδυνος...”
“Προσπάθησε να μάθεις από που το πήρε, γιατί υπάρχει κίνδυνος. Μην με πάρεις εσύ, θα σε πάρω εγώ.”

Ο RET-A έκλεισε το τηλέφωνο . Ηταν αρκετά ταραγμένος για να μπορέσει να σκεφτεί ψύχραιμα. Παρ' όλο που αυτού του είδους οι “δουλειές“ είχαν πάντα κίνδυνο, ήταν σίγουρος πως τα πράγματα αυτή τη φορά ήταν σοβαρά.

Ο τύπος δεν το 'χε κουνήσει ρούπι απ' το σημείο που ήταν πριν. Ο RET-A άρχισε να κόβει βόλτες στο δωμάτιο. Αισθανόταν παγιδευμένος, σαν ποντίκι στη φάκα, με έναν κοκκινομούρη να τον παραφυλάει ακούραστα απ' έξω. Παρ' όλο που το σύστημα ασφαλείας του διαμερίσματος ήταν απ' τα τελευταία μοντέλα, είχε ανησυχίες. Δεν ήξερε πόσο αποφασισμένοι ήταν να πάρουν πίσω αυτό που τους ανήκε, ούτε με ποιο τρόπο θα το έκαναν. Το παιχνίδι αυτό του 'χε γίνει ένας εθισμός, όσο ήξερε πως ήταν στη διάθεσή του γέμιζε από αγαλλίαση και μία αυτοπεποίθηση ικανή να τον βάλει να “πειράξει“ και τις πιό δύσκολες βάσεις. Δεν είχε ξанααισθανθεί στη ζωή του τόσο δυνατός. Δεν θα τους το έδινε, το αποφάσισε, θα το κρατούσε πάση θυσία. Στο διαμέρισμα δεν ήταν ασφαλές, θα το έκρυβε κάπου αύριο το πρωί.

Το κουδούνι της εξώπορτας του διαμερίσματος χτύπησε. Δεν περίμενε κανέναν. Κοίταξε ανήσυχος απ' την κάμερα και είδε το “σκαθάρι“ να περιμένει απέξω.

“Τι θες;” τον ρώτησε.
“Ανοιξε είναι ανάγκη να σου μιλήσω.”
“Σε είδε κανένας να 'ρχεσαι;”
“Οχι, κανένας.”

Ο RET-A κοίταξε απ' το παράθυρο. Ο κοκκινομούρης είχε εξαφανιστεί. Ανοιξε την πόρτα. Ενιωσε ένα τσίμπημα στο δεξί χέρι. Το μυϊκό του σύστημα παρέλυσε σε κλάσματα δευτερολέπτου, το μυαλό του σκοτείνιαζε... Λίγο πριν χάσει τελείως τις αισθήσεις του, συγκράτησε την εικόνα ενός πανύψηλου κοκκινοντυμένου άνδρα, με αποκρουστικά κόκκινο πρόσωπο και σχεδόν ανύπαρκτα χαρακτηριστικά. Μετά σκοτάδι...

Οταν συνήλθε ήταν πια νύχτα. Το δωμάτιο είχε βυθιστεί στο σκοτάδι, μόνο μια χλωμή λάμπα έστελνε απ' το δρόμο ένα υποτυπώδες φώς. Ο RET-A αισθανόταν σαν να 'χε ξυπνήσει από βαρύ ύπνο. Σηκώθηκε στα δυό του πόδια και άναψε το φώς, διαπιστώνοντας ότι ίσως και να μην χρειαζόταν να το κάνει, γιατί έβλεπε τέλεια στο σκοτάδι. Τα γυαλιά του ήταν σπασμένα μπροστά στα πόδια του. Δεν βιάστηκε να κοιτάξει το δωμάτιο, ήταν πολύ σίγουρος για όσα είχαν γίνει την ώρα που 'ταν αναίσθητος... Πράγματι το CD έλειπε. Εξω στο δρόμο δεν υπήρχε κανένας. “Λοιπόν αυτό ήταν“, σκέφθηκε.

Αρχισε να χαμογελάει, τον πλημμύρισε μία αίσθηση απόλυτης ευτυχίας, απόλυτης δύναμης, άκουγε κι έβλεπε όπως δεν μπορούσε ποτέ πριν, το μυαλό του λειτουργούσε γρηγορότερα από ποτέ και μέσα σ' αυτήν την έξαρση είδε το μέλλον του να διαγράφεται πολύ διαφορετικό από ότι υπολόγιζε. Κανείς δεν μπορούσε να του πάρει κάτι που είχε γίνει πιά δικό του. Το “παιχνίδι“ μόλις τώρα άρχιζε. Θα κατακτούσε τον κόσμο...

Ο γείτονας που με ανασηκωμένο τον γιακά της καμπαρντίνας του έτρεχε ν' αποφύγει την μπόρα, αναρωτήθηκε τι το αστείο έβρισκε ο ένοικος του πρώτου ορόφου και γελούσε τόσο δυνατά, μια νύχτα με τέτοιο βρομόκαιρο...

Nestor

Αλληλογραφία

Αγαπητό USER,

είμαι 13 χρονών, με λένε Αντώνη και διαβάζω όλα τα τεύχη σου εδώ και δύο χρόνια. Οπως σου έγραψα και στο ερωτηματολόγιο USER του Μαρτίου (1997) έχω έναν P-75 MHz 8MB RAM, 590 MB HD, VGA, αλλά δεν έχω κάρτα ήχου, windows 95 και CD ROM drive.

1)Συμφέρει να κάνω αναβάθμιση από 8 στα 16 mb RAM, να βάλω κάρτα ήχου SB 16 bit, τον HD από 590 στα 1600; Τον επεξεργαστή από 75 MHz στα 133-150 και να βάλω CD-ROM drive 10x; Και πόσο θα κοστίσουν όλα αυτά μαζί;

2)Τί μου προτείνεις SEGA RALLY ή SCREAMER II;

3) Αν πάρω CD-ROM drive, τί μου προτείνεις 8x ή 10x ταχύτητας και πόσο κοστίζει το κάθε ένα;

4) Μου προτείνεις καμιά άλλη αναβάθμιση για να είναι στα standards της εποχής;

Y.Γ 1 Μακάρι να κερδίσω στον διαγωνισμό του ερωτηματολογίου USER γιατί ο πατέρας μου τον υπολογιστή που έχω θα τον πάρει τον Αύγουστο στη δουλειά του.

Y.Γ 2 Ευχαριστώ που διαβάσατε αυτά που έγραψα.

Αγαπητέ αναγνώστη, σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια. Από ότι μας γράφεις δεν έχεις κάρτα ήχου, CD-ROM drive και Windows 95. Τα δύο πρώτα πρέπει οπωσδήποτε να τα αγοράσεις. Τώρα, τα Windows 95 δεν είναι απαραίτητα ωστόσο θα συναντήσεις πολλά προγράμματα/παιχνίδια τα οποία θα τα απαιτήσουν. Είναι δική σου η απόφαση.

1) Οπως είπαμε θα πρέπει να αγοράσεις κάρτα ήχου και CD-ROM drive. Για κάρτα ήχου σου προτείνουμε την Sound Blaster 16 Value, η οποία είναι φτηνή και φυσικά συμβατή με όλα τα παιχνίδια. Η Value δεν είναι wavetable αφού διαθέτει το κλασικό OPL3, αλλά ωστόσο αυτό φαίνεται πώς θα σε γλιτώσει από τους μπελάδες της ασυμβατότητας, που μπορεί να συναντήσεις από παιχνίδι σε παιχνίδι. Το CD-ROM που θα αγοράσεις θα πρέπει να είναι από 8x και άνω, ανάλογα με τα οικονομικά σου. Πάντως και τα 8x, στην πράξη είναι αρκετά γρήγορα. Οποια ταχύτητα και να επιλέξεις, φρόντισε να αγοράσεις γνωστή μάρκα, όπως Sony, Toshiba, Hitachi, Pioneer κ.λ.π. Να αποφύγεις τις "noname" συσκευές. Μια αναβάθμιση στον δίσκο είναι απαραίτητη, αφού τα 590 που διαθέτει ο δίσκος είναι λίγα για τις σημερινές απαιτήσεις. Εδώ ένα hint, ο Fireball 1280A είναι πολύ ταχύτερος από τον Bigfoot που μπορεί να σου προταθεί. Αν μετά από όλα αυτά, το πορτοφόλι σου/του, το αντέχει βάλε και έναν νέο επεξεργαστή όπως τον Intel Pentium 133. Ενα καταναλωτικό δάνειο με σταθερό επιτόκιο και μια ενισχυμένη γονική παροχή θα σε βγάλει από πιθανό αδιέξοδο!!

2) Προσωπικά; Screamer II

3) Οι τιμές των 8x και των 10x βρίσκονται σε πολύ κοντινά πλαίσια. Κάνε αντιπαράθεση στις μάρκες, τις τιμές και τις ταχύτητες και θα βρεις τη λύση.

4) Βρες μια ακόμα τράπεζα για καταναλωτικό δάνειο και αγόρασε, modem της US robotics 55.6Kb, την Diamond Monster 3D, έναν ακόμα σκληρό 2 GB, ένα CD- Recorder 4x/6x, ένα ZIP drive, μνήμη, κ.λ.π Αύγουστος! Απόλαυσε την παραλία, τη θάλασσα, τις διακοπές, τις βόλτες, τις κοπέλες και... άσε τους υπολογιστές για τις κρύες νύχτες του χειμώνα.

Αγαπητοί κύριοι του USER,

Τα θερμά μου συγχαρητήρια για την προσπάθεια που καταβάλατε ώστε να έχουμε εμείς, οι αναγνώστες, μια πλήρη εικόνα της πληροφορικής και κυρίως των παιχνιδιών που κυκλοφορούν.

Πήρα το θάρρος να σας γράψω μετά από τέσσερα περίπου χρόνια από τότε που διάβασα το πρώτο τεύχος. Θέματα του γράμματός μου θα είναι μερικές συμβουλές που θα ήθελα να σας δώσω και θα ήθελα επίσης να θίξω ένα θέμα που όλους εμάς τος κομπιουτεράδες μας αφορά. Αναφέρομαι στη συνεχή αναβάθμιση κι εξέλιξη της τεχνολογίας των Η/Υ το οποίο έχει σαν αποτέλεσμα την αύξηση των απαιτήσεων των παιχνιδιών. Ετσι πρέπει κάθε τρεις μήνες που βγαίνει κάτι καινούριο να το παίρνουμε για να μπορούμε να τρέξουμε τα παιχνίδι που θα βγουν. Ναι, εντάξει, η τεχνολογία ας εξελίσσεται αλλά πώς να αγοράσει ένας απλός μαθητής που ο πατέρας του είναι ένας απλός υπάλληλος έναν Pentium PRO με RAM όσο πάει ώστε να τρέξει λέει τα καινούρια παιχνίδια. Βέβαια θα μου πείτε πως και μ' έναν καλό Pentium στα 166 γίνεται η δουλειά του, αλλά για σκεφτείτε πως αύριο βγαίνει μια παιχνιδάρα που λέει: Pentium PRO required to run this product....... Τότε τί γίνεται;

Τέλος για να μην πολυλογώ εγώ πιστεύω πως θα 'πρεπε οι προγραμματιστές να προσέχουν πολύ τον προγραμματισμό τους για να μην χρειάζονται όλοι αυτοί οι υπολογιστές με τις δεκάδες RAM και χιλιάρικα.

Ας περάσω και στις προτάσεις μου:

1. Θα μπορούσατε να βάζετε τα προηγούμενα τεύχη κάθε τρεις μήνες ώστε να χρησιμοποιείτε αλλιώς τον χώρο αυτόν.

2. Πολλές διαφημίσεις βρε παιδιά... πολλές απαιτήσεις (χα, χα, χα)

3. Βάλτε τίποτα UTILS και PATCHES.

Αυτές ' ήταν οι προτάσεις μου για την καλυτέρευση του περιοδικού. Συγχαρητήρια και πάλι.

Υ.Γ 1 Από ποια διεύθυνση μπορούμε να επικοινωνούμε μαζί σας μέσω internet;

Υ.Γ 2 Ζήτω ο Λούκυ Λουκ (πώ και δεν έχει βγει κανένα ομώνυμο παιχνίδι;)

Υ.Γ 3 Συγνώμη για το τεράστιο του γράμματός μου αλλά.... Ελπίζω κι εκλιπαρώ σε δημοσίευση έστω και στο εξώφυλλο.

Γκανούρης Σωτήρης

topgun1@computlink.gr και s-ganouris@usa.net

Αγαπητέ Σωτήρη,

έχεις απόλυτο δίκιο. Ξέρεις όμως κάτι, φταίμε και εμείς. Οποτε βγαίνει κάτι καινούριο, τρέχουμε να το αγοράσουμε. Θα πρέπει να ξέρεις πως η Ελληνική αγορά βρίσκεται στην πρώτη θέση, όσο αφορά την "απορρόφηση" των νέων τεχνολογιών. Εμείς οι Ελληνες ενθουσιαζόμαστε πολύ εύκολα με κάθε τί το καινούριο. Είμαστε "fashion victims" και στην τεχνολογία. Η Intel, η Microsoft και οι άλλες αναμειγμένες εταιρείες, τη δουλεία τους κάνουν και όπως φαίνεται εκμεταλλεύονται την άγνοιά μας, με κερδοφόρα αποτελέσματα. Πριν από μερικά χρόνια το επίκεντρο της πληροφορικής ήταν οι home υπολογιστές. Εκείνη την εποχή οι γνώσεις, η πονηριά και η ευφυϊα των προγραμματιστών έφερνε την εξέλιξη. Σήμερα, δυστυχώς ακολουθείται η πολιτική (κυρίως από την Microsoft) πώς ο κάθε χρήστης με μια ώρα διάβασμα και άλλη μία ώρα μπροστά στον υπολογιστή, θα καταφέρει να φτιάξει αυτά που πριν από μερικά χρόνια θα χρειάζονταν... χρόνια. Αποτέλεσμα; Ναί μεν κάνει τη δουλειά του, αλλά θα χρειαστεί x MB μνήμης ακόμα, x MB δίσκου και x χιλιάδες δραχμές στην τσέπη του.

Αγαπητό USER

Το ψευδώνυμό μου είναι Sub-Zero. Το πρώτο τεύχος που αγόρασα ήταν το προηγούμενο δηλ. το τεύχος Μαρτίου και έμεινα έκπληκτος! Θα ήθελα να σας ρωτήσω:

1) Το MORTAL KOMBAT TRILOGY υπάρχει και για PC;

2) To ULTIMATE MORTAL KOMBAT είναι ξεχωριστό παιχνίδι από το MK3 ή υπάρχει μέσα στο MK3 και χρειάζεται κωδικό; Ακόμα σας ζητώ να δημοσιεύσετε ή να μου στείλετε τίποτα FINISH HIM moves για το MK3. Συγχαρητήρια για το καταπληκτικός περιοδικό σας!!!

ΥΓ 1 Αν το mk trilogy υπάρχει καλό θα ήταν ' ένα review.

ΥΓ 2 Αν το ultimate είναι μέσα στο mk3 θα σας ήμουν υποχρεωμένος αν μου λέγατε τον κωδικό

ΥΓ 3 Αν ξέρετε πείτε κανένα κωδικό για το alien trilogy.

ΥΓ 4 Μην τρομάξετε, δεν είναι κι αυτό για κωδικό! θέλω μόνο να σας πω ότι εγώ δεν σας διαβάζω μόνο στην τουαλέτα!?!?! Δεν με νοιάζει η δημοσίευση αλλά η απάντηση.

Αγαπητέ Sub-Zero,

μήπως είσαι συνδρομητής της Matrix; Οπως και να έχει, το Mortal Kombat Trilogy είναι ξεχωριστό παιχνίδι. Οσο για το Υ.Γ.4 πρέπει να σου πω πώς και εμείς όταν διαβάζουμε αυτά που γράφουμε αισθανόμαστε ιδιαίτερη... ανακούφιση.

Ανεπανάληπτο USER,

είναι η πρώτη φόρα που σου γράφω και ελπίζω να μου απαντήσεις. Σε διαβάζω 2 χρόνια (από το τεύχος 43) και είδα πόση μεγάλη προσπάθεια κάνατε τα τελευταία 2 αυτά χρόνια για να γίνει το περιοδικό καλύτερο. Ελπίζω να συνεχίσετε και στο μέλλον έτσι. Ας περάσω στις ερωτήσεις μου.

1) Εχω έναν υπολογιστή 486DX4/100, 16 MB RAM, 850 MB HD, 6x speed CD-ROM και 16 bit SoundBlasterPro. Το καλοκαίρι σκέφτομαι να το αναβαθμίσω σε Pentium / 100 MHz και να βάλω την Diamont Stealth 2000. Πώς σου φαίνεται η ιδέα μου;

2) Οπως θα διαπίστωσες, ο υπολογιστής μου δεν έχει τα Windows 95. Τί μου προτείνεις; Να βάλω τα Win95 ή να περιμένω να βγουν τα 97';

3) Σε παλιό τεύχος του USER, στο review του MK3, έλεγες ότι χρειάζεται 8 MB RAM. Οταν είχα 8 MB και φόρτωνα το παιχνίδι μου έβγαζε το μήνυμα:" Error loading fihgters!

Possible cause: out of MEMORY! Αφού έβαλα μετά άλλα 8MB και η RAM έγινε 16 το παιχνίδι έτρεχε σαν όνειρο. Γιατί συνέβη αυτό;
4) Θα βγει το Killer Instict για PC; Επειδή η SEGA έχει βγάλει δικό της παιχνίδι για PC το Sonic CD. Η Nintendo θα κάνει το ίδιο για το Killer Instict;

ΥΓ ΑΕΚ ΟΛΕ ORIGINAL-21 KATERINI STATE Με εκτίμηση, Νίκος Μπουλούσης

Αγαπητέ Νικόλα,
1) Πολύ καλή η ιδέα σου.
2) Εάν είσαι gamer (που προφανώς θα είσαι), τότε σίγουρα θα έχεις διαπιστώσει πώς πολλά από τα νέα παιχνίδια απαιτούν Windows 95. Εάν μπορείς να ζήσεις χωρίς αυτά, τότε κράτησε το DOS ή τα Windows 3.11. Εάν δεν αντέχεις μακριά τους, τότε βάλε Windows 95. Μην βιαστείς για τα Windows 97, άσε να δοκιμαστούν πρώτα.
3) Κοίταξε μήπως φορτώνεις τίποτε άλλους drivers που καταναλώνουν μνήμη.
Επίσης αφαίρεσε το smartdrive από το Autoexec.Bat
4) Για να βγει, θα πρέπει η Nitendo να παραχωρήσει τα δικαιώματα.

Αγαπητό USER,

Το όνομα μου είναι Βασίλης και είμαι νέος στο χώρο των Η/Υ και των games. Τον Σεπτέμβριο του 96, ύστερα από πολλά χρόνια προσπαθειών (και δεν είναι αστείο γιατί η οικονομική κατάσταση δεν είναι και καλή) κατάφερα να πάρω ένα 486 στα 133MHz με 8 MB RAM, monitor 14' και CD-ROM Mitsumi 2x (ελπίζω να τα γράφω σωστά). Τα Windows 3.1 που έχω, έχουν κάποιο πρόβλημα στα χρώματα και δεν μπορώ να δουλέψω τα CD που λειτουργούν σε περιβάλλον windows. Μπορείτε να μου πείτε να κάνω κάτι ή να το πω σε ειδικούς για να το φτιάξουν; Επίσης θα ήθελα να με βοηθήσετε να τελειώσω επιτελούς το Normality. Είμαι στο τελευταίο επίπεδο στο Στάδιο και δεν ξέρω πώς μπορώ να κάνω τα κιάλια να δουλέψουν. Τα καλώδια που έχω βρει δεν μπορώ να τα πάρω. Το ξέρω ότι έγραψα πολλά αλλά δεν είμαι πολυλογάς!

ΥΓ 1 Θα πρωτοτυπήσω λέγοντάς σας συγχαρητήρια, αφού έχετε φτάσει στην τελειότητα με την πλούσια ύλη σας.
ΥΓ 2 Επίσης σας θερμοπαρακαλώ να μου απαντήσετε στο επόμενο τεύχος (Απριλίου) γιατί όπως σας είπα το οικονομικό είναι λίγο down και δεν θα μπορέσω να πάρω και τα δυο επόμενα τεύχη (Απριλίου, Μαΐου) αλλά μόνο το ένα. Δώστε μια προτεραιότητα!!! (Please)
Υ Γ 3 Επειδή το γράμμα είναι πολύ μεγάλο δεν είναι ανάγκη να το δημοσιεύσετε. Αρκεί να υπάρχει η απάντηση. Δεν είμαι απαιτητικός ΕΤΣΙ: Φιλικά, Βασίλης.

Αγαπητέ Βασίλη,
όπως μας λες, τα Windows παρουσιάζουν πρόβλημα χρώματος. Μάλλον θα έχεις εγκαταστήσει τους κλασικούς drivers VGA, οι οποίοι προσφέρουν μόνο 16 χρώματα. Αυτό που πρέπει να κάνεις, είναι να βρεις τους αντίστοιχους drivers για την κάρτα γραφικών που διαθέτεις και να τους εγκαταστήσεις στο σύστημα σου. Δυστυχώς δεν μπορέσαμε να δημοσιεύσουμε το γράμμα σου τον Απρίλιο γιατί δεν είχε έρθει όταν ετοιμάζαμε το τεύχος.

Αγαπητό USER,

Με αυτό το γράμμα θέλω να στείλω τους χαιρετισμούς μου και όλων μας εδώ πέρα από την Κύπρο. Θέλω να σας πληροφορήσω ότι με μεγάλη χαρά ξαναείδα στα ράφια το USER γιατί για κάποιο παράξενο λόγο δεν ήταν εκεί. Είμαι αρκετά ενθουσιασμένος από τη μεγάλη διαφορά στην παρουσίαση (αν κι η τελευταία φορά που το διάβασα ' ήταν από το τεύχος 35!). Πραγματικά τι περιοδικό σας είναι εξαιρετικό. Στον φάκελο που θα πάρετε στα χέρια σας περιέχει αυτό το γράμμα και το ερωτηματολόγιο USER. Μ' αυτό θα ήθελα να δώσω συμμετοχή στο διαγωνισμό σας εύχονται να κερδίσω αυτό το υπέροχο PC. Πραγματικά θα είναι μεγάλη χαρά σε μένα αν κερδίσω σ' αυτό το διαγωνισμό.
Εδώ σας παρακαλώ να με βοηθήσετε σε κάποια ερωτήματα που έχω σχετικά με το PC μου και άλλα περιφερειακά, games κλπ.
1) Εχω ένα fax/modem 28800 bps. Γιατί κάποτε όταν είμαι συνδεδεμένος με το Internet η γραμμή αποκόπτεται; Μήπως αυτό οφείλεται στο μόντεμ μου; Πώς μπορώ να ενώσω το τηλέφωνό μου με το μόντεμ; Να σας πληροφορήσω ότι το μόντεμ έχει την απαραίτητη γραμμή στο πίσω μέρος και τις άλλες απαραίτητες συνδέσεις. Το πρόβλημα είναι ότι απλά δεν δουλεύει/ανταποκρίνεται.
2) Τί θα μου συστήνατε στο να επεκτείνω πρώτα τον υπολογιστή μου; Ο Η/Υ μου είναι ένας 486 MHz, 8 MB, CIRCUS LOGIC SVGA 1MB, 2x CD-ROM, SB 16, 540 MB HD.
3) Μήπως μπορώ να κάνω το PC μου να δουλεύει τα γραφικά SVGA γρηγορότερα; Εκτός από επέκταση φυσικά.
4) Μήπως ξέρετε τηλέφωνα για modem (άτομα δηλαδή) τα οποία είναι διαθέσιμα για να παίξουν modem game στο DUKE NUKEM 3D μαζί μου; Το τηλέφωνό μου είναι: 00357063233333206 (μαζί κι όλοι οι κωδικοί). (στο οποίο το μόντεμ είναι συνδεδεμένο φυσικά).
5) Μήπως έχετε e-mail για πιο εύκολη επικοινωνία; Το e-mail μου είναι: nrousos@zenon.logos.cy.net.
Σας παρακαλώ να μην δημοσιεύσετε αυτό το γράμμα αλλά να μου απαντήσετε μέσω του e-mail ή ταχυδρομικώς.
Σας ευχαριστώ Ρούσος Πέτρος

Υ Γ Μπορείτε να βοηθήστε λίγο στο DAGGERFAIL π.χ πώς μπορώ να ακολουθώ το σωστό δρόμο του παιχνιδιού;

Αγαπητέ Πέτρο,
1) Η γραμμή κόβεται γιατί μάλλον υπάρχει θόρυβος στη σύνδεση μεταξύ των δύο γραμμών, της δική σου και του provider. Στο πίσω μέρος των modem υπάρχουν (συνήθως) δύο

ΟΤΑΝ Η ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ ΣΥΝΑΝΤΑ ΤΗΝ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑ

INFO WORLD

ΕΚΡΗΚΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ

5X86 AMD P-75/133 . . . . .7.900!!
PENTIUM AMD K5 P75MHZ . . . . .9.900!!
PENTIUM AMD K5 P133MHZ . . . . .25.900!!
CYRIX 686 P150+ . . . . .27.900!!
CYRIX 686 P166+ . . . . .41.900!!

ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ PC-CONSOLES-PARTS

ΚΑΡΤΕΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ/ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ-ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

SVGA ADVANCE LOGIC-CIRRUS LOGIC 1MBPCI . . . . .7.900!!
DIAMOND STEALTH 64 DRAM . . . . .12.900!!
S3 VIRGE 3D 2000 2-4MB . . . . .16.900!!
CREATIVE 3DO BLASTER+JOYPAD+GAME . . . . .24.900!!
DIAMOND EDGE 3D + 2 GAMES . . . . .29.900!!
MATROX MYSTIQUE 64 BIT SGRAM2-4MB . . . . .34.500!!
MATROX MYSTIQUE 2MB . . . . .33.900!!
REAL VISION VIDEO CARD+SVGA 64 BIT+TV TUNER . . . . .52.900!!
SOUND CARD 16 BIT . . . . .7.900!!
SOUND BLASTER 16 VALUE P&P .19.900!!
SOUND BLASTER AWE 64 . . . . .57.900!!
SOUND BLASTER 16 VALUE BOP .18.900!!
DIAMOND STEALTH 2240 2MB-4MB . . . . .23.700!!



LISTEN TO YOUR EYES

ΠΡΟΣΦΟΡΑ

MONITOR EIZO 17" . . . . .189.900!!!
MONITOR EIZO 15" . . . . .118.900!!!

ΔΙΑΦΟΡΑ

FAX MOD.14.4 INT.VOICE+16BIT SOUND CARD . . . . .13.900!!
33600 MODEM TARGET INTERN. .19.900!!
ZIP 100 MB SCSI / PARALLEL DRIVE . . . . .42.400!!
SCANNER HANDHELD PRIMAX . . . . .15.900!!
SCANNER A4 TRUE COLOR . . . . .69.900!!
RADIO TUNER . . . . .6.900!!
ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΑ ΓΥΑΛΙΑ 3D MAX .22.900!!
14" COLOR NI-LR MONITOR . . . . .47.900!!
HD QUANTUM 1,28 . . . . .47.900!!
MPEG CARD (DIGITAL VIDEO-CDI) . . . . .24.900!!
TV TUNER . . . . .29.900!!
MODEM US ROBOTICS 14400 INTERNAL . . . . .13.500!!
MULTIMEDIA KIT . . . . .από 32.900!!

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΓΙΑ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ

1. PENTIUM AMD K5P75MHZ+COOLER +MOTHERBOARD. PENTIUM . . . . .33.900!!!
2. MOTHERBOARD SOYO 5VA5512KB CHE +CPU INTEL PENTIUM /133 MH+COOLER PENTIUM . . . . .69.900!!!
3. ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ SOUND BLASTER 32-AWE 32 2MB . . . . .6.900!!!

ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΝΕΕΣ ΠΑΡΑΛΑΒΕΣ ΤΙΤΛΩΝ ΓΙΑ PC



ΧΡΥΣΗ ΕΓΓΥΗΣΗ
3 ΧΡΟΝΙΑ

INFO-COMPUTERS SYSTEM CONFIGURATION

MINI TOWER CASE 256 PIPELINE CACHE
ON BOARD CONTROLLER ENHANCED I.D.E.
16 MB EDO RAM SVGA 1MB PCI
H.D.850 MB WESTERN DIGITAL
16 BIT SOUBD CARD S,B,COMBATIBLE
FDD 1,44-3,5"-MOUSE-KEYBOARD 104(WIN'95)

PENTIUM/75	129.900
PENTIUM/133	149.900
686-P150	153.500

ΠΩΛΗΣΗ-ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ











PRINTER INK JET CANON
BJC 4200 COLOR
69.900!!

ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 20.000 ΔΩΡΟ ΕΝΑ MOUSE

& ΜΕ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 40.000 ΕΝΑ ΦΙΛΤΡΟ ΟΘΟΝΗΣ

-ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
-ΑΥΘΗΜΕΡΟΝ ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ

1) COLOUR MONITOR για Megadrive Amiga Playstation Saturn από 29.700!!!
2) stealth 64 4 MB VRAM VLB MONO:29.900!!

INFO WORLD

ΖΑΙΜΗ 28 - ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ.: 8210712, 8236141 FAX: 8236141
ΜΕΤΣΟΒΟΥ 26 ΤΗΛ.: 8254726
ΑΓΟΡΕΣ-ΠΩΛΗΣΕΙΣ-ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ- ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

-ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Φ.Π.Α. 18%
-ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ ΣΤΟΚ ΚΑΙ ΜΟΝΟ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΔΕΙΞΗ ΤΟΥ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ
-ΤΑ ΔΩΡΑ ΔΕΝ ΙΣΧΥΟΥΝ ΓΙΑ ΤΙΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΡΟΣΦΟΡΩΝ
ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΔΥΟ ΜΟΝΟ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
ΑΠΡΙΛΙΟΣ 1997
INFO WORLD

υποδοχές τηλεφώνου. Στην πρώτη (συνήθως ονομάζεται Line) συνδέεις τη γραμμή που έρχεται από τον τοίχο, ενώ στη δεύτερη (που συνήθως ονομάζεται Phone) συνδέεις το τηλέφωνο σου.
2) Κράτησε την κάρτα ήχου και άλλαξε όλα τα άλλα. Χωρίς αστείο, εάν θέλεις αναβάθμιση το μόνο που μπορείς να κάνεις είναι να πουλήσεις το σύστημα σου και να αγοράσεις ένα νέο της τάξης Pentium στα 133 ή 150 MHz.
3) Υπάρχει ένα utility το UniVBE 5.x, το οποίο αναβαθμίζει το BIOS της κάρτας σου σε VESA 2.0. Ωστόσο η Cirrus Logic που διαθέτεις δεν έχει δυνατότητα για περαιτέρω ταχύτητα.
4) Δοκίμασε να βρεις σχετικά sites στο Internet.

Αγαπητό USER,

εγώ και 11 συμμαθητές μου σε αγοράζουμε μηνιαία εδώ και 2 χρόνια και μας έχεις εντυπωσιάσει πολύ. Θα θέλαμε λοιπόν να σου ζητήσουμε κάτι. Θα μας ήταν ιδιαίτερα χρήσιμο να δημοσιεύσεις τις λύσεις του παιχνιδιού " Mummy: Tomb of the Pharaoh". Εχουμε κολλήσει και δεν μπορούμε να κάνουμε τίποτα. Θα περιμένουμε με ανυπομονησία. Και πάλι τα συγχαρητήρια μου.
Τάσος Μπαντανάς

Αγαπητέ Τάσο,
θα προσπαθήσουμε να περιλάβουμε τη λύση που μας ζητάς στα επόμενα τεύχη. Ωστόσο επειδή έχουμε ήδη κάποια άλλα "καλούδια" στα σκαριά, θα χρειαστεί να περιμένεις λίγο.

Αγαπητό USER,

καταρχήν συγχαρητήρια για τις υπέροχες εκδόσεις που βγάζεις κάθε μήνα. Αλλά για να μην νομίζεις ότι είμαι και κανένας που θέλει δώρα και διάφορα άλλα, σταματάω τους επαίνους και μπαίνω στο ψητό.
1) Εχω σκοπό αυτόν τον μήνα να αγοράσω P.C. Θα μπορούσες να μου αναφέρεις έναν; (Διαθέτω μέχρι 500.000 δρχ)
2) Τί διαφορά έχουν οι Intel από τους Cyrix
3) Ρώτησα έναν φίλο μου αν θα έπρεπε να πάρω CD-ROM 12X και μου είπε ότι τα παιχνίδια θα πηγαίνουν πολύ γρήγορα και δεν θα μπορώ να παίξω. Είναι αλήθεια;
4) Εγώ τον υπολογιστή τον θέλω πολύ για παιχνίδια. Θα μου είναι απαραίτητος ο εκτυπωτής; (Ναι/Οχι/ είδος)
5) Το modem χρεώνει αστική ή υπεραστική μονάδα;
Χρειάζεται scanner για να γίνει fax; Και κάτω εκτός P.C.
Ενας φίλους θέλει να πάρει PlayStation. Αυτό θα μπορεί να τρέξει CD για PC; (Πές μου και μια τιμή)
ΜΕ ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΓΙΩΡΓΟΣ ΔΑΜΑΛΑΣ
Υ.Γ. Και τώρα ένα σύνθημα που όλους μας ενώνει. USER γερά, γερά και με τον τσαμπουκά!

Αγαπητέ Γιώργο,
σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια.
1) Οπως καταλαβαίνεις δεν μπορώ να αναφέρω κάποια συγκεκριμένη μάρκα
Μπορείς ωστόσο να συνθέσεις μια δική σου λύση, όπως για παράδειγμα: Soyo motherboard, Intel Pentium στα 133 ή 150 MHz, σκληρό δίσκο Fireball 1280A, Diamond 3D, 16 MB ή 32 MB μνήμης, SB 16 κ.λ.π.
2) Εκτός από βασικές διαφορές στην αρχιτεκτονική τους, οι Intel έχουν ταχύτερο συνεπεξεργαστή.
3) Οχι! Απλά θα φορτώνουν γρηγορότερα.
4) Ο εκτυπωτής είναι ένα απαραίτητο περιφερειακό, ακόμα και για τους gamers.
Για φαντάσου να βρεις στο internet, τίποτε tips για κάποιο παιχνίδι, δεν θα πρέπει να τα εκτυπώσεις;
5) Το modem δεν επηρεάζει τη χρέωση της κλήσης. Εάν μένεις στην Αθήνα και πάρεις ένα άλλο τηλέφωνο στην Αθήνα η χρέωση είναι η ίδια με modem ή χωρίς modem. Το modem δεν χρειάζεται scanner για να γίνει fax. Μπορείς να γράψεις το μήνυμά σου σε έναν επεξεργαστή κειμένου, ή ακόμα και να το ζωγραφίσεις στο paint. Ωστόσο εάν θέλεις να στείλεις μια σελίδα σε χαρτί, τότε θα χρειαστείς το scanner.
6) Το playstation δεν τρέχει τα CD του PC!

Αγαπητά φιλαράκια του USER

Ευχαριστώ πολύ για τη δημοσίευση της κάρτας που σας έστειλα (Ελπίζω να μη μου χρεώσετε τη διαφήμηση)?

Πραγματικά με τη χειρονομία σας αυτή μου  την και σας LOVE YOU όλους πολύ-πολύ.

Υ.Σ. Ευχαριστίες και για το μπλουζάκι και αν δεν σας κάνει κόπο μπορείτε να μου το στείλετε στη διεύθυνση μου εδώ στην Κύπρο, διαφορετικά πείτε μου εσείς πώς θα διευθετηθεί η παραλαβή του.

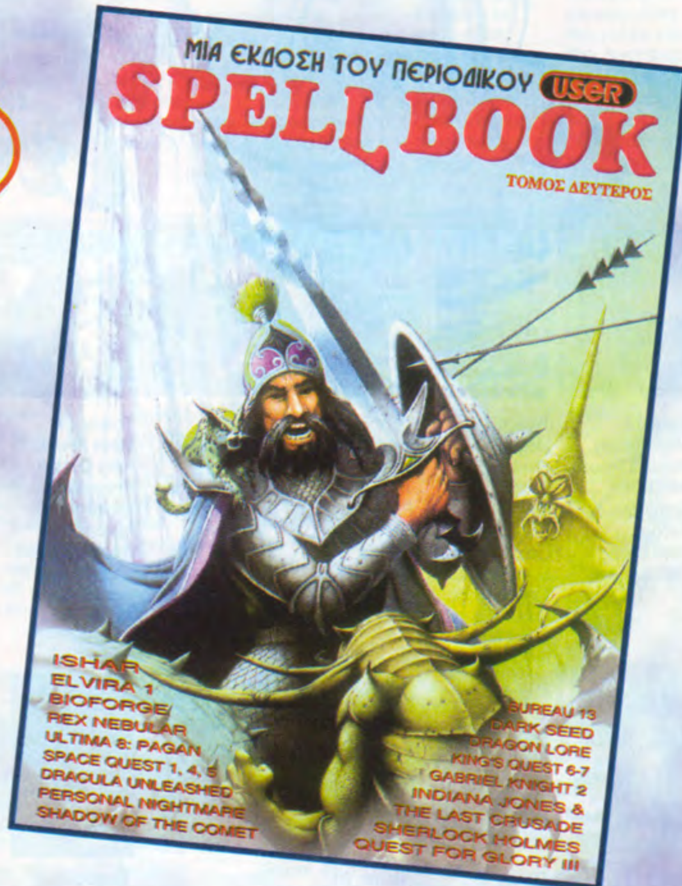
Σας στέλλω κι εγώ ένα 

XXX ΡΑΝΙΑ

SPELL BOOK

Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΑΣ

ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΕ



ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΕΣ ΛΥΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΑ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ADVENTURES ΣΕ PC

SPELL BOOK

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Επιθυμώ να παραγγείλω τον δεύτερο τόμο του SPELL BOOK. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο .... με το ποσό των 2.100 δρχ. (1.800 δρχ. αξία βιβλίου + 300 δρχ. έξοδα συσκευασίας και αποστολής).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: ....

ΠΟΛΗ: ....

ΟΔΟΣ: .... **ΑΡΙΘ.** ....

Τ.Κ.: .... **ΤΗΛΕΦΩΝΟ:** ....

ΑΝ ΔΕΝ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΚΟΨΕΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΑ ΤΟΥ

*Μετά από επιθυμία πολλών αναγνωστών μας, συγκεντρώσαμε ό-
λα τα τεύχη του USER και σας παραθέτουμε τα σημαντικότερα θέ-
ματα τους. Μέσα από αυτόν τον οδηγό θα βρείτε τα αφιερώματα,
τα τεστ, το Mega Review και το Spell Shop του κάθε τεύχους.
Άλλωστε μην ξεχνάμε... ο παλιός είναι αλλιώς.*

...Παλιά Τεύχη



Τεύχος 1
Mega Review Simcity, Συγκριτικό Combat Pilot και Falcon.



Τεύχος 2
Mega Review Drakkhen, TEST Digi View, Mega Drive



Τεύχος 3
Mega Review M1 Tank Platoon, HARDWARE TEST Sam Coupe



Τεύχος 4
Mega Review It Came From The Desert, TEST ΕΚΤΥΠΩΤΩΝ Star LC10 II, Citizen Swift ,ΑΦΙΕΡΩΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕ MODEM



Τεύχος 5
Mega Review Star Trek V, ΑΦΙΕΡΩΜΑ Computers και Sex



Τεύχος 6
Mega Review Railroad Tycoon, ΑΦΙΕΡΩΜΑ Computers & Τρόμος, Spell Shop Hero's Quest



Τεύχος 7
Mega Review Shadow of the Beast, ΑΦΙΕΡΩΜΑ CD-ROM Παιχνίδια, Spell Shop Larry III, Larry II, Kings Quest IV, Space Quest III



Τεύχος 8
Mega Review Unreal, TEST Amstrad Plus, Spell Shop Larry III Μέρος Α'



Τεύχος 9
Mega Review Awesome, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Red Storm Rising, It came from the desert Μέρος Α', Spell Shop Larry III Μέρος Β'



Τεύχος 10
Mega Review Hero Quest II, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Xenomorph, It came from the desert Μέρος Β', Spell Shop Police Quest I



Τεύχος 11
Mega Review Obitus, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: The Kristal, TV Sports Football, Spell Shop Larry I, Uninvited



Τεύχος 12
Mega Review Lemmings, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Kult, Falcon, Spell Shop Mean Streets, ΘΕΜΑ Disney Aimation Studio



Τεύχος 13
Mega Review Betrayal, ΘΕΜΑ PC: ΟΙ ΙΟΙ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Space Ace, Bomber, Spell Shop Larry II Μέρος Α'



Τεύχος 14
Mega Review Wing Commander, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Batman, Infestation Spell Shop: Larry II Μέρος Β', The Secret of the Monkey Island Μέρος Α' Colonel's Bequest Μέρος Α'



Τεύχος 15
Mega Review Space Quest IV, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη: Kick Off Player Manager, Kalahaan, Spell Shop Colonel's Bequest Μέρος Β'



Τεύχος 17
Mega Review 3D Construction Kit, Παρουσίαση CDTV, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Battle Command, Speedball II, Spell Shop Loom



Τεύχος 19
Mega Review Heart Of China, TEST NES, Εγχειρίδιο του κα-λού παίκτη Their Finest Hour, Simearth, Spell Shop The Secret Of The Monkey Island



Τεύχος 20
Hardware Test Handy Scanner, Mega Review Larry V, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Bat, Wing Commander, Spell Shop Space Quest I



Τεύχος 21
Mega Review Police Quest III, Εγχειρίδιο του κα-λού παίκτη Shadow Of The Beast II, Spell Shop Quest For Glory II Μέρος Α'



Τεύχος 22
Mega Review Wing Commander II, Hardware Test Amiga 500 plus, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Powermonger, Spell Shop Quest For Glory II Μέρος Β'



Τεύχος 23
Mega Review Monkey Island 2, Hardware Test Mega STE, Spell Shop Indiana Jones and the Last Crusade Μέρος Α'



Τεύχος 24
Mega Review Robin Hood, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Utopia, Gods, Rick Dangerous 2, Spell Shop Indiana Jones and the Last Crusade Μέρος Β', Larry 5 Μέρος Α'



Τεύχος 25
Mega Review UMS II, Hardware Test Amiga 600, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Vendetta Μέρος Α', Colorado, Leander, Spell Shop Willy Beamish



Τεύχος 26
Mega Review Shuttle, Αφιέρωμα Η ιστορία της IBM, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Kick Off 2, Ghouls'N' Ghosts, Vendetta Μέρος Β', Spell Shop Larry 5 Μέρος Β'



Τεύχος 27
Mega Review Civilization, Παρουσίαση Mega-CD, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Battlehawks 1942, ELF, Spell Shop Conquest of the Long Bow



Τεύχος 28
Mega Review Eco Quest, Θέμα Έγχρωμα PC, Hardware Test Sound Blaster, AT-Once, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Flames OfFreedom, Drakkhen, Might and Magic 3



Τεύχος 29
Mega Review Indiana Jones 4, Hardware Test Super NES, Hand Scanner, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Another World, Spell Shop Eco Quest 1



Τεύχος 30
Mega Review The Dagger Of Amon Ra Hardware Test Touch Screen, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Formula One Grand Prix, Spell Shop Indiana Jones and the Fate Of Atlantis Μέρος Α'



Τεύχος 31
Mega Review Super Mario World, Hardware Test A570 CD-ROM Drive, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Street Fighter II, Spell Shop Indiana Jones and the Fate Of Atlantis Μέρος Β'



Τεύχος 32
Mega Review King's Quest VI, Hardware Test Amstrad 7386, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Super Mario World, SimAnt, Flames of Freedom, Last Ninja 3, Spell Shop Space Quest I, Space Quest IV



Τεύχος 33
Mega Review Rex Nebular, Hardware Test Amiga 1200, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Shadow Of The Beast 3 Μέρος Α', Xenophobe, Civilization, Spell Shop King's Quest 6 Μέρος Α'



Τεύχος 34
Mega Review Street Fighter II, Hardware Test Amstrad Mega PC, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Roger Rabbit's Hare Raising Havoc, Shadow of the Beast 3 Μέρος Β', Spell Shop King's Quest 6 Μέρος Β'



Τεύχος 35
Mega Review Dragon's Lair III, Αφιέρωμα Joystick, Βία & Sex, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Bart Simpson vs Space Mutants Μέρος Α', Navy Seals, Spell Shop Sherlock Holmes Μέρος Α'



Τεύχος 36
Mega Review The Ancient Art of War in the Skies Αφιέρωμα Sierra On Line Hardware Tet Philips PCD 215 Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Life and Death Μέρος Α' Spell Shop Sherlock Holmes Μέρος Β', Darkseed



Τεύχος 37
Mega Review Space Quest V, Hardware Test Vidi Amiga 12, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Life and Death Μέρος Β' Spell Shop Gateway

ΠΑΛΑΙΑ ΤΕΥΧΗ ΤΟΥ USER ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΒΡΕΙΤΕ ΣΤΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ



Τεύχος 38
Mega Review Eco Quest II, Hardware Test Galaxy Multimedia Upgrade Kit Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins 2 Μέρος Α' Spell Shop Legend of Kyrandia



Τεύχος 39
Mega Review Flashback, Αφιέρωμα Εκπαίδευση στην πληροφορική, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins Μέρος Β', Spell Shop Shadow of the Comet



Τεύχος 40
Mega Review Day of the Tentacle, Θέμα Τα σχέδια της Gametek, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Goblins 2 Μέρος Γ, Spell Shop Ultima Underworld II Εναρξη κυκλοφορίας GAMER.



Τεύχος 41
Mega Review Pirates Gold, Αφιέρωμα Sony, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Chuck Rock Μέρος Α', Spell Shop Laura Bow 2: The Dagger of Amon Ra



Τεύχος 42
Mega Review Privateer, Αφιέρωμα Manga, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Chuck Rock Μέρος Β', Spell Shop Day of the Tentacle



Τεύχος 43
Mega Review Mortal Kombat, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Megalomania Μέρος Α', Spell Shop Alone in the dark Μέρος Α'



Τεύχος 44
Mega Review Simon the Sorcerer, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Seal Team Μέρος Α', Spell Shop Alone in the dark Μέρος Β', Sam N' Max, Goblins 3



Τεύχος 45
Mega Review Gabriel Knight, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Seal Team Μέρος Β', Megalomania Μέρος Β' Spell Shop Ringworld, Simon the Sorcerer



Τεύχος 46
Mega Review Doom, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Dizzy Prince of the Yolk Folk, Spell Shop Space Quest 5: The Next Mutation, Black Cauldron, Companions of Xanth Μέρος Α'



Τεύχος 47
Mega Review UFO Enemy Uknown, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Nippon Safes inc, Spell Shop Gabriel Knight



Τεύχος 48
Mega ReviewS Pagan Ultima VIII, F-14 Fleet Defender, Αφιέρωμα Σατανισμός και Software, Spell Shop Rex Nebular and the Cosmic Gender-Bender, Personal Nightmare



Τεύχος 49
Mega Review Pacific Strike, Spell Shop Dracula Unleashed, Veil of Darkness, Innocent Until Caught Μέρος Α'



Τεύχος 50
Mega Review Police Quest, Αφιέρωμα OCEAN, Spell Shop Kyrandia II, Innocent Until Caught Μέρος Β'



Τεύχος 51
Mega Review Tie Fighter, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Tie Fighter Spell Shop Legend of Kyrandia I, Beneath a Steel Sky

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 52
Mega Review Outpost, Spell Shop Shadow of the Comet, Dragonsphere



Τεύχος 53
Mega Review Doom II, Θέμα Virtual Reality, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Sango Fighter, Spell Shop Police Quest Open Season, Lost in Time Μέρος Α'

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 54
Mega Review Under a Killing Moon, Spell Shop Day of the Tentacle, Lost in Time Μέρος Β'



Τεύχος 55
Mega Review Wing Commander III, Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Mortal Kombat II Death Moves Μέρος Α', Spell Shop Bloodnet Μέρος Α'

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 56
Mega Review Hell Εγχειρίδιο του καλού παίκτη Mortal Kombat Death Moves Μέρος Β', Spell Shop Noctropolis, Διακοπή κυκλοφορίας GAMER, δισκέτα 3,5 με playable demo Lion King.

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 57
Mega Review Mortal Kombat Pitfall, Aladdin, Lion King, Warcraft, Creature Shock

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 58
Mega Review Dark Forces Descent, Cyclones, Magic Carpet, Dawn Patrol, Rise of the Triad

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 59
Mega Review Terror from the Deep, Guilty, NBA LIVE '95, Assault, Sango Fighter 2, Alone in the Dark 3

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 60
Mega Review Super Street Fighter Turbo, Bioforge, Elite, Tank Commander, Superkarts

ΕΞΑΝΤΛΗΘΗΚΕ



Τεύχος 61
Mega Review Full Throttle, Lost Eden, Warriors, Star Trek The Next Generation, Αφιέρωμα στις σχολές πληροφορικής



Τεύχος 62
Mega Review Space Quest 6 Hi Octaine, Simon The Sorcerer 2, Ex-Fighter, Pl. Manager 2, Gazzilionaire Αφιερώματα: Ocean - Interplay



Τεύχος 63
Mega Review Command & Conquer, Phantasmagoria, Fade to Black, Magic Carpet 2, Primal Rage, Apache Longbow, Αφιέρωμα: Psygnosis



Τεύχος 64
Mega Review Mortal Kombat 3 Fatal Racing Fade to Black Crusade Spellshop: Larry 6, Phantasmagoria, Prisoner of Ice



Τεύχος 65
Mega Review Stonekeep Screamer Road Warrior Destruction Derby Spellshop: Hell, Simon the Sorcerer II



Τεύχος 66
Mega Review Warcraft NBA JAM T.E. FIFA 96 Rebel Assault Druid Spellshop: Universe, Noctropolis



Τεύχος 67
Mega Review: The Dig Reviews: Shannara, Shivers, Indy 2 Spell Shop: Flight of the Amazon Queen



Τεύχος 68
Mega Review: NBA Live 96 Reviews: Wing Commander 4, Worms, Total Distortion Spell Shop: The Dig



Τεύχος 69
Mega Review: The Beast Within Reviews: Time Gate, Descent 2, Duke Nukem 3D Spell Shop: The Beast Within



Τεύχος 70
Mega Review: Virtual Snooker Reviews: ATF, Assault Rigs, Manic Carts Spell Shop: King's Quest 7, Time Gate



Τεύχος 71
Mega Review: Terra Nova Reviews: Normality, College Slam, Future Shock Spell Shop: Shivers



Τεύχος 72
Mega Review: Longbow Reviews: Cyberia 2, Olympic Soccer, Bad Mojo Spell Shop: Terra Nova



Τεύχος 73
Mega Review: Grand Prix 2 Reviews: Fire Fight, Kick Off 96, Pray for Death Spell Shop: Warcraft 2, Ceasar 2

DATAPOINT, ΣΟΛΩΜΟΥ & ΜΠΟΤΑΣΗ 9, ΤΗΛ.: 3303039 - 3302694
A4, ΜΠΟΤΑΣΗ 5, ΑΘΗΝΑ, ΤΗΛ.: 3302220

ΟΔΗΓΟΣ ΑΓΟΡΑΣ

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
A OPEN	INFORMATICS	2876340
A4	COMPUTER SUPPORT	3302220
ACER	UNICOM	9430632
ACOM	COMPUTER ALFA	5981621
ACTION	COMPUTER ACTION	5360324
ADVENT	ADVENT	6874563
AGC	OASIS	5227591
ALR	SYSCOMP	6392809
ALTEC	ALTEC	8251650
ALTEL	TELCOMAT	031-313355
ALTOS	UNICOM	9430632
AMIGA	INFOWORLD	8210712
AMSTRAD	AMSTRAD HELLAS	5230742
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ART	RAM SHOP	7653135
ASG	AS ELECTRONICS	9235305
AST	OFFITECH	4833080
ATARI	A-SYSTEMS	4261855
AVAX	AVAX	2870083
AVIETTE	AVIETTE	9221331
BCC	BIG CITY CORP.	8224773
BRAIN	BRAIN TRUST	6914380
C-LAB	MIDI	3614027
CENTRIX	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ	9311312
CODE	CODE	2111613
COMPAQ	INFOPAQ	9228912
COMPAQ	MAVICO ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	6121972
COMPAQ	AMSTRAD HELLAS	5230742
COMPAQ	ALTEC	8251650
COMPAQ	PC SYSTEMS	6850900
COMTEC	COMTEC	0422-21795
CONFIDENT	COMPUTERISE	2610088
CONTROL	DATA CDC	9510811
COPAM	AXIS	3301842
C-GATE	COMPET	5245627
DAEWOO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
DAT	ROM ΨΗΦΙΑΚΗ	4224134-5
DATA GENERAL	ACTIS	9586661
DATAMICRO	DATAMICRO	9302500
DELL	INFORMATICS	2876341
DIGITAL	DIGITAL EQUIP.	6833569
DTK	COMPUTER CENTER	9248673
DUAL	ERGODATA	9510922
D.F.I.	COMQUEST	9248081
ELEC	ELEC HELLAS	5717517
ELITE	ISL	7702427
EXPERT	COSMODATA	3815921
E-PROLINE	EME	2023475
FALCON	MICROCHIP STUDIO	9961945
FOX	ALFA MICRO	9305167
FUJITECH	UCP	9353358
GATE	GATE COMPUTERS	8050219
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
IBM	IBM HELLAS	3281111
IBS	IBS	4177364
ICE	INFORMATICS	2876340
ICL	ICL	9318000
IMAGE	IMAGE	3410940
INFO	INFOWORLD	8210712
INTEL	ERGODATA	9510922
IPC	WIER TECHNOLOGY	2796805
ITOS	DATASERVICE	6473510
KISWARE	KISWARE	031-857551
LEO	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
LINE	ΓΡΑΜΜΗ COMPUTERS	3840243
MAGICBOOK	CONPET	5245627
MASTER	MAVICO ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	6121972
MC	MICROCHOICE	9941611
MG MANAGER	MG MANAGER	3617992
MICRO HELLAS	MICRO HELLAS	031-855741
MICRO PC	MICROLAND	6459581
MIRACLE	COMPACK	8841752
MITAC	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
NETCOM	NETWORK	031-748713
NSG	ANASTASIADIS	5769798
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
OPTIMUM	OPTIMUM ΕΠΕ	8670234
PC CLUB	PC CLUB	6390585
PEACOCK	DATASERVICE	6473510
POINT	POINT COMPUTERS	8813935
PRIME LINE	ZEROONE	031-235073
PROFEX	KISWARE	031-857551
QUEST	INFOQUEST	9248080
RAD	RAD HARDWARE & SOFTWARE	4912088
SIEMENS	COMQUEST	9248081
SMART	SMARTOFFICE AUTOMATION	5245784
SMM	SMM	9710512
STANDARD	MICROCHIP STUDIO	9951138
SUN	SUN MICROSYSTEMS	6806676
TECHNECO	TECHNECO	031-850938
TEXAS INSTRUMENTS	ALTEC	8251650
THE CHOICE	COMPUTER TRADE	7713121
TIGER	ΓΝΩΜΗ	9524763
TNT	LOGICA COMPUTERS	031-860257
TOSHIBA	INTEAΛ	9578800
TULIP	INFOQUEST	9248080
TURBO-X	ΠΛΑΙΣΙΟ	3845671-2
UNIQUE	HARD & SOFT	8815931
WESTERN SYSTEMS	SYSCOMP	6392809
WYSE	OFFITECH	4833080
ZENITH	BULL	9239991

ΟΘΟΝΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
A PLUS	BRAIN TRUST	6914380
ACER	UNICOM	9430632
ADDONICS	AXIS	3301842
ADDONICS	COMQUEST	9248081
ADI	ALTEC	8251650
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ASK	MICROLAND	6459581
CA&G	COSMODATA	3815921
COMPAQ	ALTEC	8251650
CORNESTONE	OFFITECH	4833080
CTX	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
DAEWOO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
EIZO	INFOWORLD	8210712
EMC	BRAIN TRUST	6914380
ETC	INFORMATICS	2876340
E.MACHINES	COMART	9234333
FUJITECH	UCP	9353358
HANTAREX	ΧΑΝΤΑΡΕΞ	9910950
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HITACHI	ALTEC	8251650
HYUNDAI	INFOQUEST	9248080
IBM	IBM HELLAS	3281111
KFC	INFOWIN	6462557
LINK	PRINTEC	9242969
MAG	POINT COMPUTERS	8813935
MAG TECHNOLOGY	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
MIRO	MICROLAND	6459581
MITAC	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
MITSUBISHI	TENORA	5320689
MITSUBISHI ELECTRIC	OMNITEK	3471754
NEC	COMQUEST	9248081
NEC	PC SYSTEMS	6850900
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
OLIVETTI	ALTEC	8251650
PEACOCK	DATASERVICE	6473510
PRESIDENT TECHNOLOGY	TECHNECO	031-850938
PRINSTON	ΧΑΝΤΑΡΕΞ	9910950
PROFEX	KISWARE	031-857551
Q	INFOQUEST	9248080
SAMSUNG	NECOM	9235751
SAMTRON	ALTEC	8251650
SAMTRON	MICROLAND	6459581
SHAMROCK	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SIGMA DESIGN	OFFITECH	4833080
SMARTEAM	SMM	9710512
SONY	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ	6546675-7
SUPERCOM	COMQUEST	9248081
TATUNG	ΝΤΑΚΟΣ	9935512
TAXAN	AMY	6133000
TOPFLY	COMPUTER CENTER	9248673
TYSTAR	INFORMATICS	2876340
TYSTAR	SOFT SUPPORT	031-833581
VIEW SONIC	BRAIN TRUST	6914380
VISA	PRINTEC	9242969

WYSE	OFFITECH	4833080

CD ROM DRIVES

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AZTECH	ALTEC	8251650
CHINON	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ	9218050
CHINON	KYM	031-221248
COMPRO	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
HEWLETT PACKARD	ΝΤΑΚΟΣ	9935512
HITACHI	KYM	031-221248
HITACHI	OPTICAL SYSTEMS LTD	9248055
HITACHI	INFOWORLD	8210712
MATSHUSHITA	AVAX	2870083
MICRO SOLUTIONS	ΛΑΝΚΑΛ	9967007
MITSUMI	INFOQUEST	9248080
NEC	PC SYSTEMS	6850900
NORMAN	UCP	9353358
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	INFOTRUST	8020663
PHILIPS	PHILIPS	4894911
PIONEER	ΑΞΑΡΛΗΣ	3815483
PLEXTOR	CPI	6545802
REFLECTION	OPTICAL SYSTEMS LTD	9248055
REVEAL	INFOTRUST	8020663
SONY	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗ	6546675-7
TEAC	ALTEC	8251650
TOSHIBA	COMQUEST	9248081
TOSHIBA	AMY	6133000
YAMAHA	AMY	6133000

MODEM

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AVIETTE	AVIETTE	9221331
BEST	LEXIS	6929465
BOCA	SOFTSEL	9371666-8
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
BULL	BULL	9239991
CALPAK	ALTEC	8251650
CODEX	SPACE HELLAS	6547400
CXR	ANKO	9236861
DATABANK	CRYPTO	6122513
DATAMICRO	DATAMICRO	9302500
DATARACE	CRYPTO	6122513
GVC	ALTEC	8251650
ICE	INFORMATICS	2876340
LASE	LASE	9832873
LONGSHINE	ALTEC	8251650
MAXAN	DIGITAL SIMA	9579105
MICROCOM	LEXIS	6929465
MOTOROLA	ANIXTER	7485936
MULTITECH	DIGITAL SIMA	9579105
MULTITECH	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NEWPORT	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NORTON LAMBERT	DIGITAL SIMA	9579105
OCTOCOM	SPACE HELLAS	6547400
PATTON ELECTRONICS	DIGITAL SIMA	9579105
RAD	SPACE HELLAS	6547400
SMART LINK	MINISYS	031-514679
SMARTEAM	SMM	9710512
SPOTEK	COMQUEST	9248081
TARGET	INFOWORLD	8210712
TELEBIT	MINISYS	031-514679
TELEBIT	CRYPTO	6122513
US ROBOTICS	INFOQUEST	9248080
VIVA	DI-MICRO	6844546
WIRELESS	LEXIS	6929465
ZOOM	ALTEC	8251650
ZOOM	DIGITAL SIMA	9579105
ZYXEL	DIGITAL SIMA	9579105
ZYXEL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050

SCANNERS

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
APPLE	RAINBOW	9012892-3
ARTEC	INFORMATICS	2876340
ARTISCAN	AMY	6133000
CALCOMP	ATKO	7784967
CHINON	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
CONTEX	INFODATA	6421368
DEXTRA	ADVENT	6874563
DFI	COMQUEST	9248081
EPSON	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
FUJITSU	OFFITECH	4833080
GENIOUS	KISWARE	031-857551
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HOUSTON INST.	CPI	6545802
KODAK	KODAK	6898620
LOGITECH	ALTEC	8251650
MUSTEK	OMNITEK	3471754
NISCAN	DATAMEDIA	4260158
OCE	AMBIT	9651310
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	INTERTECH	9248300
PRIMAX	ALTEC	8251650
PRIMAX	INFOWORLD	8210712
QTRONIX	DATAMICRO	9302500
RICOH	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601-6
SCAN PLUS	SMM	9710512
TAMARACK	AMY	6133000
TRUVEL	GRUP	9412413
UMAX	GDA	3614378

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
AMD	INFORMATICS ELECTRONICS	2876340
AMD	INFOWORLD	8210712
CYRIX	INFOQUEST	9248080
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
WT	COMQUEST	9248081
INTEL	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
MATHCO7	UNICOM	9430632

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ACER	UNICOM	9430632
AMT	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
APPLE	RAINBOW	9012892-3
BROTHER	ΝΤΑΚΟΣ	9935403
CANON	ALTEC	8251650
CANON	INFORMA	9247000
CITIZEN	AMY	6133000
CUME	ΧΑΝΤΑΡΕΞ	9910950
C-ITOH	AMY	6133000
DIGITAL	DIGITAL EQ	6833569
EPSON	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
FACIT	ACE	6719722
FARGO	GDA	3614378
FUJITSU	ALTEC	8251650
FUJITSU	OFFITECH	4833080
GENICOM	PRINTEC	9242969
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	INFOWORLD	8210712
KODAK	BIS	6899135
KYOCERA	KEW SYSTEMS	9670523
LEXMARK	INFOLEX	6422230
MANNESMANN TALLY	UNICOM	430632
MINOLTA	ALPHA COPY	9582898
MITSUBISHI ELECTRIC	OMNITEK	3471754
NEC	COMQUEST	9248081
NEC	PC SYSTEMS	6850900
OKI	CPI	6545802
OLIVETTI	OLIVETTI	9573800
PANASONIC	ALTEC	8251650
PANASONIC	INTERTECH	9248300
PRINTRONIX	OFFITECH	4833080
QMS	MICRO-TEC	8835115
RICOH	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601-6
SAMSUNG	NECOM	9235751
SEIKOSHA	INFOQUEST	9248080
STAR	INFOQUEST	9248080
TEKTRONIX	HITEC	6548873
TEXAS INSTRUMENTS	ALTEC	8251650
TRIUMPH ADLER	AXIS	3301847
VISA	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
XEROX	RANK XEROX	9311000

ΚΑΡΤΕΣ ΔΙΚΤΥΟΥ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
3COM	ALTEC	8251650
3COM	PC SYSTEMS	6850900
3COM	INFOWORLD	8210712
ABELL	AXIS	3301842
ACCTON	BRAIN TRUST	6914380
ACER NETWARE	UNICOM	9430632
ADI	UNICOM	9430632
ALIED TELESIS	ANIXTER	7485936
ARTISOFT	AMY	6133000
AVIETTE	AVIETTE	9221331
AXIS	ALGOSYSTEMS	9310281
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
CABLETRON	ALGOSYSTEMS	9310281
CISCO	ALGOSYSTEMS	9310281

COMPEX	INFOQUEST	9248080
DATEX.D-LINK	CIS	3227584
DFI	COMQUEST	9248081
DIGITAL	DIGITAL EQUIP.	6833569
EAGLE	AMY	6133000
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
FISHERNET	OPTIMUM ΕΠΕ	8670234
FRESH	LAN WAN	9025645
FTP	ALGOSYSTEMS	9310281
GATEWAY COMM.	LAN WAN	9025645
GENIUS	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	HP HELLAS	6896411
HUB	GDB	6411600
IBM	IBM HELLAS	3281111
JUKO	DI-MICRO	6844546
KATRO	TECHNECO	031-850938
LAN LINK	COMPUTER LINE	9310800
LIFELINK	SMM	9710512
LIFENET	SMM	9710512
LONGSHINE	ALTEC	8251650
LONGSHINE	MICROLAND	6459581
MILAN	GDB	6411600
NEWPORT	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NOVELL	AMY	6133000
N-1000	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
OSI	TRANSDATA	4535944
PCSI	ALGOSYSTEMS	9310281
QUARTEDECK	LAN WAN	9025645
RACAL	INTERPLAN SDR HELLAS	9600660
SCHNEIDER & KOCH	BRAIN TRUST	6914380
SMC	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SMC	COMQUEST	9248081
STAR GATE	ERGODATA	9510922
SUNSOFT	ALTEC	8251650
TRANCEIVER	GDB	6411600
VIKING	M-DATA	9371666-8
WEST DIDITAL	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
XIRCOM	INFOQUEST	9248080
ZERONE	AMY	6133000

ΚΑΡΤΕΣ ΨΗΦΙΑΚΟΥ VIDEO & TV

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
FAST MULTIMEDIA	FAST HELLAS	6854623
PHILIPS	PHILIPS	4894911

ΚΑΡΤΕΣ ΗΧΟΥ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ATI	PC SYSTEMS	6850900
AVM TECHNOLOGY	MIDI	3614027
AZTECH	ALTEC	8251650
AZI	INFOTRUST	8020663
CARDINAL DSP 16	HARD & SOFT	8815931
CREATIVE LABS	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
DIAMOND	ALTEC	8251650
DIAMOND	INFOWORLD	8210712
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
GENOA	POINT COMPUTERS	8813935
IPC	WIER TECHNOLOGY	2796805
LOGITECH	ALTEC	8251650
MEDIA VISION	INFOQUEST	9248080
MIDIMAN	MIDI	3614027
SOUND GALAXY	AVIETTE	9221331
TOSHIBA	AMY	6133000
TURTLE BEACH	MELLON	3623840
WEARNES	AMY	6133000
ZOLTRIX	ANASTASIADIS	5769798

ΚΑΡΤΕΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
ACER	UNICOM	9430632
ADDA	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
ADLIB	KISWARE	031-857551
ALPHA RES.	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
ASUS	TECHNECO	031-850938
ATI	PC SYSTEMS	6850900
AVIETTE	AVIETTE	9221331
AZTECH	ALTEC	8251650
BOCA	M-DATA	9371666-8
BOCA	SOFTSEL	9371666-8
BOCA	ΑΡΙΘΜΟΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ	4827251
CIRRUS LOGIC	ΧΑΝΤΑΡΕΞ	9910950
CIRRUS LOGIC	HARD & SOFT	8815931
COMPUTER LAB	MICROLAND	6459581
DAYNA	ALGOSYSTEMS	9310281
DFI	COMQUEST	9248081
DIAMOND	ΤΡΙΑΣ ΠΛΗΡ/ΚΗ	9960209
DIAMOND	ALTEC	8251650
DIGIBOARD	INFOQUEST	9248080
DIGITAL VISION	POINT COMPUTERS	8813935
DIG. PROCESSING SYSTEMS	AMY	6133000
DVI	FAST HELLAS	6854623
EIZO	MICRO-TEC	8835115
ELEC	ELEC HELLAS	5717517
E-MACHINES	COMART	9234333
FASTMAX	ADVENT	6874563
FIC	ΕΙΣ.ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΕΛΛΑΔΟΣ	6721200
GENOA	POINT COMPUTERS	8813935
GIGABYTE	ADVENT	6874563
HARDLOCK EYE	FAST HELLAS	6854623
ICE	INFORMATICS	2876340
IMC	ALGOSYSTEMS	9310281
INTRATEL	INFOWARE	6927426
JPN	ADVENT	6874563
JUKO	DI-MICRO	6844546
KOFAX	OFFITECH	4833080
KYOCERA	KEY SYSTEMS	9670523
LOGITECH	MICROLAND	6459581
LONGSHINE	ALTEC	8251650
MATROX	ATLAS ΕΜΠΟΡΙΚΗ	9569121
MAZE	AMY	6133000
MBC	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
MICRODYNE	ALGOSYSTEMS	9310281
MIRO	AMY	6133000
MIRO	DATASERVICE	6473510
MIRO	UNIBRAIN	6856320-2
MIRO	MICROLAND	6459581
MIRO	ALTEC	8251650
MYLEX	ALTEC	8251650
NODE	ERGODATA	9510922
NUMBER NINE	SMM	9710512
OLICOM	ALGOSYSTEMS	9310281
OST	ANKO	9236861
PACIFIC	INTELECT	6474481
PC LAB	SMM	9710512
PRODEM	DATAMICRO	9302500
RASTERIX	PI-SYSTEMS	5244690
SCREEN	FAST HELLAS	6854623
SIGMA LEGENT	OFFITECH	4833080
SOUND BLASTER	KISWARE	031-857551
SOUND GALAXY	AMY	6133000
SPEA	OMNITEK	3471754
STARGATE	ERGODATA	9510922
STOLLMAN	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
SUPERCARD	RAINBOW	9012892-3
TEXAS INSTRUMENTS	ATEX ELECTRONICS	9020115
TRUE VISION	DIGITAL IMAGE SYSTEMS	7754638
VI	ΩΜΕΓΑ COMPUTERS	8225367
VIGA9200	DI-MICRO	6844546
VIDEO MACHINE	FAST HELLAS	6854623
WESTERN DIGITAL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
WLT	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
XGAZ	IBM HELLAS	3281111

ΜΑΓΝΗΤΟΟΠΤΙΚΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
BERNOULLI	INTERSET	5246811
PINNACLE MICRO	INTERSET	5246811
PLASMON DATA	ΓΡΑΦΟΤΕΧΝΙΚΗ	3226601
SYQUEST	KISWARE	031-857551

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

ΕΤΑΙΡΕΙΑ	ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ
CONNER	COMQUEST	9248081
FUJITSU	OFFITECH	4833080
HEWLETT PACKARD	ALTEC	8251650
HEWLETT PACKARD	ΝΤΑΚΟΣ	9935512
IBM	AMY	6133000
MAXTOR	INFOQUEST	9248080
MICRO SOLUTIONS	ΛΑΝΚΑΛ	9967007-9
MICROPOLIS	AMY	6133000
MICROPOLIS	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
NEC	PC SYSTEMS	6850900
QUANTUM	INFOQUEST	9248080
QUANTUM	INFOWORLD	8210712
SEAGATE	OFFITECH	4833080
SEAGATE	INFOWORLD	8210712
SEAGATE	ΠΟΥΛΙΑΔΗΣ	9242072
SYDOS	PC SYSTEMS	6850900
SYDOS	INFOQUEST	9248080
TEAC	ALTEC	8251650
TOSHIBA	AMY	6133000
TOSHIBA	COMQUEST	9248081
WESTERN DIGITAL	ΜΑΚΕΔΟΝΙΚΑ ΠΕΡΙΦ.	9218050
WESTERN DIGITAL	COMQUEST	9248081



ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ
ΔΩΡΟ 2 CD
Collection 3
MULTIMEDIA
USER
4 ΤΕΥΧΗ 4.500 1.950 δρχ.
ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΤΕ ΕΝΑ PC ΜΟΝΟΙ ΣΑΣ
MULTIMEDIA WORLD
ΠΡΑΚΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ
GAMES
TERRA NOVA
COLLEGE SLAM
VIRTUAL SNOOKER
SPACE BUCKS
VIDEO CAPTURE
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΨΗΦΙΑΚΟΥ VIDEO
ΕΙΚΟΝΙΚΟΙ ΚΟΣΜΟΙ (VR)
MULTIMEDIA ΒΙΟΓΡΑΦΙΚΑ
MULTIMEDIA ΣΤΟ WWW: 24 ΝΕΑ SITES
ΑΦΙΕΡΩΜΑ: ΗΧΕΙΑ ΓΙΑ MULTIMEDIA ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ
MULTIMEDIA WORLD
4 ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΚΟΡΥΦΗΣ
GAMES:
CONQUEST OF THE NEW WORLD
BAD MOJO
BAD DAY ON THE MIDWAY
FUTURE SHOCK
INTERNET WORLD: SITES ΠΟΥ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ
ΑΦΙΕΡΩΜΑ: 12 ΜΟΝΤΕΛΑ CD-R
MULTIMEDIA USER
MULTIPLAYER GAMES
ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΤΗΣ ΔΙΑΣΚΕΔΑΣΗΣ
CD SOFTWARE
VOLCANOS
ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE FICTION
DESKTOP PYTHONIZER
IDEAS THAT CHANGED THE WORLD
INTERNET: SITES ΓΙΑ
MULTIMEDIA USER
SOFTWARE REVIEWS
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ VIDEO EDITING
INTERNET: Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΩΝ COMPUTER GAMES
ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ ΜΕ 2 CD

ΑΓΓΕΛΙΕΣ

ΔΩΡΕΑΝ

ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ Πωλούνται ή ανταλλάσονται για PC-CDROM τα παιχνίδια: FIFA SOCCER 96, SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO'96 σε άριστη κατάσταση: Τιμή: 3.000 δρχ. το κάθε ένα. Τηλ.: 4819020

ΠΩΛΕΙΤΑΙ ή ανταλλάσεται το παιχνίδι DRUID για PC CDROM σε πολύ καλή κατάσταση, με το κουτί του καθώς και το manual που το συνοδεύει. Τηλ.: (081)330734, 9229695

ΖΗΤΕΙΤΑΙ ΖΗΤΕΙΤΑΙ ΑΠΕΓΝΩΣΜΕΝΑ το Win Comander 3 για αγορά έως 14.000 δρχ. Τηλ.: (0741)26257

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ Πωλούνται για PC τα παιχνίδια: 1) Duke 4.000 δρχ., 2) Z 7.000 δρχ., 3) Grand Prix 2 7.000 δρχ., 4) Stone Keep 7.000 δρχ. Ολα μαζί μόνο 20.000 δρχ. Πασχάλης. Τηλ.: (0394)25439

ΠΩΛΕΙΤΑΙ οθόνη Q monitor 15 ιντσών (1280 x 1024). Με ισχύουσα εγγύηση της αντιπροσωπείας για ακόμη 4 μήνες. Τιμή 60.000. Αφήστε τα στοιχεία σας στο 8044155. Αθήνα.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ GAME BOY NINTENDO με 14 κασσέτες: 1) MORTAL COMBAT II, 2) DONKEY KONG, 3) JURASSIC PARK, 4) DARK WING DUCK, 5) SPEEDY GONZALES, 6) GARFIELD, 7) TINY TOON, 8) GARGOUULS QUEST, 9) R-TYPE, 10) SOLOMOND'S CLUB, 11) SUPER MARIO LAND, 12) MARIOS PICROSS, 13) TETRIS με τις οδηγίες τους και δώρο 1 κασσέτα με τρία παιχνίδια. Τιμή: 80.000. Αναστασία. Τηλ.: 2288112

ΠΩΛΕΙΤΑΙ ολοκαίνουργιο MEGA DRIVE 2 με 2 παιχνίδια (FIFA 96, VIRTUA RACING) και 1 χειριστήριο στο κουτί του. Τιμή: 45.000. Συζητήσιμη. Τηλ.: 6849428 Στέργιος.

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ τα εξής παιχνίδια για CD-ROM σε τέλεια κατάσταση: ULTIMA 8, PANDORA DIRECTIVE, SWAT. Τιμή: 6.000 το ένα, 10.000 τα δύο και 15.000 τα τρία. Τηλ.: 6510248, Σωτήρης.

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ ή ανταλλάσονται τα εξής παιχνίδια PC: Quake, Mortal Kombat 3, Super Street Fighter 2 Turbo, Earthworm Jim 2, Lotus 3, Titus the fax, Operation Wolf, Prince of Persia. Ζητήστε το Νίκο (0623)22001 ή τον Ανδρέα (0623)22508.

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ Πωλούνται τα εξής παιχνίδια για PC: VIRTUAL KARTS, VIRTUA COP και CD ROM με 108 παιχνίδια (Soccer, Doom 1,2, Fifa 96, Basket) και πολλά άλλα, στην τιμή μόνο 32.000 δρχ. Τηλ.: 6610940. Ζητήστε τον Γρηγόρη. Τιμές συζητήσιμες.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ GAMEBOY με τις 9 κασσέτες: MARIO LAND, MORTAL KOMBAT 2, MEGA MAN, DOUBLE DRAGON 1, DOUBLE DRAGON 3, NBA JAM, DARWING DUCK, TETRIS QUARTH. Σε άριστη κατάσταση. Μόνο 35.000 !!! δρχ. Δώρο ένα μουσικό CD. Τηλ.: 6005322

ΠΩΛΕΙΤΑΙ MOTHERBOARD INTEL 80486, 45MHz, 8mb ram, sound blaster, 16bit με μικρόφωνο, manual, ηχία και ακουστικά, cd rom 2x, colour card, modem 14.400 int με 2 cd δώρο. Τιμή 65.000. Σίμος 7:15 - 9:00 βράδυ. Τηλ.: (0321)59478

ΠΩΛΕΙΤΑΙ PLAYSTATION σε άριστη κατάσταση ελαφρώς μεταχειρισμένο με το Resident Evil στην τιμή των 72.000 δρχ.! λόγω ανάγκης. Επίσης πωλείται Phantasmagoria 2 ολοκαίνουργιο με ζελατίνα στην τιμή των 11.000. Τηλ.: (031)857980

ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

....

....

....

....

....

....

....

....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:..

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:..

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:..

ΠΡΟΣΟΧΗ
ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΟΝΤΑΙ
ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ

- **Η ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΤΩΝ ΑΓΓΕΛΙΩΝ ΕΓΚΕΙΤΑΙ ΣΤΗΝ ΚΡΙΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ**

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

Επιθυμώ να παραγγείλω παλιά τεύχη του USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή No .... με το αντίστοιχο ποσό. Η τιμή του κάθε τεύχους υπολογίζεται με 1.000 δρχ. Τα έξοδα συσκευασίας και αποστολής είναι 250 δρχ. (ανεξάρτητα του αριθμού τευχών).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:..

ΠΟΛΗ:..

ΟΔΟΣ:.. **ΑΡΙΘ.**..........................

Τ.Κ.:.................... **ΤΗΛΕΦΩΝΟ:**..................................

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΠΙΘΥΜΩ: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το ποσό της ταχυδρομικής επιταγής πρέπει να είναι σωστό (αρ. τευχών Χ 1.000 δρχ. + έξοδα αποστολής 250 δρχ.) διαφορετικά η παραγγελία δεν θα εκτελεστεί

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (11 τεύχη) στο USER. Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο................ με το ποσό των 13.500 δρχ. αντί των 16.500 δρχ (για την Κύπρο 15.000 δρχ.) ή τραπεζική επιταγή πληρωτέα στη ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:..

ΠΟΛΗ:.. **ΟΔΟΣ:**..........................

ΑΡΙΘ.:.. **Τ.Κ.:**........................ **ΤΗΛΕΦΩΝΟ:**............

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ:.. **ΗΛΙΚΙΑ:**..........................

ΑΡΧΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΑΠΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ:..

ΑΝ ΔΕΝ ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΚΟΨΕΤΕ ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΣΤΕΙΛΤΕ ΜΑΣ ΦΩΤΟΤΥΠΙΑ ΤΟΥ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΑΓΓΕΛΙΩΝ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΠΑΛΙΩΝ ΤΕΥΧΩΝ

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΠΡΟΣ ΔΕΛΤΑ ΓΚΡΑΦ ΕΠΕ.
ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΓΙΑ ΤΟ ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΔΡΟΜΩΝ